

Por sólo  
**2'99€**

La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España

Nº 72

2,99€

Portugal 2,99€

# Play2

m a n í a

**¡NO TE LO PIERDAS!**  
**¡LOS BOMBazos**  
**DEL 2005!**

- Resident Evil 4
- Devil May Cry 3
- Midnight Club 3
- Metal Gear Solid 3
- Tekken 5
- Splinter Cell
- Chaos Theory...



## JAK 3

El rey de las plataformas se despide a lo grande de PS2

## ACCIÓN EN 1ª PERSONA

Call of Duty, Killzone, XIII, Goldeneye Agente Corrupto...

## GUÍAS Y TRUCOS

Pro Evolution Soccer 4  
Resident Evil Outbreak

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS

Play2

SUPLEMENTO  
**GRATUITO**  
**32**  
PÁGINAS

**Prince of Persia**  
El Alma del Guerrero

Enemigos • Armas • Puzzles • Sistema de combate



¡¡¡YA LO HEMOS JUGADO!!!

# GRAN TURISMO 4

Probamos en primicia  
el simulador definitivo  
para PlayStation 2

## → NOVEDADES

CALL OF DUTY FINEST HOUR • JAK 3  
WWE SMACKDOWN VS RAW  
GHOST RECON 2 • LOS INCREIBLES  
BLOOD WILL TELL • OUTLAW GOLF 2  
CRASH 'N' BURN • THE PUNISHER  
MERCENARIOS EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN...

## → TRUCOS

RATCHET & CLANK 3 • LOS URBZ  
DRAGON BALL Z BUDOKAI 3...



LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS  
**150**  
**JUEGOS**  
COMENTADOS  
Y PUNTUADOS

## ← Guía Prince of Persia

El alma del guerrero

¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías  
y archívalas en las cajas de tus juegos!!

¡¡DESCUENTO SEGURO!!  
**AHORRATE**  
**5 EUROS**  
EN NUESTROS JUEGOS  
RECOMENDADOS  
EN PAG. 73



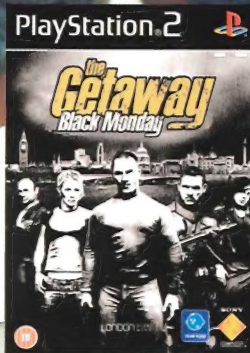


*Visítanos, si te atreves...*

¿quién se apunta?

PlayStation 2

[www.thegetaway.co.uk](http://www.thegetaway.co.uk)





## →ACTUALIDAD 4

## →REPORTAJES

### Gran Turismo 4..... 16

Es el simulador de velocidad más deseado y nosotros hemos conseguido jugarlo en primicia. Tras haberlo probado en profundidad, os ofrecemos el reportaje más completo con nuestras primeras sensaciones.

### Los Futuros Éxitos del 2005..... 22

Metal Gear Solid 3, Final Fantasy XII, Devil May Cry 3, Tekken 5... el año que entra llega cargado de jugazos y para celebrarlo, os hemos preparado un amplio reportaje en el que os lo contamos todo sobre ellos.

## →NOVEDADES

■ PSone ■ PS2 ■ Precio Especial ■ Platinum

■ Blood Will Tell.....	40
■ Bujingai Swordmaster.....	42
■ Call of Duty Finest Hour.....	30
■ Crash'N Burn.....	44
■ Ghost Recon 2.....	36
■ Jak 3.....	32
■ Los Increíbles.....	38
■ Midway Arcade Treasures 2.....	46
■ Outlaw Golf 2.....	41
■ Polar Express.....	46
■ Robotech Invasion.....	41
■ Spyro A Hero's Tail.....	46
■ Worms Forts Under Siege.....	41
■ WWE Smackdown vs Raw.....	34

## →COMPARATIVA

### Acción en Primera Persona..... 52

Si estás pensando en comprar un shoot'em up y no sabes por cual decidirte, no te preocupes. Con nuestra comparativa encontrarás cual es el que mejor se adapta a tus gustos. Hay mucho y muy bueno...

## →BATTLE ZONE 58

## →GUÍA DE COMPRAS 66

## →GUÍAS Y TRUCOS

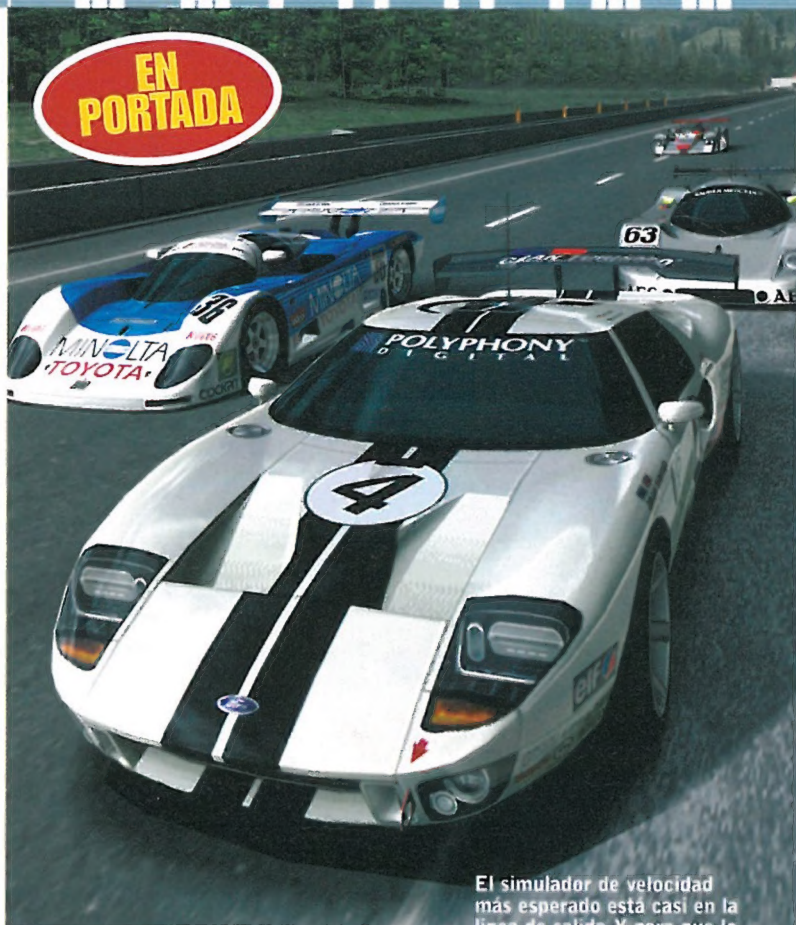
Trucos.....	74
Resident Evil Outbreak (última entrega).....	78
Pro Evolution Soccer 4.....	86

## →PREVIEWS

Mercenarios. El Arte de la Destrucción.....	90
The Punisher.....	94
Shadow of Rome.....	92

## →VÍDEO DVD 96

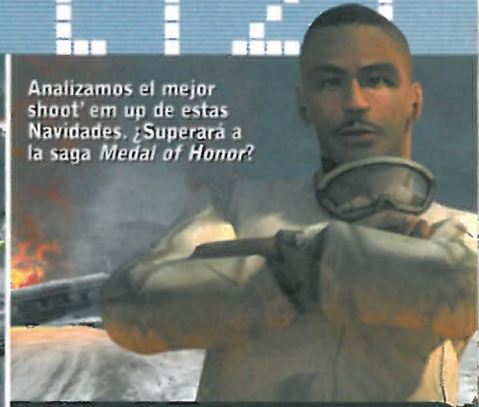
## →PASATIEMPOS 98



**EN PORTADA**

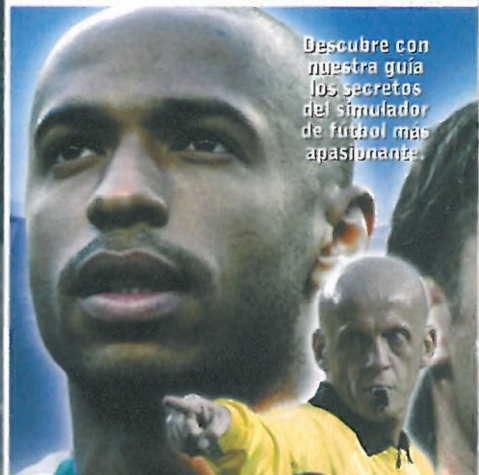
## 16 REPORTAJE GRAN TURISMO 4

El simulador de velocidad más esperado está casi en la línea de salida. Y para que lo sepáis todo sobre él os hemos preparado el mejor reportaje.



Analizamos el mejor shoot'em up de estas Navidades. ¿Superará a la saga Medal of Honor?

## 30 NOVEDAD CALL OF DUTY FINEST HOUR



Descubre con nuestra guía los secretos del simulador de fútbol más apasionante.

## 86 GUÍA PRO EVOLUTION SOCCER 4



## 90 PREVIEW MERCENARIOS. EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN

Os adelantamos todos los detalles de uno de los juegos de acción más prometedores. No os lo podéis perder.



En los últimos meses han salido nuevos shoot'em up. ¿Son mejores o peores que los ya conocidos? Descúbrelo en nuestra comparativa.

## 52 COMPARATIVA ACCIÓN EN 1ª PERSONA

## Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

### 1 al 4 Deficiente.

Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

### 5 Aprobado. Cumple sin más.

6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.

7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

### 8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.

10 Matricula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

MM Muy malo M Malo R Regular B Bueno MB Muy bueno E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Mania.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Mania, atendiendo a su relación calidad-precio...

## Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:







## Acción y terror se darán la mano en «Constantine» EL INFIERNO VIENE A POR TI

A principios de 2005 nos meteremos en la piel de un cazademonios con muchos recursos que se convertirá en la presa en una historia de intriga y terror basada en un cómic.

Basado en la película que podremos ver en febrero del año que viene (que a su vez ha tenido como fuente de inspiración los cómics de DC, la gran rival de Marvel), nos meteremos en la piel de John Constantine, un experto en lo sobrenatural al que los acontecimientos le llevarán a visitar el mundo de los ángeles y los demonios en un juego de acción en tercera persona que a más de uno le podrá recordar a *Max Payne*. Para librarse de sus enemigos, Constantine contará con armas especiales, como rifles que disparan clavos sagrados, bombas de agua bendita o la "visión verdadera" para ver a los demonios en su verdadera forma, así como diversos hechizos que nos permitirán librarnos de forma espectacular de todos los demonios que encontraremos.



Constantine visitará lugares como el Infierno para desvelar una trama de corte sobrenatural que amenaza con acabar con toda la Humanidad.



Para defenderse, el protagonista contará con diversas armas "sagradas", así como hechizos que podrá ir aprendiendo a lo largo de la aventura.



Además de tener que "despachar" demonios, el juego requerirá también la resolución de pequeños puzzles por parte de Constantine.



El uso de la "vista verdadera" nos permitirá desvelar a los demonios que habitan en el cuerpo de algunos humanos y se camuflan entre nosotros.





# UN PERIFÉRICO REVOLUCIONARIO

Gametrak registra nuestros movimientos y los lleva al juego en tiempo real.

Gametrak es el nombre de un revolucionario periférico que te permitirá trasladar al juego todos tus movimientos. Está compuesto por dos guantes, una alfombrilla y el Gametrak propiamente dicho, y funciona de la siguiente manera: la alfombrilla registra las características físicas de cada persona, mientras que el Gametrak, conectado mediante dos hilos a los guantes que llevamos puestos, registra nuestros movimientos y los lleva a la pantalla en tiempo real. Imaginad un juego de

lucha que emplee este sistema y traslade nuestros golpes al juego. Pues eso precisamente nos permitirá *Darkwind*, un juego de lucha en perspectiva subjetiva que aprovecha las posibilidades de este nuevo periférico. Eso sí, sólo funciona con juegos específicos para él, aunque ya se están desarrollando más juegos, como uno de golf. Ya podéis encontrar en las tiendas un pack con el Gametrak y el juego de lucha *Darkwind* por 89,95 euros, distribuido por Ardistel.



Con una pequeña alfombrilla y unos guantes que están conectados al Gametrak, este sistema traslada nuestros movimientos al juego.



De momento, el único título compatible con Gametrak es *Darkwind*, un juego de lucha en perspectiva subjetiva. Pero en el futuro habrá más.



## Los más alquilados PS2

(del 1 al 30 de noviembre)



## Los más vendidos PS2

(del 1 al 30 de noviembre)



## Los más vendidos PSOne

(del 1 al 30 de noviembre)



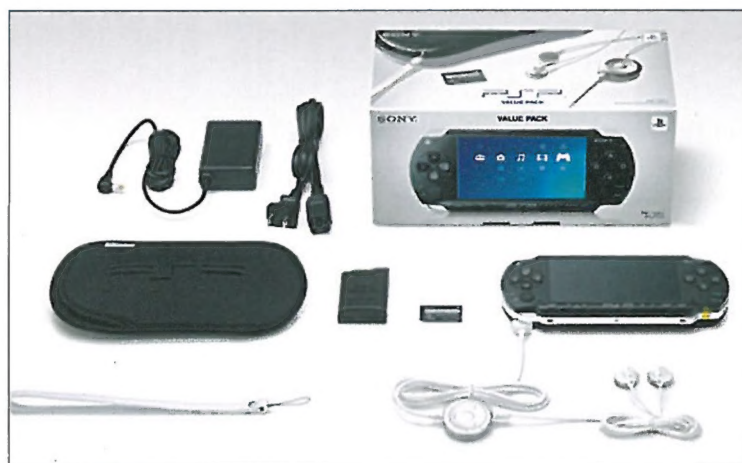
## COMPRA LA B.S.O. DE SAN ANDREAS

Ya está a la venta una selección de las canciones del juego.

El doble CD incluye 23 canciones: 22 de los temas que podemos escuchar en las emisoras del juego (de estilos como el hip-hop, el funk o el rock alternativo) más la canción "Head like a Hole" en una versión exclusiva interpretada por el grupo americano AFI. Y además se incluye un DVD con un jugoso extra: "La presentación", una película muy especial creada con el motor gráfico del juego (como los vídeos que podemos ver durante el mismo), que narra los acontecimientos que provocan el regreso de CJ a Los Santos, enlazando así con el inicio de la aventura.







## Play2Manía te desvelará el mes que viene todos sus secretos **CUENTA ATRÁS PARA PSP**

Los días 8 y 9 de diciembre, Play2Manía asistirá en Londres a la presentación europea de la portátil de Sony. Allí se desvelarán todos los datos, como su precio definitivo y la fecha de lanzamiento.

El próximo número de Play2Manía te daremos respuestas a todas las preguntas que siempre te has hecho sobre PSP. Sony va a presentar los días 8 y 9 de diciembre la consola en Londres, y por supuesto nosotros asistiremos al evento para asegurarnos de que se resuelven todas las

dudas importantes sobre el lanzamiento europeo de la portátil: la fecha, el precio, los títulos de lanzamiento, las capacidades multimedia, los juegos en desarrollo... Todo ello en el reportaje más completo sobre PSP, el mes que viene en nuestra revista. ¡No te lo pierdas!



## **EL 12 DE DICIEMBRE SE PUSO A LA VENTA EN JAPÓN**

El lanzamiento de la portátil de Sony estuvo arropado por juegos como *Ridge Racers* o *Metal Gear Acid*.

Los afortunados japoneses ya pueden disfrutar de la esperada portátil de Sony desde el pasado 12 de diciembre. El lanzamiento ha sido un éxito y en ello ha tenido mucho que ver el fenomenal precio de la

consola: 19.800 yenes (unos 145 euros al cambio). En cuanto a los primeros juegos, ya se han puesto a la venta bombazos de la talla de *Metal Gear Acid*, *Dynasty Warriors*, *Ridge Racers* o *Lumines* (del ge-

nial Tetsuya Mizuguchi, creador de *Rez*).

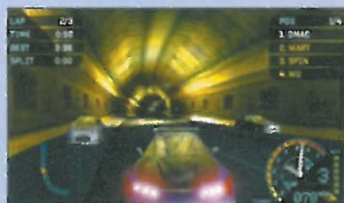
Y en los próximos meses llegarán más, como *Need for Speed Underground Rivals*, que allí saldrá en febrero. ¡La queremos ya!



El juego de lucha *Vampire Chronicle: The Chaos Tower* ha sido uno de los títulos de lanzamiento.



*Dynasty Warriors* salió cuatro días después del lanzamiento de PSP. Tiene buena pinta, ¿verdad?



Uno de los más prometedores, *Need for Speed Underground Rivals*, saldrá finalmente en febrero.



Mientras tanto, no paran de anunciarse nuevos juegos. Los últimos: *Colin McRae* y *TOCA*.

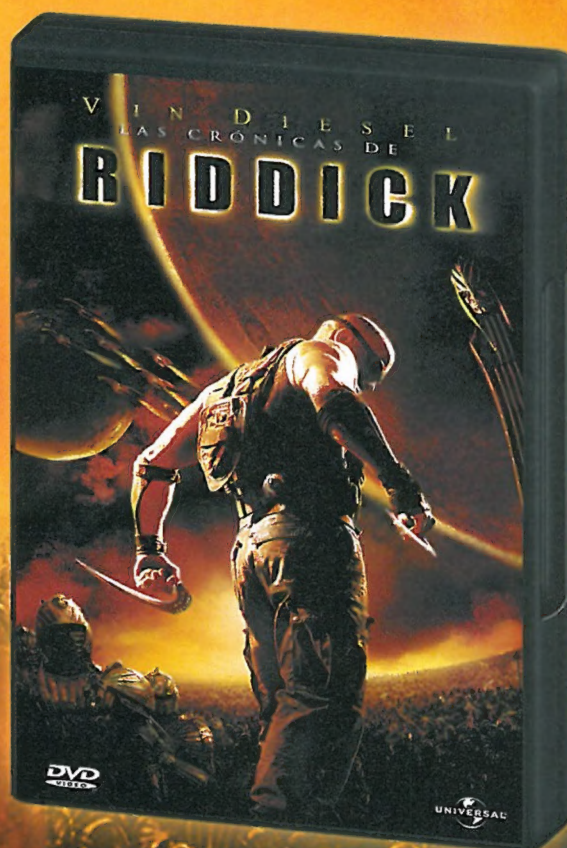


YA A LA VENTA EN VÍDEO Y DVD

VIN DIESEL

LAS CRÓNICAS DE

# RIDDICK



TODO EL PODER DEL UNIVERSO  
NO PUEDE CAMBIAR EL DESTINO

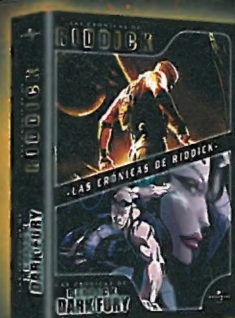
COMPLETA LA SAGA DE RIDDICK.  
ESCOGE TU PACK.



PITCH BLACK &  
LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



PITCH BLACK & DARK FURY &  
LAS CRÓNICAS DE RIDDICK



DARK FURY &  
LAS CRÓNICAS DE RIDDICK

Film © Universal Studios. Todos los derechos reservados. Artwork © 2004 Universal Studios. Todos los derechos reservados.





## LOS MÁS ESPERADOS

### → PROJECT SNOWBLIND

La guerra futurista está al caer.

*Project Snowblind*, el alucinante shoot 'em up de Eidos, llegará el mes que viene salvo imprevistos.

Así que, si sois fans de la acción subjetiva, no os perdáis nuestro próximo número.



### → RUMBLE ROSES

La lucha más "caliente" está cerca.

En los primeros meses de 2005 podremos disfrutar de *Rumble Roses*, un excitante juego de lucha libre protagonizado por bellas señoritas.



### → MORTAL KOMBAT

Confirmada la nueva entrega.

Midway ha confirmado un nuevo *Mortal Kombat*, aunque no será una continuación de *Deception*. *MK Shaolin Monks* será un

juego independiente a la saga de lucha, con componente "aventurero" y hasta plataformas...

### → FORBIDDEN SIREN 2

Vuelve el terror más "japonés".

Ya está confirmada la secuela de unos de los Survival Horror más terroríficos de PS2. En él tendremos que investigar una isla cuyos habitantes desaparecieron hace 29 años. Saldrá en 2005 en Japón.

### → FF ADVENT CHILDREN

Nuevo trailer y posible retraso.

Square ha estrenado un nuevo trailer en inglés de su esperada película, "Final Fantasy Advent Children". Eso

sí, aún no han despejado las dudas sobre la fecha definitiva de su estreno.



### → STARCRAFT GHOST

Podría salir finalmente en PS3.

El lanzamiento de *Starcraft Ghost*, el juego de acción inspirado en la saga de estrategia, es un "culebrón" sin fin. Tras mil retrasos y distintos desarrolladores, se rumorea que podría salir en la próxima generación.

# VUELVE LA PASIÓN POR LAS DOS RUEDAS

Con *Moto GP 4* disputaremos los mundiales de 125, 250 y 500 cc.

La saga de motociclismo más prestigiosa regresará esta primavera, y esta vez Namco va a cumplir el sueño de muchos aficionados: por primera vez, no sólo disputaremos el mundial de Moto GP, sino también los de 125 y 250 cc. Y esa no será la única novedad, porque *Moto GP 4* también será el primero de la saga en ofrecer carreras Online en PS2, a añadir a los conocidos modos para un jugador y multijugador a pantalla partida. Naturalmente, la licencia oficial también garantiza circuitos, equipos y pilotos reales, aunque no sabemos de qué temporada. Las pertinentes mejoras gráficas completará el que aspira a ser el mejor simulador de motociclismo creado hasta la fecha. Nosotros ya estamos preparando el mono de competición.



Los mejores pilotos de motociclismo del planeta volverán a PS2 esta primavera con la cuarta entrega es esta famosa

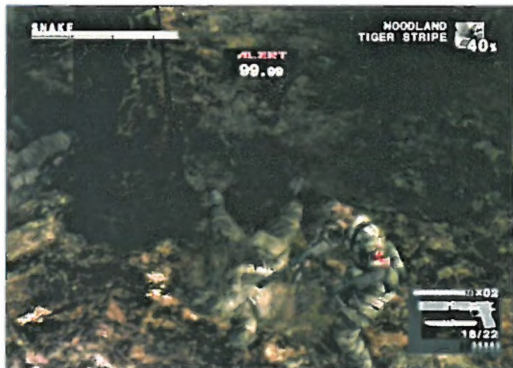


*Moto GP 4* estará plagado de novedades: además de estrenar modo Online en PS2, tendremos los deseados campeonatos de 250 y 500 cc.

## «METAL GEAR SOLID 3» LLEGARÁ MEJORADO

La versión europea contará con nuevos extras

Hideo Kojima, el "padre" de la saga *Metal Gear* ha confirmado que la versión europea de la tercera entrega de las aventuras de Solid Snake contará con extras exclusivos. De momento se sabe que tendrá un nuevo modo de dificultad llamado "European Extreme", que promete ser bastante difícil. Esperemos que en su visita a Madrid en marzo de 2005 nos cuente más.



La versión europea de *MGS3* tendrá extras exclusivos.



## GANADORES CONCURSOS

Estos son los ganadores de 10 juegos FIFA Football 2005 que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del n° 70.



Juanjo Villarreal	Asturias
López	
Raúl Pérez	
Reol	Baleares
Jacinto Duran	
García	Cáceres
Antonio Romero	
Molina	Córdoba
Francisco Pedro Jiménez	
Macías	Madrid
Antonio Cuenca	
Roldán	Málaga
Antonio	
Rubio Ato	Murcia
Jonathan	
Peña Carro	Valencia
Miguel Angel Abril	
San Miguel	Valladolid
Mauro	
Gestoso	Valencia





# CRASH 'N' BURN™

Carreras a gran velocidad online hasta con 16 jugadores • Modelos de daños realistas

Modifica los vehículos a tu gusto • Esquiva a los rivales o te convertirás en chatarra

*RALLAR EL COCHE  
ES EL MENOR DE TUS PROBLEMAS*

[www.crashnburngame.com](http://www.crashnburngame.com)



PlayStation 2



POWERED BY  
game spy

CLIMAX

eidos



DISTRIBUIDO POR  
PROGAM  
[www.progam.com](http://www.progam.com)

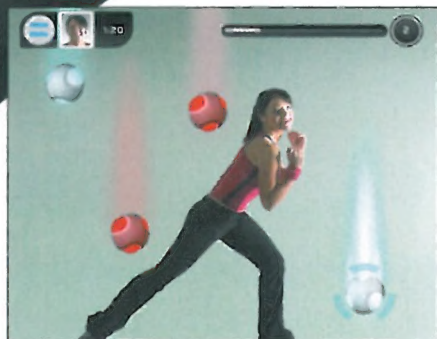


## MANTENTE EN FORMA CON AYUDA DE TU CONSOLA

PS2 será nuestro profesor virtual de fitness en *EyeToy Kinetic*.

Nuestro salón se convertirá pronto en un gimnasio improvisado gracias a *EyeToy Kinetic*. Este nuevo invento de Sony para su cámara EyeToy será el primer juego interactivo de "fitness" diseñado para mejorar nuestra forma física general. La variedad de ejercicios será muy grande, y los habrá basados en deportes como el Aero-

bic, el Karate o el Kick Boxing (pensados para mejorar nuestra resistencia), otros centrados en mejorar nuestra flexibilidad inspirados en el Tai Chi, etc. Cualquier jugador podrá empezar a practicar, sea cual sea su estado de forma, gracias a un modo Personal Trainer que nos ayudará a crear diversas tablas de ejercicios ajustadas a nuestras capacidades y medirá todos nuestros progresos. El lanzamiento de "Eye Toy Kinetic" está previsto para los primeros meses del año, así que preparad el chándal.



*EyeToy Kinetic* dará un uso revolucionario a la cámara de Sony: nos permitirá mejorar nuestra forma física delante de la tele.



El modo Personal Trainer creará tablas de ejercicios ajustadas a nuestro estado de forma y medirá nuestras mejoras.

## LA ACCIÓN ESTÁ EN EL AIRE

*Ace Combat 5: Jefe de Escuadrón* aterrizará en febrero en nuestro país.

La quinta entrega de la popular saga de combates aéreos nos pondrá de nuevo a los mandos de los cazas reales más avanzados y, gracias a un control sencillo pero con muchas posibilidades, volveremos a disfrutar de enormes dosis de acción aérea. La gran novedad será la posibilidad de ordenar a nuestros compañeros de escuadrón que ataquen, se dispersen o protejan nuestra cola simplemente pulsando la cruceta del Dual Shock. Un interesante toque de estrategia que unido al realista acabado gráfico parecen asegurar que en febrero jugaremos al mejor capítulo de la serie.



*Ace Combat 5* nos permitirá por primera vez dar órdenes en pleno vuelo.

## VUELVE BATMAN

Su nueva película tendrá versión en PS2.

El verano que viene podremos disfrutar de otra película del hombre murciélago y para quitarse el mal sabor de boca dejado por *Catwoman*, EA se ha hecho también con la licencia y promete sorpresas. Para empezar, el juego mezclará sigilo con acción, muy en la línea de *Splinter Cell*, ya que contaremos con un medidor de latidos para ver si nuestros enemigos están asustados. Batman también será capaz de realizar interrogatorios, dejar inconscientes a los villanos y usar múltiples gadgets para avanzar. Seguiremos informando, pero la cosa promete.

## LUCHA SIN TREGUA CONTRA EL TERRORISMO

*CT: Special Forces* llegará en marzo.

*CT: Special Forces Fire for Effect* nos pondrá en la piel de un dos agentes en su lucha contra el terrorismo. Por un lado, tendremos a Owl, experto en tiro de precisión y sigilo; y por otro a Raptor, un especialista en armamento pesado y combate cuerpo a cuerpo. Explotar las habilidades exclusivas de cada personaje será fundamental para llevar a buen puerto las 25 misiones que incluirá el juego, que tendrán un desarrollo muy abierto. Tendremos a nuestra disposición todo tipo de armas, "gadgets" de alta tecnología y vehículos, como jeeps o hovercrafts. Saldrá en marzo.



Podremos elegir entre dos personajes: Owl (experto en sigilo) y Raptor (hábil en el cuerpo a cuerpo y con armas pesadas).

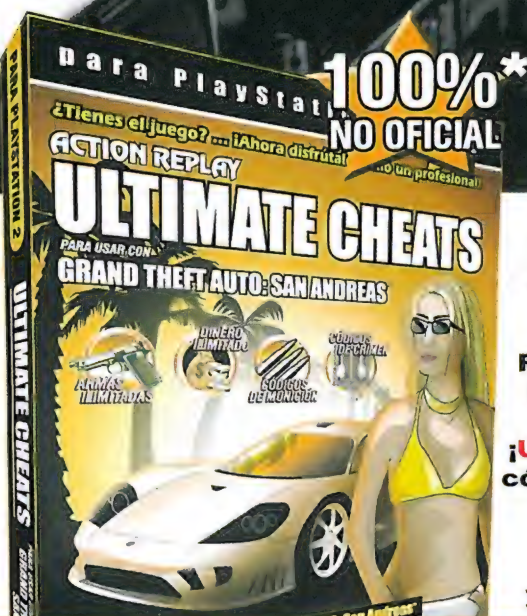
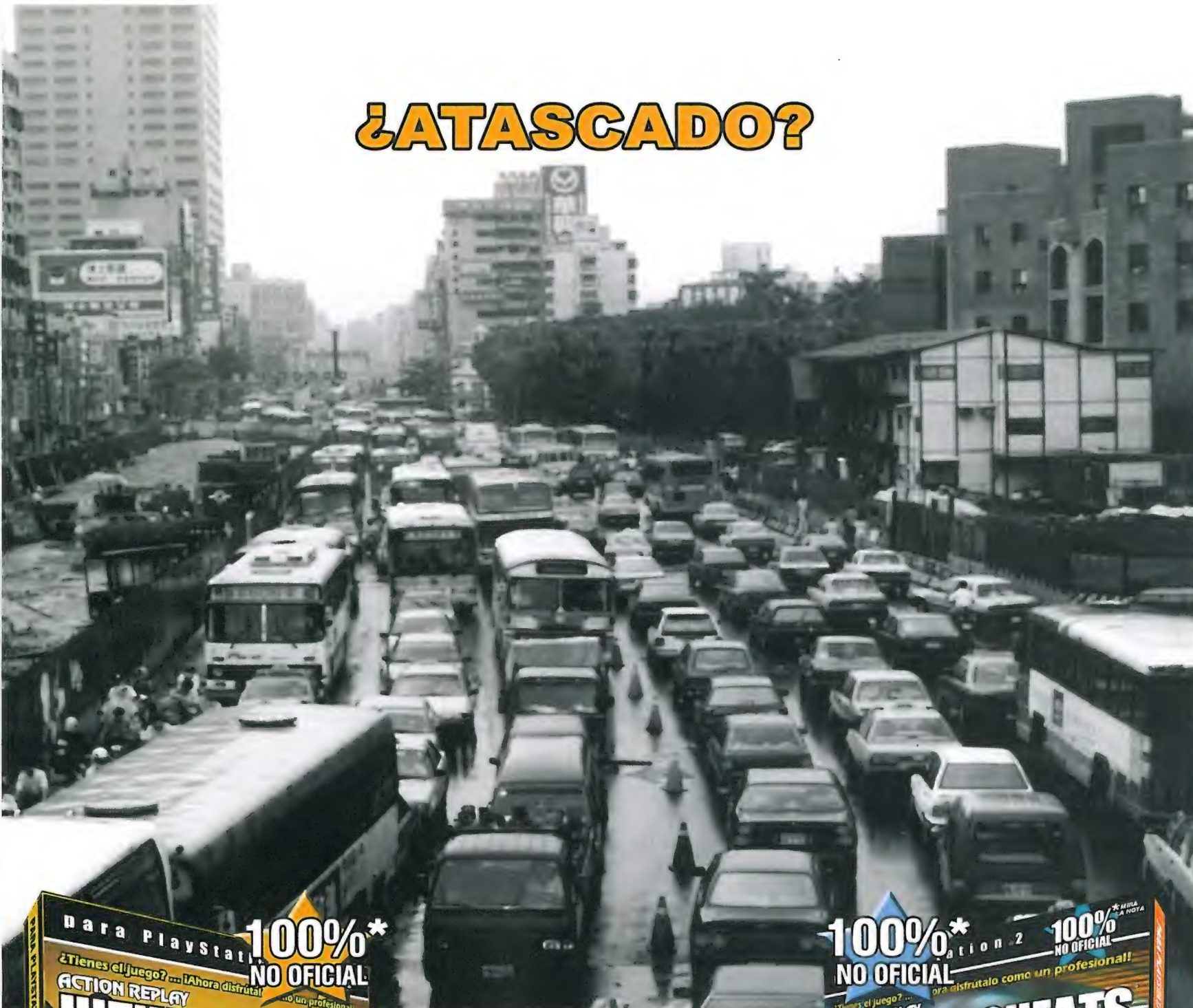


Podremos manejar todo tipo de armas y vehículos.





# ¿ATASCADO?



¡Activa los códigos secretos desde los CD de trucos Ultimate Cheats™ de **Grand Theft Auto: San Andreas™** y **Need for Speed™ Underground 2!**

Realiza acciones sorprendentes y descubre todos los secretos con facilidad y rapidez.

¡**Ultimate Cheats™** está repleto de increíbles códigos, jugables directamente desde los CD!

Producido por **Action Replay™**, el sistema de trucos más poderoso y número uno en ventas en todo el mundo.



P.V.P. Recomendado  
**14,95€**

Actualizables vía Internet,  
sin ningún coste adicional.

P.V.P. Recomendado  
**14,95€**

Distribuido por: **ARDISTEL**  
Información: [Info@ardistel.com](mailto:Info@ardistel.com) - <http://www.ardistel.com> - Teléfono de Atención al Cliente: 807.11.70.46

\*Este producto NO está patrocinado, autorizado ni aprobado por Rockstar Games, EA GAMES ni por Sony.  
©2004 Datal Design & Development Ltd. Ultimate Cheats and Action Replay are trademarks of Datal Design & Development Ltd. Action Replay Codes ©2004 Datal Design & Development Ltd. PLAYSTATION 2 is a registered trademark of Sony Computer Entertainment, Inc. GTA: San Andreas © RockStar Games. NEED FOR SPEED UNDERGROUND © 2003-04 EA GAMES. This product is NOT sponsored, endorsed or approved by Rockstar Games, EA GAMES or Sony.



## Breves & Fugaces

### → Los más vendidos

*Dragon Quest VIII* ha golpeado las listas japonesas. El juego de rol de Square-Enix ha vendido 3 millones de copias en 3 días. Y también destaca el segundo puesto de *Ratchet & Clank 3*. En Occidente reina *GTA San Andreas*, aunque también destacan *NFL 2005* en EEUU y *NFS Underground 2* en Europa.



### → Noticias Gran Turismo

La saga de velocidad está de moda. Sony ha confirmado que *GT4* sale a finales de diciembre en Japón, y se rumorea que en Corea podría llegar con el modo Online de serie, sin tener que esperar a la supuesta versión Online que Sony espera lanzar algún día. Para acabar, se ha asegurado que en el futuro *GT5* se deformarán las carrocerías. Lo veremos en PS3...

### → Lucha "animada"

Sony va a convertir en un videojuego de lucha 3D para PSP el manga *Bleach*, un cómic protagonizado por un joven cazador de fantasmas. Saldrá en primavera en Japón.

### → Secuelas de Konami

La compañía nipona ya ha comenzado el trabajo preliminar de *Metal Gear 4*. Eso sí, Hideo Kojima no quiere involucrarse en su desarrollo. Aunque lo mismo dijo al acabar *MGS2* y ha estado al frente del tercero... También se ha anunciado *European Soccer Winning Eleven Tactics*, el debut "europeo" de la serie PES en su vertiente de manager.

### → Más Square-Enix

La compañía de *Final Fantasy* ha revelado un nuevo juego de rol llamado *Code Age*. Su estética será "cartoon" y aún es pronto para hablar de fechas de lanzamiento.

## VIVE EL MEJOR FÚTBOL EUROPEO

Participa en el torneo más prestigioso de clubes con *UEFA Champions League*.

EA Sports está ultimando los detalles de *UEFA Champions League*, un juego de fútbol con el que no sólo vamos a llevar a nuestro equipo a la élite europea, sino que viviremos las noches de fútbol más memorables del torneo más prestigioso a nivel de clubes. El objetivo no sólo será ganar la Champions League, sino además cumplir 50 retos específicos dentro de la temporada, lo que otorgará gran profundidad al juego. Además tendremos otros modos, como partidos Online "uno contra uno" o el modo Situación, donde tendremos que jugar bajo condiciones específicas. Por supuesto, contará con cerca de 300 equipos reales y actualizados y un sistema de juego plenamente satisfactorio. El juego está siendo desarrollado por un equipo que no es el de los *FIFA* y la idea es que se convierta en una serie paralela a ésta. Saldrá en febrero.



*UEFA Champions League* será un juego que recogerá de forma brillante el espectáculo y la emoción del torneo de fútbol más prestigioso a nivel de clubes.



El objetivo no será sólo ganar la ansiada copa, sino también cumplir una serie de retos específicos durante la temporada. También tendrá otros modos de juego.

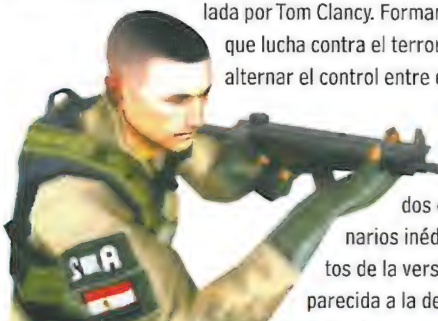


Tendrá cerca de 300 equipos reales y actualizados, y será realista tanto a la hora de jugar como desde el punto de vista visual, como podéis ver en la imagen.

## VUELVE «RAINBOW SIX»

La cuarta entrega tendrá novedades exclusivas

UbiSoft ha anunciado recientemente que el año que viene podremos disfrutar de *Rainbow Six 4*, la siguiente entrega de esta saga de acción táctica avallada por Tom Clancy. Formando parte de este equipo que lucha contra el terrorismo mundial, podremos alternar el control entre el líder del equipo, Ding Chavez y el francotirador Dieter Weber. Además, en PS2 contaremos con modos de juego exclusivos, escenarios inéditos y equipamiento distintos de la versión de Xbox, que será más parecida a la de PC.



En esta nueva entrega alternaremos el control entre el líder del equipo y el francotirador.



La versión de PS2 contará con contenidos y escenarios inéditos a los de Xbox.

## «ALONE IN THE DARK»

¡Primeras imágenes!

De la película, claro. Ésta se centrará en el detective de lo paranormal Edward Carnby, interpretado por Christian Slater, que investiga la extraña muerte de un amigo suyo. Sus hallazgos le llevarán a enfrentarse a monstruos bizarros y unos demonios antiguos llamados Abskani. La antropóloga Aline Cedrac también aparece en el filme, que se estrenará a principios de 2005.





# ABRE LOS OJOS A GAMECUBE CON...

**METROID**  
PRIMERA  
**ECHOES**



**99**  
PUNTUACION  
NINTENDO ACCIÓN

**JUEGOS  
EXCLUSIVOS**

**SOLO  
PAL**  
60 Hz

## CONOCE SUS JUEGOS Y SUMA RAZONES PARA ABRIR TUS OJOS A GAMECUBE

*"Una joya jugable que exprime las capacidades técnicas de GameCube"*

Nintendo Acción Diciembre 2004

**IMPORTANTE**  
Este juego ha sido diseñado solo para televisores con el modo pal 60 Hz.

99.99 C*	4 JUGADORES	29.99 C*	JUEGOS EXCLUSIVOS	JUEGOS MUY ORIGINALES	MÁS DE 250 JUEGOS	CONEXIÓN GBA	PRÓXIMAMENTE			
PAK PARADISE KONOA	+	ZELDA	+	PIKMIN	+	METAL GEAR SOLID	+	PIKMIN 2	+	RESIDENT EVIL





## Play2Guías & trucos

# LAS MEJORES GUÍAS COMPLETAS PARA PS2



## Soluciones y miles de trucos:

- **Supera el terror de Silent Hill 4.** Todos los mapas y enemigos, los finales, secretos y curiosidades es lo que los chicos de Play2Manía han preparado en este fantástico número.
- **Y además siete guías más** para que llegues al final de Jak 3, Burnout 3, Pro Evolution Soccer 4, FIFA 2005, Van Helsing, Second Sight y Psi-Ops.
- **Minifichas archivables.** Trucos y consejos para que jugar a Spider-Man 2, Driv3r, X-Files Resist or Serve, Splinter Cell Pandora Tomorrow y Resident Evil Outbreak sea mucho más fácil.
- **Más de 2000 trucos.** Y si eres un "tramposillo", nada mejor que echarle un vistazo a la estupenda sección de trucos que incluye la revista con los mejores trucos para los mejores juegos de PS2.

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL



## DOBLE REGALO POKEMON

- **Póster gigante.** Este mes, doble regalo práctico. Por un lado mapa-póster de Kanto, con todas las rutas y pueblos en detalle; y por otro, calendario de Rojo Fuego y Verde Hoja.
- **Los misterios de Rojo y Verde.** ¿Qué se esconde en el archipiélago de islas al sur de Kanto? Si quieres descubrir los secretos mejor guardados por los maestros Pokémon no te pierdas el especial

Pokémon que incluye la revista. Un viaje increíble a lo desconocido.

- **Explosión de novedades.** Atención a los grandes juegos que analizan este mes. Empezando por GameCube, con Metroid Prime 2 Echoes, Zelda Four Swords, Prince of Persia 2 o Los Urbz, y terminando por lo mejor de Game Boy, como Final Fantasy I & II, Los Increíbles, Metal Slug... ¡No te lo pierdas!

Los Increíbles, Metal Slug... ¡No te lo pierdas!

- **Concursazos.** Toma nota, puedes ganar 1

GameCube, 10 GBA edición especial, 17 juegos

(Zelda Minish Cap, Mario Kart, Mario vs Donkey) y 17

bongós para que nunca te falte el ritmo.

- **Guía de recorrido Rojo y Verde.**

Segunda entrega del manual de

estrategia para entrenadores de las

nuevas ediciones. Mapas, trucos y pistas

secretas para arrasar en el juego.

Ya a la venta.



## ¡¡VUELVE PC FÚTBOL!!

• **COMPUTER HOY JUEGOS** te presenta el retorno del mánager de fútbol más famoso de nuestro país: **PC FÚTBOL 2005**. Con su ayuda podremos emular las hazañas de presidentes, entrenadores y managers generales de los mejores clubes del mundo. También analizan *Medal of Honor Pacific Assault*, la primera expansión de *Call of Duty* y todas las novedades del mercado en 24 ordenadores distintos. Disfruta de sus mejores trucos, aprende con un curso práctico a disfrutar de *Los Sims 2* o

ponte al día de las novedades de hardware más increíbles.

- **Como juego de regalo, COLIN McRAE RALLY 2.0**, uno de los mejores simuladores de rallies que existen para PC e hijo de la saga más famosa y realista de los juegos.

Ya a la venta.



## HOBBY

### SIENTE EL MIEDO CON RE4

• **Primer contacto con RE4:** La redacción de Hobby Consolas se ha estremecido tras recibir la primera versión jugable de *Resident Evil 4*, que saldrá primero para GC y después para PS2.

- **Las nuevas portátiles:** Ya han probado PSP y Nintendo DS,

las nueva generación de consolas portátiles, y os lo cuentan todo sobre ellas: datos técnicos, juegos...

- **¡ Súper regalo gratis!:** La carpeta de *GTA San Andreas*, para que presumáis con vuestros colegas.

A la venta el 23 de diciembre.



## Micromanía

### POR LA GLORIA DE ROMA

- **Imperium III:** Llega el último episodio una de las series de mayor éxito en la estrategia y el reportaje que le dedica Micromanía apunta a que será el mejor de todos.

- **Los mejores de 2004:** Micromanía te convoca para elegir los mejores juegos de 2004. Vota por tus favoritos y participarás en el sorteo de fabulosos premios.

- **En el DVD un juego original completo de regalo.**

Este mes *Blade: The Edge of Darkness*. Y además, actualizaciones, vídeos, demos...

- **Solución especial de "Half-Life 2".** Un libro especial con todas las claves para llegar al final de *Half-Life 2*.

A la venta el 23 de diciembre





PlayStation 2 XBOX PC CD VIVENDI UNIVERSAL games



# LEISURE SUIT LARRY

MAGNA CUM LAUDE



WWW.WHO-IS-LARRY.COM

18+

www.pegi.info

© 2004 Sierra Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Leisure Suit Larry, Sierra y el logo de Sierra son marcas registradas o marcas comerciales registradas de Sierra Entertainment, Inc. en los EE.UU. y en otros países. Microsoft, Xbox, Xbox Live, el logo de Live y el de Xbox son marcas registradas o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y en otros países y son utilizados bajo licencia de Microsoft. "PS" y "PlayStation" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.

Entra en **Movistar**  **moción** y descárgate el videojuego oficial para tu móvil

WONDER  
PHONE



EN BUSCA DEL SIMULADOR DE VELOCIDAD DEFINITIVO

# GRAN TURISMO 4

## THE REAL DRIVING SIMULATOR

Con más de 30 millones de juegos vendidos, la saga *Gran Turismo* se ha convertido en la referencia dentro de la velocidad, título que va a mantener durante muchos años gracias a la esperada e insuperable cuarta entrega...



■ Sony ■ Simulador de velocidad ■ Fecha prevista 23 de febrero 2005

**E**n 1997, Sony presentó en sociedad su primer *Gran Turismo* para PlayStation, un simulador de velocidad que "robó" el corazón de los amantes del motor gracias a su impecable factura técnica, y lo

que resultó determinante, por ofrecer un control tremendamente realista y un gigantesco catálogo de coches. Estas premisas se han mantenido con cada nueva entrega, pero la fórmula magistral se ha ido depurando y perfeccionando hasta llegar al que será el simulador definitivo de PS2, *Gran Turismo 4*.

### UN HOMENAJE AL MOTOR

Pese a los numerosos retrasos e inesperados cambios que hemos sufrido, como la ausencia del modo Online, según nos informa Sony España el juego por fin estará disponible en Europa a finales de febrero o principios de marzo. Para esas fechas, todos podremos darnos cuenta de que *GT4* ha nacido con la vocación de convertirse en un homenaje a toda la gente que





Gran Turismo 4 va a ser el simulador definitivo de PS2, y nos va a permitir correr por las calles de Italia, Japón y otras importantes ciudades con más de 700 coches reales.



Los vehículos se repartirán en numerosas categorías, desde vehículos "conceptuales" no a la venta a modelos clásicos, deportivos de competición, "muscle cars" y hasta todoterrenos.



Dispondremos de 3 vistas distintas: una desde el interior del coche, una trasera, y otra trasera más elevada (que es nueva).



Habrà más de 50 marcas y concesionarios de coches, entre los que encontraremos modelos coreanos, japoneses, europeos...



Las repeticiones serán uno de los puntos fuertes del juego, y ahora más que nunca dudaremos si entre si es un juego o realidad.

siente y vive el mundo del motor de una forma especial, como algo más que una simple afición. Por eso va a incluir todos los modos de juego y posibilidades de anteriores entregas, como los modos GT o Arcade, a los que hay que sumar un montón de sorpresas, novedades y detalles. A tal efecto, los genios de Polyp-hony Digital, los creadores de toda la saga GT, están dando los últimos

retosques a un buen puñado de modos de juego nuevos, todos ellos orientados a disfrutar con el simple hecho de ver los coches más alucinantes del mercado.

#### DE PROFESIÓN, FOTÓGRAFO

Así, para ir abriendo boca, en Photo Mode nos convertiremos en el improvisado fotógrafo de una revista especializada en motor, y tendre-

### Si nada se tuerce a última hora, Gran Turismo 4 estará entre nosotros el 23 de febrero de 2005.

mos a nuestro alcance cerca de 700 coches, todos ellos reales, los cuales podremos fotografiar en distintas zonas del mundo, como un concurrido cruce en el distrito japonés de Shibuya o la plaza de San Marcos en Italia. Dentro de esta modalidad tendremos que hacer fotos de "esti-

lo", es decir, con el coche quieto, donde tendremos a nuestro alcance tendremos opciones como escoger el encuadre, colocación del coche, el grado de zoom o incluso si queremos que las ruedas estén giradas hacia un lado u otro. Además, podremos elegir el tipo de papel en el »



Circuitos como el de Nürburgring han puesto a prueba la capacidad de PS2, con su trazado que supera los 20 kilómetros.



La conducción resultará mucho más real y llena de matices, como la dificultad para virar a grandes velocidades.



El sonido, como en anteriores GT, ha sido capturado directamente de los coches reales, y pondrá la guinda a un juego excepcional.





Con las colisiones, nuestra visión sufrirá todo tipo de vibraciones y las distorsiones, en un intento por emular una colisión real.



Como en las anteriores entregas, los coches no se abollarán en las colisiones, aunque sus creadores dicen que en GT5 esto cambiará.



Todos los coches vistos en GT3 están siendo remodelados desde cero, y contarán con un mayor número de polígonos.

» que queremos la foto (color, sepia o b/n) e incluso sacarlas en papel con una impresora USB. Además, Polyphony también ha expresado su interés en incluir otra opción llamada Photo Driving, es decir, para realizar fotografías de coches en marcha... pero en la beta que hemos probado no está disponible. Siguiendo en esta línea, disfrutar al máximo con la simple visión de los coches, Poly-

## GT4 va a ser un homenaje a los amantes del motor, tal y como demuestran los nuevos modos de juego.

phony también ha desarrollado un nuevo sistema de control de los vehículos, llamado B-Spec. Gracias a este sistema, que podremos utilizar en cualquier carrera del juego, nos convertiremos en el director del piloto, y nos limitaremos a darle órdenes en carrera, como cambiar de

marcha, intentar adelantar o mantener la posición. Sin duda, una idea muy original, que tras un par de carreras, nos ha parecido atractiva.

### EL REGRESO DEL MODO GT

Todas estas opciones y novedades van a estar integradas, en principio,

en el modo GT, que sin lugar a dudas volverá a ser el punto caliente del juego. Como ya se ha dicho hasta la saciedad, ofrecerá un total de 50 circuitos distintos, que también podremos recorrer en sentido inverso, cerca de 700 coches reales pertenecientes a las más prestigiosas firmas del motor, así como un sinfín de competiciones... pero también muchas sorpresas y novedades.



## UN SUEÑO HECHO REALIDAD PARA LOS AMANTES DEL MUNDO DEL MOTOR

### → El modo Gran Turismo, al detalle

Aún en desarrollo, y con algunos aspectos sin cerrar, el modo GT volverá a ser la estrella del juego. Y el "problema" es que los chicos quieren meter tantas cosas que van a necesitar más de una pantalla de mapa de juego. Concesionarios, coches de segunda mano, tiendas de piezas, vestíbulos de competiciones... una locura.



### ■ EL MAPA CENTRAL DE JUEGO

Promete ser el más grande de toda la saga, y en él encontraremos las típicas licencias, nuevos tipos de carrera, como "Misión" y muchas más sorpresas.



### ■ MODOS ADICIONALES

Aparte de correr, y el sistema de conducción B-Spec, también vamos a poder dedicarnos a la fotografía, que estará también disponible dentro del modo GT.



### ■ CLASIFICACION DE LOS VEHÍCULOS

GT4 va a ser un increíble catálogo de coches, y podremos ordenarlos por fabricantes, por fecha de construcción, e incluso hacer listas con nuestros modelos favoritos.



### ■ TIENDAS Y CONCESIONARIOS

Como siempre, al ganar recibiremos créditos, que podremos emplear en comprar piezas o mejores coches, que podrán ser tanto nuevos como de segunda mano.



RELÁJATE Y DISFRUTA, QUE OTROS SE ENCARGAN DE CONDUCIR...

## → Las opciones del modo B-Spec

B-Spec es otra de las nuevas opciones del juego. Consiste en que nosotros no pilotamos el coche, y nos limitamos a dar órdenes al piloto. De este modo, de forma muy sencilla podemos decirle que suba o baje de marcha, que se mantenga toda la carrera en quinta, que intente adelantar... mientras nosotros flipamos con la carrera.



Las órdenes que podemos dar al piloto serán básicas, pero contundentes.



Al comenzar una carrera podremos elegir entre pilotar el coche o B-Spec.



También podremos seguir la carrera de una forma más "estadística".



Efectos como el humo, los reflejos en las carrocerías o las luces y sombras darán un realismo impresionante a las carreras.

Por empezar por algún sitio, parece ser que sí, que finalmente habrá "tuning", tal y como nos ha asegurado Sony España, y aunque todavía no están confirmadas todas las piezas, parece ser que como mínimo podremos instalar nitro en ciertos modelos y tomar parte en competiciones para coches retocados.

Siguiendo con las competiciones, también está asegurado el regreso

de las carreras de resistencia, los circuitos de rally (en las que incluso veremos tramos nevados) o incluso nuevas categorías que Polyphony no ha querido entrar a detallar, como competiciones de potencia y velocidad o un novedoso modo "Misión", en el que supuestamente tendremos que superar retos como ganar una carrera con los neumáticos desgastados o remontar una última po-

## La ausencia del modo Online no ensombrecerá las increíbles posibilidades de juego que encierra GT4.

sición en dos vueltas a un circuito. El modo GT lo cerrarán las licencias de conducir, que llegarán con un montón de pruebas nuevas y competiciones por marcas y tipos de vehículo, la reaparición de los mercados de coches de segunda mano y alguna que otra sorpresa más, que a

buen seguro harán las delicias de los amantes del motor.

### SENSACIONES EN CARRERA

Dejando a un lado el modo GT, a la hora de conducir también vamos a notar muchas diferencias y matices respecto a la anterior entrega, GT3,



Un detalle para fans de la saga: se han incluido algunos circuitos de los GT de PSOne, remodelados para la ocasión.



Tampoco será igual conducir en terrenos diferentes, como asfalto, tierra o nieve. Se ha trabajado para que notemos la diferencia.



GT4 mostrará hasta seis coches en pantalla, el número ideal para mantener un nivel de detalle que presente modelos ultrarealistas.



Ya sean reales o ficticios, los circuitos gozarán de un realismo y un detalle asombroso, destacado los trazados urbanos.



Cada vehículo del juego reaccionará de forma única según su peso, potencia, aerodinámica...



Los 50 circuitos podrán recorrerse en sentido contrario, lo que da 100 trazados distintos.







La mejora gráfica del juego con respecto a *GT4 Prologue* nos ha impresionado. Nunca un juego de coches ha lucido a este nivel.

e incluso el más reciente *GT4 Prologue*. La principal diferencia es que va a transmitir la sensación de ser aún más simulador si cabe. Los coches van a dar sensación de que pesan más y que cuesta girar más en las curvas cuando vamos a 200 por hora. Por su parte, el control de cada vehículo va a presentar aún más matices, resultará más diferente, e

incluso notaremos diferencias dependiendo de la superficie en la que corramos (nieve, asfalto...). Todos estos detalles afectarán incluso a la física, donde sentiremos una suspensión e inercia más creíbles, y detalles como temblores que dificultan la visión al chocarnos contra otros vehículos o las barreras de las pistas. Desde luego, os podemos

## EL SER HUMANO, CADA VEZ MÁS INTEGRADO EN EL JUEGO

### → No sólo coches... también humanos

Hasta ahora, las carreras de la saga *GT* parecían que se desarrollaban en un mundo irreal, casi desierto, ya que la presencia de público brillaba por su ausencia o los resultados eran flojos. La cosa va a cambiar...



Ahora podremos ver a los pilotos moverse dentro de los descapotables.



También veremos al equipo de boxes al completo trabajar en los coches.



El público, sin llegar a ser 3D, resultará un poco más creíble y mejor animado.

### Con un estilo de conducción aún más realista, *GT4* quiere ser el mejor simulador de la Historia.

garantizar que pilotar un coche de *GT4* se acerca aún más a la sensación de conducir en la realidad.

#### TÉCNICAMENTE IMPECABLE

Por increíble que parezca, también vamos a disfrutar de un notable sal-

to gráfico respecto a lo que vimos hace unos meses en la versión *Prologue*. Los circuitos, en su inmensa mayoría, van a basarse en pistas de competición reales, como Tsukuba o el gigantesco Nürburgring (más de 20 kilómetros de recorrido), e inclu-



Las competiciones del modo "Gran Turismo" serán más flexibles, y podremos enfrentar a coches de categorías muy diferentes.



El abanico de vehículos abarcará modelos desde los años 40 hasta la actualidad. Un sueño para los aficionados al motor.



El mayor nivel de detalle no ha sido un obstáculo para que en *Gran Turismo 4* haya aumentado la sensación de velocidad.



La IA de los rivales será también la más avanzada de toda la saga.



*GT4* va a demostrar que el poder de PS2 aún no ha tocado techo. Proezas como incluir un circuito de 20 kilómetros (el de Nürburgring) lo dejarán claro.





Finalmente, *GT4* contará con opciones de tuning, aunque aún no se conocen en profundidad.



El público volverá a ser el único elemento no tridimensional, aunque su aspecto también ha mejorado.

so van a plasmar las calles y zonas más importantes de ciudades reales, como Japón, Francia o Italia. Su solidez, riqueza de detalles y acabado van a conseguir dejar a más de uno con la boca abierta, porque con el corazón en la mano, nunca antes habíamos visto unos circuitos tan bien acabados. A esto hay que sumar un modelado de los

## El preciosismo gráfico de coches y circuitos irá más allá de los visto en cualquier juego de coches.

coches inigualable, una sensación de velocidad aún superior (hemos probado la versión japonesa, y la versión PAL será aún más rápida).

### PRIMERAS IMPRESIONES

El esperado regreso de *Gran Turismo*

no podía apuntar mejores maneras. Tras haber visto la versión *Prologue* hace unos meses, la verdad, no esperábamos un salto tan importante en tan poco tiempo. Gráficamente va a ser el mejor juego de coches de PS2 y en cuanto a

opciones... mejor ni pensarlo: tiene pinta de tener miga para rato. Sin duda, la ausencia más importante va a ser el modo Online, desde luego, pero no va a ser impedimento para que *GT4* se convierta en una experiencia única e irrepetible. Eso sí, tampoco va a ser el único juego potente de 2005, como puedes leer a continuación...



El modo *Gran Turismo* seguirá siendo el centro del juego: comprar coches, mejorar la mecánica, disputar competiciones...



Polyphony también va a incluir algún que otro todoterreno entre los 700 coches, aunque la oferta se centrará en los utilitarios.



La saga irá más allá de la conducción: novedades como el Photo Mode nos harán vivir la magia del motor desde otros ángulos.

VISITA TOKIO, PARÍS SEUL, ITALIA, ESTADOS UNIDOS Y OTRAS IMPORTANTES CIUDADES EN TU PROPIO CUARTO

## → Los circuitos: un paseo por el mundo sin salir de casa

Otro de los aspectos más interesantes de *GT4* va a ser su catálogo de circuitos, en el que va a haber tanto pistas de competición real como tramos y zonas de ciudades reales reconvertidos en trazados para las carreras. Y eso sin olvidarnos de los entornos de Photo Mode, donde podremos dar rienda suelta a nuestra creatividad fotográfica.



### ■ CIRCUITOS PARA SOÑAR

La plaza Times Square de New York, la Ópera de París, las calles de Shibuya... y otros 46 cuidados entornos, algunos ficticios, listos para la competición.



### ■ Y PARA FOTOGRAFIAR...

El puente de Brooklyn, distintos barrios japoneses o la plaza de San Marcos servirán de excepcional marco de fondo para las fotos de nuestros coches favoritos.



### ■ RÉPLICAS EXACTAS

En los circuitos encontraremos calles, paseos y monumentos reconocibles, como el Arco del Triunfo en Francia o el centro económico de Seul. Un placer para los ojos.



### ■ NUEVAS SUPERFICIES

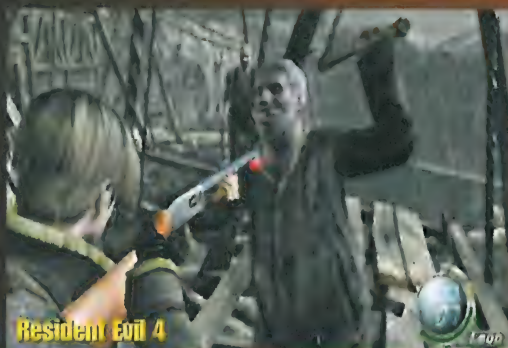
*GT4* volverá a ofrecernos experiencias de conducción completamente distintas: no es lo mismo pilotar un deportivo sobre el asfalto que un coche de rally sobre hielo.



# LOS FUTUROS ÉXITOS DE 2005

¡¡¡TODOS LOS JUEGAZOS QUE ARRASARÁN EN LOS PRÓXIMOS MESES!!!

Si el año 2004 os ha parecido intenso en lo que se refiere a la cantidad de "titulazos" que han salido, preparaos para lo que se nos viene encima. En este 2005 vamos a disfrutar de juegos verdaderamente revolucionarios que van a exprimir a tope el potencial de nuestra PS2. ¿Queréis saber cuáles son?



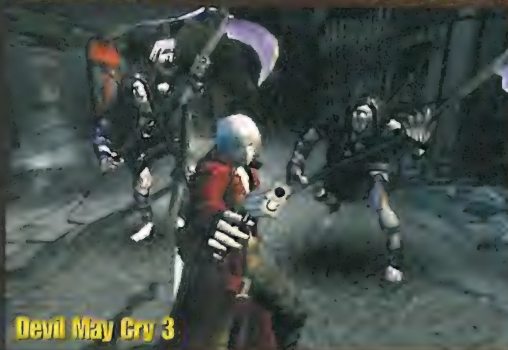
Resident Evil 4



Metal Gear Solid 3 Snake Eater



Midnight Club 3 Dub Edition



Devil May Cry 3



Final Fantasy VII



Tekken 5



Wanda and the Colossus



Splinter Cell Chaos Theory



Timesplitters Future Perfect



2005 SERÁ EL AÑO DE  
RESIDENT EVIL EN PS2

## → Y además... RE Outbreak 2

Como "aperitivo" hasta que llegue *Resident Evil 4*, en verano podremos disfrutar de la segunda entrega de *Resident Evil Outbreak*. El concepto de juego será similar al del primero (cooperar para sobrevivir), pero esta vez sí nos llegará Online.



LA AVENTURA DE TERROR MÁS DESEADA, TAMBIÉN EN PS2

# → Resident Evil 4

■ Compañía: **Capcom** ■ Fecha: **Finales 2005** ■ Tipo: **Survival Horror**

La saga de terror más conocida va a regresar a PS2 por la puerta grande. Y os aseguramos que esta entrega será la más espectacular y aterradora de toda la serie.

Uno de los juegos "exclusivos" más deseados de GameCube va a dejar de serlo para gozo y deleite de los que poseemos una PS2. En *Resident Evil 4* vamos a ponernos en la piel de Leon S. Kennedy (uno de los protagonistas de *RE2*), que llegará a un pueblecito de la España "profunda" tras las huellas de Ashley Graham, la desaparecida hija del presidente de los Estados Unidos. Allí no nos enfrentaremos contra zombies, sino contra los "infectados", humanos mu-

cho más rápidos, listos y letales que los enemigos típicos de los *RE*. Aparte de estos lugareños, durante el juego nos los veremos con una secta de monjes fanáticos y con un buen puñado de enormes monstruos, como un gigante o una espeluznante criatura marina. De hecho, por lo que hemos podido ver la acción se llevará todo el protagonismo, teniendo a nuestra disposición todo tipo de armas y "gadgets", como prismáticos. Además, a partir de cierto punto del

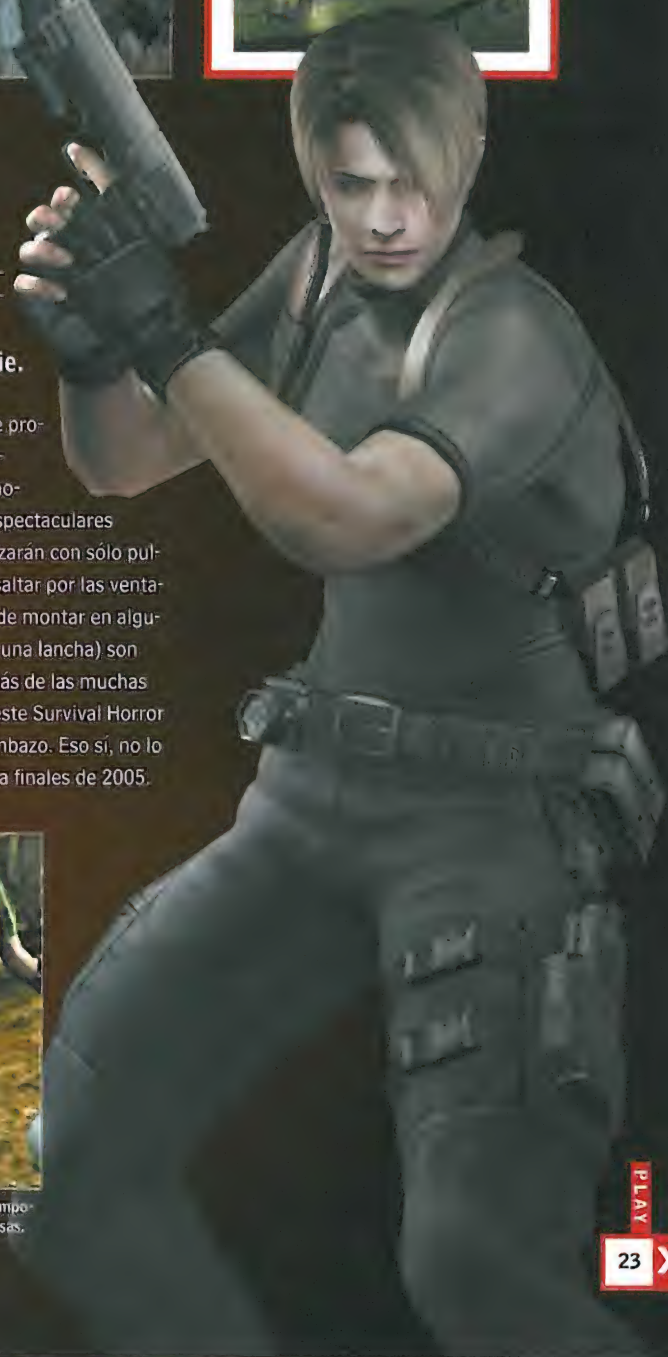
juego tendremos que proteger a Ashley (y controlarla en algunos momentos). Nuevas y espectaculares acciones que se realizarán con sólo pulsar un botón (como saltar por las ventanas) o la posibilidad de montar en algunos vehículos (como una lancha) son sólo dos sorpresas más de las muchas que nos esperan en este Survival Horror que será todo un bombazo. Eso sí, no lo veremos en PS2 hasta finales de 2005.



Capcom aún no ha mostrado imágenes de la versión de PS2, pero estas de GameCube tienen una pinta realmente espeluznante, ¿verdad?



En *Resident Evil 4* predominará la acción sobre el resto de los componentes, pero también habrá que proteger a Ashley, entre otras cosas.





LA AVENTURA DE ACCIÓN MÁS ESPERADA ESTÁ CADA VEZ MÁS CERCA

→ **Metal Gear Solid 3 Snake Eater**■ Compañía: **Konami** ■ Fecha: **Marzo 2005** ■ Tipo: **Aventura de acción**

La nueva y esperada entrega de *Metal Gear Solid* va a ofrecer una experiencia de juego revolucionaria. Para empezar, se situará en plena Guerra Fría y su verdadero protagonista será Big Boss, el "padre" de Solid Snake. Aun así, las principales sorpresas van a estar en el desarrollo. La jungla va a ser el medio principal en el que nos vamos a mover, y ya no habrá radar. Tendremos que usar distintos trajes, y pinturas para la cara, para camuflarnos lo mejor posible. Otro concepto clave será la supervivencia (cazar para comer). Y eso por no hablar de las nuevas técnicas de combate

cuerpo a cuerpo (que nos permitirán incluso enfrentarnos a varios enemigos a la vez) o de un sistema que nos permitirá comprobar, de manera visual, la gravedad de nuestras heridas. El juego ya ha salido en Estados Unidos y aquí aun tenemos que esperar, aunque nuestra edición incluirá extras exclusivos como el Duel Mode y el Theatre Mode.



La jungla será un "protagonista" más del juego. No sólo tendremos que infiltrarnos en ella, sino también sobrevivir en un medio hostil, cazar para comer, pintarnos para camuflarnos, etc.



La trama será apasionante, apoyada con abundantes videos y charlas.



Hay enemigos con nombres tan inquietantes como The Pain o The End.

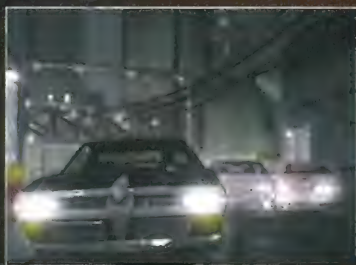


Gráficamente no dejará de sorprendernos ni un sólo instante.

TUNING Y APASIONANTES CARRERAS URBANAS AL MÁXIMO NIVEL

→ **Midnight Club 3 Dub Edition**

■ Compañía: **Rockstar**  
 ■ Fecha: **Finales de enero 2005**  
 ■ Tipo: **Velocidad**



En *Midnight Club 3 Dub Edition* se va a mantener el concepto de la serie (carreras nocturnas y urbanas con total libertad de conducción), pero mejorándolo con un montón de novedades, como la inclusión de más de 50 vehículos reales (que además se deforman con los choques) o infinitas opciones de tuning (con componentes igualmente reales). Así, podremos modificar a nuestro

antojo los coches tanto por dentro como por fuera. En esta ocasión, las carreras se desarrollarán en 3 ciudades: Detroit, San Diego y Atlanta, todas con su tráfico variable, atajos, etc. y perfectamente reconocibles. Si a todo esto le sumáis un renovado apartado gráfico (el motor ha sido rediseñado) y una completa banda sonora, tendréis un futuro éxito en el género de la velocidad.



MC3 ofrecerá alucinantes carreras con coches reales (como Lotus o Pontiac) altamente "tuneables".





LOS DEMONIOS TIENEN LOS DÍAS CONTADOS...

## → Devil May Cry 3

■ Compañía: **Capcom** ■ Fecha: **Marzo 2005** ■ Tipo: **Aventura de acción**

El cazademonios Dante regresa con una aventura espectacular y que rebosa acción por los cuatro costados. ¿Te lo vas a perder?

El tercer *Devil May Cry* será en realidad una precuela de los otros dos. En él veremos a un Dante más salvaje, que deberá enfrentarse a su malvado hermano gemelo, Virgil. El desarrollo será tan intenso como en toda la saga: sencillos puzzles y frenéticos y constantes combates contra hordas demoníacas de todo tipo. Para acabar con los demonios, contaremos con un "repertorio" de armas similar al de las anteriores entregas (nuestras inseparables pistolas

Ébano y Marfil, nuestra espada...), pero con una gran novedad. Y es que esta vez, antes de jugar, deberemos elegir qué estilo de combate queremos potenciar: cuerpo a cuerpo, ataques a larga distancia, defensa y acciones evasivas. En cuanto al apartado gráfico, nosotros ya hemos podido verlo y os aseguramos que será deslumbrante, muy superior a lo visto en los anteriores. Si te gusta la acción, tienes una cita con *DMC3*.



El desarrollo de *DMC3* presentará constantes y frenéticos combates contra todo tipo de demonios.



La novedad estará en que podremos potenciar uno de los 4 estilos de ataque, sin renunciar al resto.



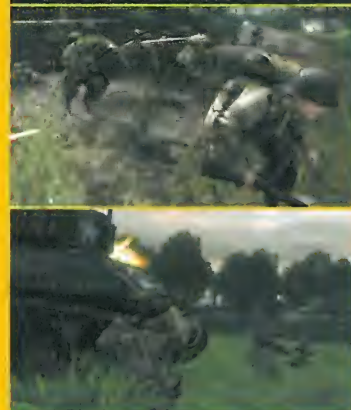
Gráficamente será deslumbrante, ya que ofrecerá un sistema de cámaras más cercano y satisfactorio.

## → La mejor acción bélica

Si te atraen los juegos de guerra, estás de enhorabuena porque el año 2005 nos va a traer un buen "puñado" de buenos juegos dentro de este subgénero. A continuación te presentamos los más esperados...

### → BROTHERS IN ARMS

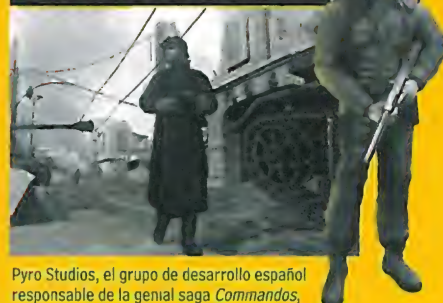
■ Compañía: **UbiSoft**  
■ Fecha: **Primavera 2005**  
■ Tipo: **Shoot'em up subjetivo**



Ambientado también en plena Segunda Guerra Mundial, en *Brothers in Arms* nos pondremos en la piel del sargento Matt Baker y estaremos al frente de un escuadrón de soldados, a los que tendremos que dar órdenes (la IA promete ser increíble). Gráficamente será impactante.

### → COMMANDOS STRIKE FORCE

■ Compañía: **Pyro Studios**  
■ Fecha: **Primavera 2005**  
■ Tipo: **Shoot'em up subjetivo**



Pyro Studios, el grupo de desarrollo español responsable de la genial saga *Commandos*, volverá con un enfoque más directo pero sin renunciar a la estrategia. *CSF* será un shooter en el que manejaremos a un boina verde, un francotirador y un espía, en un desarrollo plagado de acción.

### → BATTLEFIELD MODERN COMBAT

■ Compañía: **EA Games**  
■ Fecha: **Finales 2005**  
■ Tipo: **Shoot'em up subjetivo**



*Battlefield Modern Combat* va a revolucionar el panorama Online con sus batallas para hasta 24 jugadores. Además, también se va a incluir un absorbente modo Historia para un solo jugador



LA MAGIA Y EL ROL POR EXCELENCIA SIGUEN SIENDO COSA EXCLUSIVA DE PS2

# → Final Fantasy XII

Compañía: Square-Enix Fecha: Diciembre Tipo: Juego de Rol



**S**quare-Enix ya está casi a punto de lanzar la duodécima entrega de *Final Fantasy*, su saga de juegos de rol más popular, que verá la luz en Japón en primavera, un fecha que haría posible su lanzamiento en Europa a finales de 2005.

Como siempre, sus creadores han partido de cero a la hora de crear esta nueva entrega, y sólo van a mantener los combates por turnos y la ingente cantidad de hechizos y habilidades como único denominador común con anteriores entregas. La historia nos meterá de lleno en un conflicto armado entre dos reinos, en el que están sucumbiendo muchos inocentes que apenas tienen nada que ver. Uno de ellos, un joven llamado Vaan, perderá a toda su familia y se unirá a Ashe, la princesa de un reino sometido, para levantar al pueblo y crear una rebelión.

El universo en el que se ambientará el juego será el más fantástico de todos, ya que en él convivirán distintas razas, y tipos de personaje.



Nosotros, en combate, sólo podremos manejar a tres, aunque en nuestro grupo habrá muchos más,



entre los que no faltarán guerreros, arqueros, magos, ladrones... Gráficamente recordará a *Vagrant Story*, un exitoso juego de rol de PSone y será el primer *FF* en ofrecer control sobre la cámara, lo que nos permitirá admirar hasta el último detalle de los impresionantes escenarios.

En fin, *FFXII* tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los mejores juegos de rol de PS2, por delante incluso del intocable *FFX*. Ojalá podamos salir de dudas en 2005...



Los combates seguirán siendo por turnos, aunque prometen ser mucho más rápidos, y por fin, no todos serán aleatorios, es decir, veremos a los enemigos antes de entrar en combate.



En el sistema de combates habrá numerosas novedades y cambios, como el arco que indica la siguiente acción de nuestro compañero. Eso sí, como podéis ver, las criaturas tendrán un diseño francamente alucinante.

PREPÁRATE PARA EL TORNEO DE LUCHA MÁS IMPACTANTE

# → TEKKEN 5

Compañía: Namco Fecha: Verano 2005 Tipo: Lucha

**L**a quinta entrega de la saga de lucha más prestigiosa ofrecerá el estilo de combate típico de la saga (aunque el repertorio de golpes se ha renovado y ampliado) y tendrá más de 20 luchadores, incluyendo tres nuevos: Feng Wei (un maestro del Kenpo), Raven (un

letal ninja) y Asuka Kazama (la prima de Jin, con el estilo "de la familia"). Otra novedad es que podremos vestir a los personajes a nuestro antojo, cambiándoles las diferentes prendas que iremos desbloqueando a medida que avancemos en el juego. Pero lo que más os impactará será su fenomenal apartado gráfico, el más impresionante de la saga. Saldrá el próximo verano.



*Tekken 5* ofrecerá más de 20 luchadores (incluyendo tres nuevos). Podremos cambiarles la ropa.



Se mantendrá el estilo de lucha clásico de la saga, aunque gráficamente será aún más espectacular.



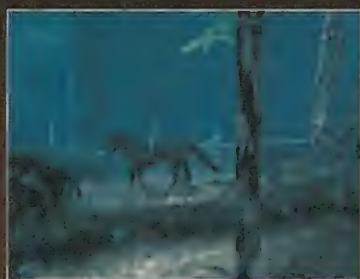
LA AVENTURA MÁS ORIGINAL DE LOS ÚLTIMOS TIEMPOS

# → Wanda and the Colossus

■ Compañía: Sony ■ Fecha: Primavera 2005 ■ Tipo: Aventura



Nuestro objetivo en la aventura será trepar por estos gigantes para buscar sus puntos débiles.



Habrà que recorrer enormes zonas montados en Agro, que nos ayudará a subirnos en los "colosos".



Cada "coloso" será una fase "viva" en sí misma que hará lo posible para que no trepemos por él.

Los creadores de *Ico* (uno de los juegos más originales de PS2) van a volver a sorprendernos con su nueva creación: *Wanda and the Colossus*. En él controlaremos a un joven que tiene ante sí la misión de resucitar a una muchacha. El problema es que, para conseguirlo, deberá derrotar a los "colosos" unas criaturas gigantescas que habitan en este mundo de fantasía. ¿Y cómo vamos a derrotar a unos monstruos tan descomunales controlando a un joven que sólo irá armado con una espada y un arco? Pues muy fácil: subiéndolos encima de ellos y buscando sus puntos débiles. Cada uno de los "colosos" será una fase en sí misma, una fase "viva" que hará todo lo posible por aplastarnos, lanzarnos al vacío, etc.

¿Original, verdad? Pues aún hay más. Cada gigante tendrá sus propias características (unos serán exageradamente altos, otros podrán volar, otros son acuáticos...). Para encontrarlos, tendremos que recorrer un enorme mapeado montados en Agro, nuestro caballo, que se controlará de forma semiautomática. Este personaje será clave, ya que le necesitaremos para poder subirnos encima de los "colosos". Vamos, que por planteamiento y puesta en escena, *Wanda and the Colossus* promete ser uno de los juegos más sorprendentes de todo el catálogo de PS2.

## → Acción sin descanso

Como os podéis imaginar, en este año que entra no van a faltar atractivas propuestas dentro del género de la acción. Aquí te adelantamos tres títulos sumamente prometedores, pero sin duda habrá más...

### → DESTROY ALL HUMANS!

■ Compañía: THQ  
■ Fecha: Febrero 2005  
■ Tipo: Acción



Crypto es un marciano con mucha mala "uva" que llega a la Tierra con un sólo propósito: conquistarla. Para ello, tendremos un buen arsenal alienígena (platillo volante, láser...) y poderes, como telequinesis o control mental. Tendrá mucho humor negro y guiños a las pelis de los '50 del género.

### → COLD FEAR

■ Compañía: UbiSoft  
■ Fecha: Marzo 2005  
■ Tipo: Survival Horror



En *Cold Fear* asumiremos el papel de Tom Hansen, un guardacostas que tendrá que investigar en un ballenero encallado cerca de Alaska. Allí descubriremos con terror que la tripulación se ha convertido en zombies, y habrá que acabar con ellos usando un variado arsenal.

### → STAR WARS EPISODIO III

■ Compañía: LucasArts  
■ Fecha: Mayo 2005  
■ Tipo: Acción



Coincidiendo con el estreno de la película llegará este juego de acción en tercera persona en el que controlaremos tanto a Obi-Wan Kenobi como a Anakin Skywalker, con sus armas y poderes Jedi.



EL ESPÍA MÁS REALISTA PREPARA SU REGRESO DE ENTRE LAS SOMBRAS

# → Splinter Cell Chaos Theory

Compañía: UbiSoft ■ Fecha: Marzo 2005 ■ Tipo: Aventura de acción

La nueva aventura de Sam Fisher se sitúa en 2008, en plena guerra de la información. Aunque su desarrollo promete ser más abierto, en las misiones lo mejor será acabar con los enemigos silenciosamente antes que "liarnos" a tiros (cosa que podremos hacer, aunque conllevará más riesgos). En este sentido, volveremos a contar con lo último en tecnología militar, tanto en armas (como el rifle SC20K o gra-

nadas de humo) como en "gadgets" (cable óptico, gafas de visión nocturna...). Sin embargo, en esta entrega el arma básica será el cuchillo, que nos dará un montón de posibilidades en la lucha cuerpo a cuerpo. Además, el nuevo SC tendrá un gran componente Multijugador, tanto tipo "versus" (parecido al de *Pandora Tomorrow*) como cooperativo. En este último caso, habrá que coordinar nuestros movimientos con los de un amigo para poder superar las misiones, y podrá disfrutarse tanto Online como Offline a pantalla partida. Será un motivo más para no perdernos el nuevo SC.



En *Splinter Cell Chaos Theory* el sigilo volverá a ser fundamental. Aunque podremos decidir libremente cómo afrontamos cada misión, lo mejor para seguir vivos será eliminar a los enemigos silenciosamente.



Contaremos con todo tipo de armas y gadgets, aunque el cuchillo será nuestro principal aliado.



El argumento volverá a sumergirnos en una realista trama política, esta vez ambientada en 2008.



Habrán dos tipos de modo Multijugador, uno tipo "versus" y otro cooperativo que va a ser la bomba.



El apartado gráfico promete ser espectacular, superando con creces a las dos entregas anteriores.

DISPAROS SUBJETIVOS A TRAVÉS DEL TIEMPO

# → Timesplitters Future Perfect

Compañía: EA Games  
Fecha: Primavera 2005  
Tipo: Shoot'em up



El nuevo episodio de la serie de shooters *Timesplitters* volverá a proponernos viajes a través del tiempo. La aventura se desarrollará entre 1914 y 2041, así que ya os podéis imaginar que cada fase tendrá armamento y vehículos propios de la época en la que se desarrolla. Las misiones serán muy variadas, una característica fundamental en la saga. Las habrá de infiltración, de ataque "puro y duro", etc. Pero lo me-

jor de todo es que podremos disfrutarlas de forma cooperativa con un amigo. De hecho, uno de los puntos fuertes del juego volverá a la gran variedad de modo Multijugador, incluyendo un potente modo Online, válido para hasta 16 jugadores simultáneos. Un fenomenal apartado gráfico será la guinda para un título que no deberían perderse bajo ningún concepto los fanáticos de la acción en primera persona.



# LA LEYENDA VUELVE

Jak 3 is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Published by Sony Computer Entertainment Inc. PlayStation 2 is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. © 2001 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.



12+  
www.pegi.info

NAUGHTY DOG

¿quién se apunta?  
PlayStation 2

[www.jak3-game.com](http://www.jak3-game.com)



# Call of Duty: Finest Hour

## La más espectacular recreación de la Gran Guerra

Tras su exitoso paso por PC, *Call of Duty* trae a PS2 toda la espectacularidad de la II Guerra Mundial, gracias a una gran ambientación donde no faltan épicos momentos de aquel conflicto.



En algunas misiones, nos ponemos a los mandos de un tanque para abrirnos paso a base de cañonazos contra otros carros de combate y las tropas de infantería.



El modo Historia se desarrolla en tres lugares distintos, el Frente Oriental, Occidental y Norte de África, donde manejamos personajes y armas diferentes.



Los tiroteos son de una intensidad brutal gracias al extraordinario sistema de control, y a la conseguida Inteligencia Artificial de enemigos y aliados.



A finales del año pasado, aparecía en PC un shoot'em up basado en la II Guerra Mundial que, por su genial ambientación y su capacidad para poner cientos de soldados en pantalla, se convirtió rápidamente en referencia dentro de su género. Su nombre: *Call of Duty*. Ahora, podemos disfrutar en PS2 de este shooter para regocijo de los amantes de la acción bélica, que no encontrarán una simple conversión a consola, sino un juego totalmente nuevo, que conserva todas las bondades que le hicieron grande en PC. De esta manera, se ha mantenido intacta una genial ambientación, capaz de transmitir la sensación de estar

metidos de lleno en un conflicto real donde se suceden los bombardeos continuos, el fuego cruzado entre enemigos y aliados, soldados que combaten y caen heridos a nuestro lado... Sin duda, la mejor ambientación vista en un shoot'em up bélico, repleta de momentos épicos y las situaciones más variadas.

**ESTA FASCINANTE AMBIENTACIÓN** no sería nada sin su correspondiente dosis de acción y de eso el juego tiene para dar y tomar. Así, podemos vivir intensos combates en las 19 misiones que componen el modo Campaña. Según el nivel que juguemos, adoptaremos el papel de un soldado ruso, inglés o americano en distintas batallas del Frente





La II Guerra Mundial es el marco de este shooter, en el que la conseguida ambientación juega un papel clave para meternos en los vibrantes tiroteos.



En todo momento nos sentiremos parte de un conflicto auténtico gracias al realismo bélico: intenso fuego cruzado, bombardeos, soldados caídos, etc.



Oriental, Occidental y del Norte de África. En cada una de estas batallas, debemos cumplir diferentes objetivos (escapar de las líneas enemigas, destruir objetivos estratégicos...) mientras usamos el amplio abanico de armas disponibles para eliminar a los inteligentes soldados nazis que se parapetan o huyen, en función de nuestras acciones y la de los nuestros aliados, que permanecen combatiendo junto a nosotros en todas las misiones. Y no sólo eso, en al-

gunas fases tenemos que controlar un poderoso tanque o manejar diversas armas fijas, con lo que la variedad en el desarrollo está servida.

**Y SI EL DESARROLLO Y LA AMBIENTACIÓN** son impresionantes, el apartado técnico no se queda atrás. Por un lado tenemos un sólido motor gráfico que mueve con gran fluidez unos escenarios repletos de enemigos y explosiones. Bien es cierto que ocasionalmente

## La extraordinaria ambientación y la intensidad de los combates, hacen de Call of Duty una joya de la acción.

puede apreciarse ligerísimas ralentizaciones, pero aún así hay que quitarse el sombrero ante un apartado gráfico tan espectacular, que se ve arropado por un gran apartado sonoro en el que destacan la sensacional banda sonora y el buen doblaje. Mención aparte merece el control, que pese a no contar con puntería automá-

tica es de lo mejorcito que hemos probado en el género. Por todo lo dicho, hoy por hoy, este título es el mejor shoot'em up que puedes encontrar en PS2, tanto por su ambientación, como por su genial jugabilidad y calidad técnica. Si te gusta la acción no te lo pienses y alístate a las filas de *CoD: FH*. Seguro que no te arrepentirás...

## Tu consola en pie de guerra

*Call of Duty* ha sabido reflejar como ningún otro juego la sensación de estar en una guerra. Desde los documentales, hasta el comportamiento de las armas, son detalles que nos sumergen de lleno en el conflicto.



Los diversos documentales de la época, son ideales para meternos en situación.



La variedad de situaciones es una de las grandes bazas del desarrollo del juego.



El comportamiento de las armas es muy real. Incluso podemos dar "culatazos"...



...o hacer zoom para apuntar con mayor precisión a los enemigos más lejanos.

## Guerra en Internet

Si te gusta el juego en Red, te alegrará saber que *Call of Duty* cuenta con un modo Online hasta para 16 jugadores. La gran fluidez de las partidas en cualquiera de sus cuatro modos de juego, se convierten en una grata experiencia, a la vez que alargan la vida de juego de manera considerable.



En cualquiera de los cuatro modos de juego Online, podemos elegir entre pertenecer a los Aliados o al Eje.



El uso de Headset no sólo sirve para trazar estrategias de equipo, también es ideal para echarnos unas risas.

## FICHA TÉCNICA

Textos: <b>Castellano</b>	Formato: <b>DVD</b>
Voces: <b>Castellano</b>	Jugadores: <b>1</b>

Gráficos **10** Sonido **10** Diversión **10**  
Duración **8** Calidad/Precio **9**

↑ La conseguida ambientación, el perfecto sistema de control, la solidez gráfica...  
↓ La campaña individual puede hacerse corta para los jugadores más experimentados.

Una obra maestra de la acción, cuya fabulosa jugabilidad y fantástica ambientación te atraparán casi sin remisión. Lastima que sea tan corto.

**9**



# Jak 3

## El final de la saga que revolucionó las plataformas



En sus apartados técnico *Jak 3* calca a su predecesor, así que sigue siendo insuperable en su género. Los escenarios son muy detallados, amplísimos y se generan con total suavidad, y las animaciones de todos los personajes son alucinantes.



Con el último capítulo de su trilogía, Jak y Daxter se despiden de PS2. Pero prefieren ofrecer una genial mezcla de tiros, saltos y conducción antes que una triste despedida.

Los jugadores de PS2 tenemos un cariño especial a Jak y Daxter, una pareja que ha crecido con nuestra consola. Su primera aventura fue un plataformas insuperable, y la segunda nos dejó con la boca abierta mezclando acción, saltos y conducción. Ahora, estos dos héroes recuperan la mecánica de esa segunda entrega para poner un broche de oro a su saga.

La nueva historia comienza cuando la población de Villa Refugio culpa a Jak de la plaga de Cabezachapas (seres mecánicos) que han invadido la ciudad y le destierra al desierto, una gran explanada de arena en la que hay una ciudad, un

pueblo, un templo de los Precursores y diversas cuevas... Allí se desarrollarán las primeras misiones, pero pronto volveremos a Villa Refugio para ayudar a sus habitantes en la guerra que libran contra los Cabezachapas.

**EN LA PIEL DE JAK, NOSOTROS** recorreremos estos inmensos escenarios con el pequeño y sarcástico roedor Daxter subido a nuestro hombro. Las misiones las resolvemos en orden, y en ellas alternamos sin parar las habilidades ya conocidas de Jak: acabar con los enemigos con cualquiera de las 12 armas disponibles, conducir vehículos voladores, usar

### Y los Precursores nos mostraron la luz

Jak conserva los ataques oscuros que exhibió en su segunda aventura, pero a lo largo del juego los Precursores le irán otorgando poderes luminosos que equilibrarán la balanza y le convertirán en el héroe destinado a salvar el mundo. Así, conseguiremos habilidades como ralentizar el tiempo, recuperar vida, y hasta desarrollar unas alas luminosas.



Ralentizar el tiempo es imprescindible para superar zonas en las que plataformas desaparecen al pisarlas.



Más que volar, con estas alas de luz damos grandes saltos y nos mantenemos en el aire unos segundos.







En su tercera aventura Jak es desterrado al desierto, un nuevo escenario donde desplegará su habilidad para saltar, disparar, pilotar, hacer skate...



una turbotabla de "skate" para alcanzar lugares inaccesibles, superar zonas de saltos... siempre con un control genial y poniendo a prueba nuestra habilidad. La novedad más reseñable del desarrollo es la inclusión de coches todoterreno para movernos por el desierto, disputar carreras, eliminar a los enemigos con el armamento incorporado... Los minijuegos y los breves momentos en los que controlamos a Daxter redondean un desarrollo de increíble va-

riedad, al que sólo se le pueden criticar dos cosas: su gran parecido con la segunda parte, y que las zonas de saltos hayan perdido peso, lo que le resta algo de profundidad. Pero por lo demás vuelve a ser muy divertido.

**Y SI LA MECÁNICA DEL JUEGO ES** muy parecida a la de la segunda parte, el apartado técnico es idéntico, lo cual garantiza la calidad: personajes y escenarios detalladísimos, animaciones insuperables, ho-



La variedad es insuperable, y también hay minijuegos de todo tipo, zonas en las que manejamos a Daxter, carreras a lomos de una criatura bípeda...



## Jak 3 vuelve a mezclar acción, saltos y minijuegos, y añade al cóctel la conducción de coches todoterreno.

rizontes muy amplios, ausencia casi total de tiempos carga... La única pega es que los escenarios desérticos no están tan trabajados como Villa Refugio, pero aún así los gráficos impresionan, y están acompañados por una gran banda sonora y uno de los mejores doblajes que hemos oído jamás en PS2. Así, *Jak 3* es tan bri-

llante técnicamente como divertido, un juego que no deja de ofrecer retos diferentes a nuestra habilidad de principio a fin. Y aunque sea muy parecido a *Jak 2*, y por lo tanto sorprenda menos, resulta igual de apasionante. Una despedida genial para dos héroes a los que no sabemos cuándo vamos a volver a ver. ¿Quizá en PS3?



El acabado de *Jak 3* es genial, como demuestran los expresivos vídeos.



En Villa Refugio, volvemos a pilotar los coches y motos flotantes de *Jak 2*.

## Vehículos en el desierto

Hasta ocho todoterrenos distintos llegará a conducir Jak durante la aventura, cada uno con sus características: resistencia a los daños, velocidad, armamento... hasta hay uno capaz de dar gigantescos saltos.



El garaje tiene ocho vehículos a los que vamos accediendo durante el juego.



Cada coche tiene sus características. Con éste se inauguran los saltos sobre ruedas.



Los 4x4 sirven para cruzar el desierto y alcanzar los lugares de las misiones.



Pero también hay muchas misiones que tenemos que cumplir al volante.

## FICHA TÉCNICA

Textos: <b>Castellano</b>	Formato: <b>DVD</b>
Voces: <b>Castellano</b>	Jugadores: <b>1</b>
DUAL SHOCK 2	M.C. CARD (1080 KB)
VOLANTE	MULTITAP
TECLADO	RATÓN

Gráficos **9** Sonido **9** Diversión **9**  
Duración **9** Calidad/Precio **8**

↑ Que a cada instante nos sorprenda con un nuevo arma, vehículo, minijuego...  
↓ Se parece mucho a *Jak 2* y, aunque eso es un piro, no logra superarle claramente.

Jak y Daxter dicen adiós a PS2 con otra grandiosa mezcla de acción, saltos y conducción, aunque no sorprenden tanto como en *Jak 2*.

**9**



# WWE Smackdown Vs. Raw

## Siente la fuerza de la lucha libre más espectacular

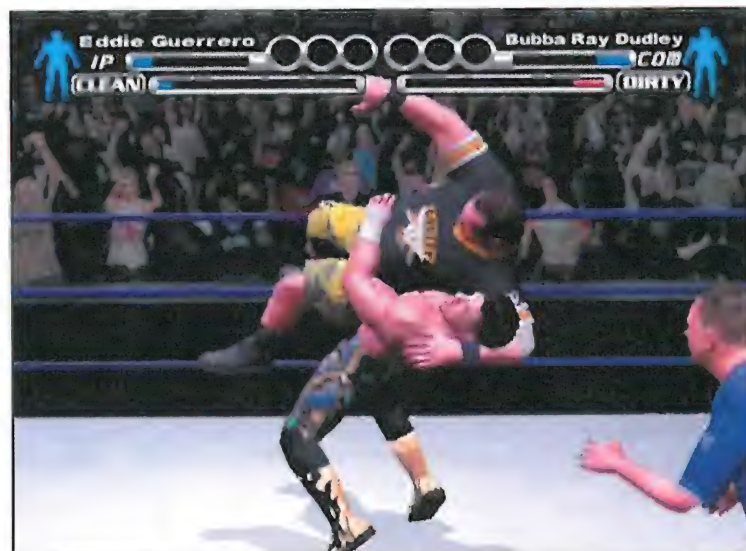
¿Qué pasa si reunimos en un juego a los más duros contendientes de la lucha libre norteamericana? Pues lo normal: que los "mamporros" están asegurados.



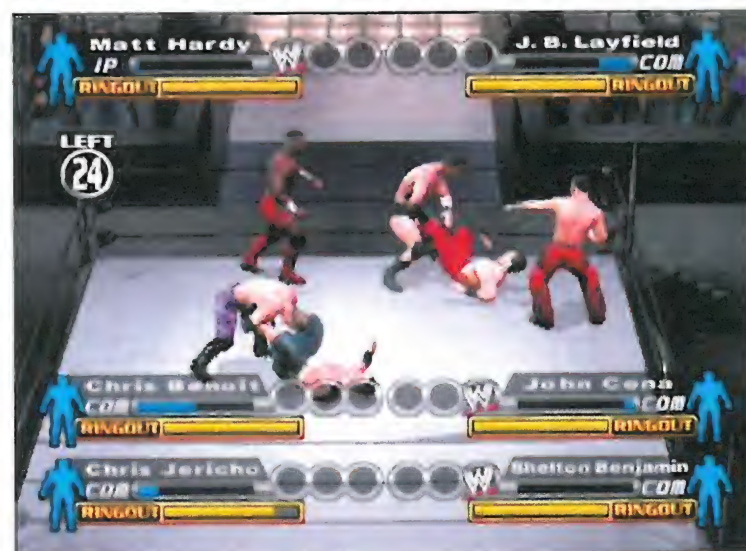
La lucha libre o wrestling, espectáculo a medio camino entre el deporte extremo y el show más salvaje, atrae con sus espectaculares combates a miles de aficionados norteamericanos. Ahora tú también puedes disfrutar de la la lucha libre con este vibrante arcade, que reúne a decenas de estrellas de las dos ligas americanas de wrestling más populares. El juego cuenta con una gran cantidad de modos de juego: Todos contra Todos, Supervivencia..., y por supuesto un completo modo Carrera, que nos permite llevar a la fama a un luchador y en el que además de pelear, tenemos que buscar compañero para los combates, elegir un manager adecuado... Sea cual sea nuestra opción lo que no faltan son los combates, donde

se suceden todo tipo de golpes y llaves, con luchadores tan conocidos como "El Enterrador" o "The Rock". Y lo mejor de todo es que gracias a su gran control realizaremos espectaculares golpes en menos de 15 minutos.

**JUNTO CON ESTE ENTRETENIDO DESARROLLO**, encontramos un gran apartado gráfico que plasma con realismo tanto el físico como los golpes característicos de cada luchador. La única pega del juego es que está completamente en inglés, por lo que los menos versados en la lengua de Shakespeare se perderán parte de la trama del modo Carrera. Si sabes perdonar este defecto, aquí tienes un arcade de lucha distinto que te hará pasar muchas horas de diversión salvaje.



Los golpes y técnicas más espectaculares del wrestling están presentes en este juego de lucha, en el que podemos disfrutar de frenéticos combates con un enorme plantel de conocidos luchadores.



SmackDown Vs. Raw cuenta con modos de juego para todos los gustos: Carrera, Todos contra Todos... Y lo mejor de todo, es que permite partidas de hasta 6 jugadores donde la diversión está asegurada.

### ¡Como en la "tele"!

La ambientación que rodea los combates es magnífica. De esta manera, podemos ver todos los elementos típicos de la lucha libre: managers que distraen a los árbitros, "sucios" luchadores que usan todo tipo de tretas para eliminar al adversario, etc. Sin duda, un espectáculo digno de los mejores shows de lucha libre que podemos ver en la TV.



Algunos luchadores intentarán vencer a toda costa, incluso usando golpes ilegales o diversas artimañas.



Tras cada victoria recibimos puntos que luego podemos canjear por nuevos luchadores, fotos, etc.

### FICHA TÉCNICA

Textos: Inglés	Formato: DVD
Voces: Inglés	Jugadores: 1-6
DUAL SHOCK 2	M. CARD (75 Kb)
MULTITAP	VOLANTE
TECLADO	RATÓN
Gráficos 8	Sonido 8
Duración 7	Calidad/Precio 8
La enorme cantidad de modos de juego y luchadores, así como el sistema de control.	
Si no sabes mucho inglés, puedes perderte parte de la historia del modo Carrera.	
Un arcade de lucha tan espectacular como divertido y jugable, que además cuenta con muchísimos modos de juego.	

8



¿QUIÉN CONDUCE ASÍ?

ELIGE TU VOLANTE **SPEEDSTER™** DESDE SÓLO **35,95€\***

**SPEEDSTER™**  
**ForceShock™**



- Efectos Force Feedback con vibración modificable.
- Sensibilidad de la dirección regulable.
- Zona muerta y cambio de marchas configurables.

**SPEEDSTER 3**  
LICENCIADO POR SONY



- Volante Licenciado por Sony™.
- Posibilidad de eliminar la zona muerta y ajustar la sensibilidad.
- Botones y mandos asignables.

**SPEEDSTER™**



- Pedales analógicos y marchas tipo F1.
- Modo 'tuning' para programar el volante.
- Forma ergonómica para facilitar su uso.

**FANATEC™**

© 2004 ENDOR AG. Fanatec is a brand of Endor AG. Official Playstation 2, PS one and Playstation steering wheel, licensed by Sony Computer Entertainment Europe. "Playstation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

**ARDISTEL** Distribuidor Exclusivo  
Información: info.ardistel.com  
<http://www.ardistel.com>  
Teléfono de Atención al Cliente: 807117046

\*PVP Recomendado



# Ghost Recon 2

## Soldado, la guerra más realista te necesita

Prepara tu fusil, porque estás al mando de un curtido pelotón de soldados para hacer frente a los más realistas combates contra cientos de terroristas o frente a jugadores "reales" en la Red.



Una de las características de *Ghost Recon 2* es su realismo bélico: comportamiento realista de las armas, dificultad a la hora de apuntar en carrera, etc.



En ocasiones, es mejor optar por el sigilo que por la acción directa para no alertar a los enemigos, que reaccionan inteligentemente a nuestros ataques.



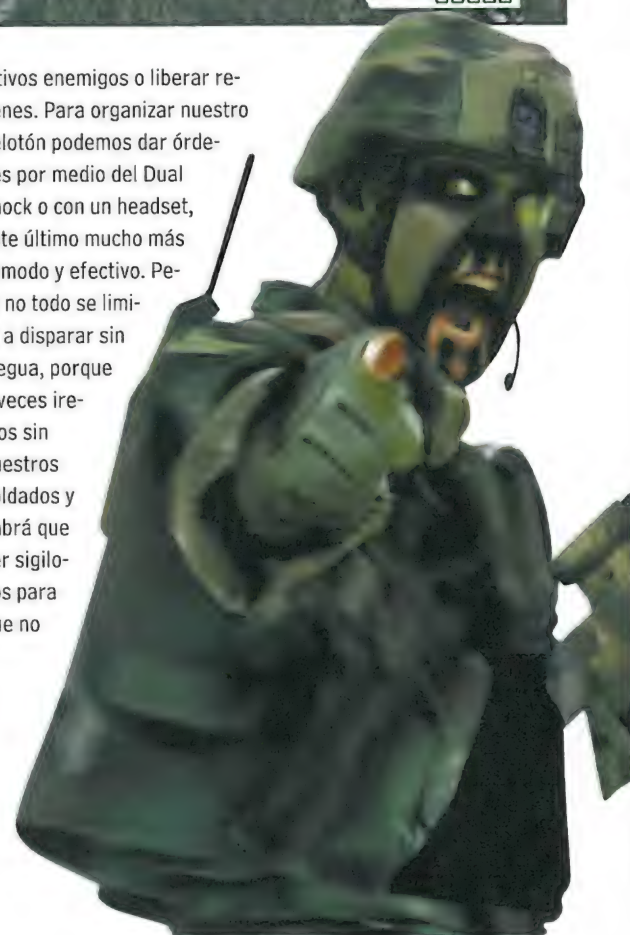
A lo largo del juego viviremos un sinfín de situaciones distintas y en las que no faltan el más moderno arsenal: lanzamisiles, rifles de asalto, escopetas, etc.



Los títulos de acción táctica, que combinan estrategia y combates, son ya un verdadero subgénero dentro de los juegos de acción. Precisamente dentro de ese género se engloba la saga *Ghost Recon*, que en esta ocasión se ambienta en el "lejano" 2007 y nos mete de lleno en la piel del líder de un comando de fuerzas especiales, cuyo objetivo es evitar que un general norcoreano sin escrúpulos inicie un conflicto a escala internacional.

**EN LA MAYORÍA DE LAS MISIONES** nos acompañan tres soldados a los que podemos dar sencillas órdenes (fuego de cobertura, avanzar, reagrupar o lanzar granadas) para cumplir todo tipo de cometidos, como destruir ob-

jetivos enemigos o liberar rehenes. Para organizar nuestro pelotón podemos dar órdenes por medio del Dual Shock o con un headset, este último mucho más cómodo y efectivo. Pero no todo se limita a disparar sin tregua, porque a veces iremos sin nuestros soldados y habrá que ser sigilosos para que no







El combate y la estrategia se fusionan en *Ghost Recon 2*, un juego de acción táctica donde controlamos a un pequeño pelotón de soldados.



Para superar las misiones, es vital organizar a los soldados con las sencillas órdenes que podemos dar: avanzar, explorar, fuego de cobertura...



nos detecten. Sea cual sea la estrategia, lo que no faltan son todo tipo de armas y accesorios: fusiles de asalto, rifles de francotirador, visores nocturnos... etc. Para disfrute de los amantes del realismo bélico, se ha procurado mantener la máxima fidelidad armamentística en temas como el retroceso o el tiempo de recarga. Pero no es el único aspecto en el que se ha cuidado el realismo, porque el propio desarrollo del juego re-

quiere que avancemos con cautela para no sucumbir ante el fuego enemigo a la primera de cambio.

**ASÍ PUES, LA AMBIENTACIÓN BÉLICA** está garantizada, aunque a veces se ve algo lastrada por la escasa espectacularidad de los tiroteos y por la falta de emoción que muestran algunas misiones, punto éste en el que tienen parte de culpa las limitadas opciones estratégicas. Por su parte, el apartado gráfico ha

## El realismo bélico es la base de GR2, y llega a importar tanto la acción como la estrategia de combate.

sufrido una notable mejora respecto a las anteriores entregas de la saga y ahora tanto personajes como escenarios tienen un aspecto mucho más logrado. Eso sí, también encontramos "popping" en los escenarios abiertos y algunas texturas son bastante pobres. Por el contrario, el sonido consigue meternos de lleno en pleno frente de bata-

lla, tanto por los efectos sonoros como por el buen doblaje al castellano.

En resumidas cuentas, *Ghost Recon 2* es un juego indicado a los más aficionados al género bélico por su gran realismo, pero que puede defraudar a aquellos que busquen un juego de acción rápida o un título con grandes dosis de estrategia táctica.

## Soldado... ¡a formarrrrr!

Todos aquellos que se sientan atraídos por la temática bélica "alucinarán" comprobando el enorme realismo del juego. Y es que para sobrevivir en *Ghost Recon 2* tendrás que actuar como un verdadero soldado.



Ejercitarse en el campo de tiro es vital para afrontar las misiones con garantías.



Antes de cada misión hay que elegir el armamento más adecuado a cada caso.



En ocasiones, es mejor actuar a distancia que optar por el enfrentamiento directo.



A nuestra disposición la más moderna tecnología: visión nocturna, granadas...

## La red en guerra

Junto con la Campaña para un jugador, tenemos una interesante opción Online, para dar "caña" a otros 15 jugadores de la Red, en cualquiera de los cuatro modos de juego disponibles. En todos ellos, la acción se desarrolla por equipos, por lo que la cooperación es fundamental para lograr la victoria.



A diferencia del modo para un jugador, la acción se desarrolla en primera persona única y exclusivamente.



El juego ofrece las opciones típicas en de los juegos Online: listas de amigos, envío de mensajes...

## FICHA TÉCNICA

Textos: <b>Castellano</b>	Formato: <b>DVD</b>
Voces: <b>Castellano</b>	Jugadores: <b>1</b>
DUAL SHOCK 2	M. CARD (225 Kb)
HEADSET	TARJETA ETHERNET
TECLADO	RATÓN

Gráficos **7** Sonido **8** Diversión **7**  
Duración **8** Calidad/Precio **7**

↑ Todo lo relacionado con el realismo bélico se ha plasmado de una manera muy lograda.

↓ La acción es poco espectacular y las opciones estratégicas son bastante escasas.

Aunque no es espectacular y le falta profundidad táctica, te gustará si eres aficionado al género bélico en su vertiente más realista.

**7**



# Los Increíbles

## Toda una familia de superhéroes a tu disposición



El juego sigue fielmente el desarrollo de la película homónima, por lo que al principio del juego manejaremos a un Mister Increíble mucho más joven y delgado (y con otro traje), en una de sus primeras aventuras en la gran ciudad.



Toda la emoción, la acción y el humor de la última película de Pixar se trasladan a nuestra PS2, para que también podamos presumir de ser unos superhéroes "increíbles".

**B**atman, Spider-Man, Lobo... todos ellos han protagonizado videojuegos en los que podíamos vivir sus aventuras de manera espectacular. Sin embargo, a veces daba la sensación de que faltaba algo... ¿quizás poder manejar a más héroes? Pues bien, gracias a THQ y a la magia de Pixar y Disney (estos últimos creadores de la película), ahora el poder manejar a varios superhéroes en la misma aventura no será un problema.

*Los Increíbles* cuenta la historia de un matrimonio de superhéroes retirados y de sus dos hijos, también con poderes, que viven en un tranquilo barrio residencial intentando llevar una vida normal. Pero claro, cuando un nuevo villano llamado Síndro-

me hace acto de presencia con intención de matarles y de paso poner al mundo en peligro, la familia al completo tendrá que vestir de nuevo las mallas para derrotarle.

**A LO LARGO DE SUS 19 NIVELES**, en los que se intercalan secuencias extraídas de la película, manejamos a toda la familia empezando por Mister Increíble, cuya superfuerza y enorme capacidad de salto nos permiten avanzar por los enormes escenarios, eliminando a los sicarios del villano haciendo uso de diversos golpes y combos y superando

## Extras increíbles para todos los gustos

En todos los escenarios encontraremos iconos (algunas veces ocultos) que nos permitirán desbloquear extras en forma de diseños o vídeos, pero también podremos abrir nuevos modos de juego al progresar en el juego principal.



Gracias a estos iconos podremos desbloquear una completa galería de diseños del juego y de la película.



El modo Combate contra todos nos enfrentará a más de 500 villanos repartidos en varias rondas de juego.







Los Increíbles es una aventura que mezcla acción y plataformas, en la que controlamos a un matrimonio de superhéroes y sus dos hijos pequeños.



Las fases de cada héroe están adaptadas a sus poderes. Con Dash, el hijo pequeño, tenemos que correr y esquivar obstáculos en un tiempo límite.



diversas zonas de plataformas. Después tenemos a Elastigirl, la mujer del protagonista, cuya flexibilidad le permite alargar sus miembros para golpear a distancia a los villanos o alcanzar zonas lejanas para columpiarse. Con ambos personajes también es posible, además, agarrar a los "malos" para lanzarlos contra otros o coger rocas, granadas o muebles para usarlos como arma arrojadiza. Si hablamos de los dos pequeños de la casa, Dash y Violeta, con el benjamín disfrutamos corriendo a

más de 140 kilómetros por hora en espectaculares fases en las que hay que esquivar coches, misiles, árboles... Por su parte, Violeta opta por hacerse invisible y usar el sigilo para no ser detectada. Incluso podemos jugar con ambos niños a la vez, manejando la burbuja de energía que Violeta puede crear sumada a la velocidad de Dash.

**TODO ESTO SE RE-CREA DE FORMA** sensacional gracias a un motor gráfico que muestra a la per-

## Con todo el encanto de la película, Los Increíbles es una experiencia de juego atractiva para grandes y pequeños.

fección niveles plagados de detalles y llenos de enemigos, sumados a los espectaculares efectos conseguidos al usar los poderes de los protagonistas. La música y el doblaje al castellano de los mismos actores de la película también juegan un papel importante, metiéndonos de lleno en la aventura. Quizás el único problema "serio" del

juego sea su a veces desesperante dificultad, ya que ésta va creciendo según avanzamos en la historia.

En fin, que si eres un jugón, te gustan los superhéroes y quieres disfrutar de un buen rato sintiéndote como uno, apunta *Los Increíbles* en tu lista de Navidad. Ah, y que no se te olvide ir también a ver la película...



Todos los escenarios están sacados de la película.



En algunas fases tendremos enemigos finales, como este tanque robot.

## Poderes para todos

Cada uno de los protagonistas cuenta con poderes y movimientos distintos, así como puntos débiles o ventajas que tenemos que cuidar o aprovechar para derrotar a los malos y conseguir salvar al mundo.



Mister Increíble es el más fuerte y el mejor en el combate cuerpo a cuerpo.



Elastigirl puede atrapar y golpear enemigos a distancia gracias a su elasticidad.



Violeta se vuelve invisible para esquivar a los malos y crea burbujas de energía.



Dash corre a supervelocidad y es capaz de esquivar incluso potentes misiles.

### FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**  
Voces: **Castellano**

Formato: **DVD**  
Jugadores: **1**



Gráficos **8** Sonido **9** Diversión **9**  
Duración **9** Calidad/Precio **8**

↑ El manejar a cuatro superhéroes con poderes distintos y el encanto de la película.  
↓ Su dificultad, a veces desesperante hasta decir basta, llega a cansar en ocasiones.

El juego recrea la película de forma "increíble" y hace que te "sientas" como un superhéroe, aunque eso sí, puede que te cueste un poquito...

**8**



# Blood Will Tell

## Acción "endemoniada" en pleno Japón feudal

Hyakkimaru es un samurai que para librarse de su maldición tendrá que enfrentarse a cientos de terribles demonios. ¿Te atreves a ayudarlo en su feroz batalla?



**B**asado en una obra del desaparecido maestro del manga Osamu Tezuka, *Blood Will Tell* nos traslada hasta el Japón feudal para ponernos en la piel de Hyakkimaru, un samurai que sufre una maldición muy "particular". Los demonios le han robado 48 partes de su cuerpo y nosotros deberemos ayudarlo a recuperarlas explorando enormes escenarios y combatiendo contra cientos de monstruos en un desarrollo dominado por la acción. Para ello, podremos manejar katanas y otras armas típicas de los samurai, además de otras más "originales", como diversas magias o armas de fuego que están integradas en nuestro cuerpo. La gran diversidad de golpes y la posibilidad de

potenciar nuestras armas otorga gran variedad a las abundantes peleas, para deleite de los fanáticos de la acción.

**PERO NO ESTAMOS SOLOS EN LA AVENTURA.** En gran parte del desarrollo nos acompaña Dodoro, un joven ladrón al que podemos dar órdenes (atacar, buscar objetos, etc.) y al que además podemos controlar en fases que mezclan sigilo, saltos e incluso sencillos puzzles.

Lamentablemente, a este variado desarrollo, no le acaba de acompañar el apartado técnico. Si bien los escenarios son bastante grandes, la abundante niebla y su simpleza en general impiden que esta recreación del Japón feudal nos entre por los ojos. En cuanto a los enemigos, son variados (hay más de 100), pero su diseño flojea bastante, con la excepción de los enormes jefes de fin de fase.

Eso sí, pese a que técnicamente no pase de discreto, los fanáticos de la acción seguro que saben disfrutar de esta variada aventura de marcado "sabor" japonés.



Hyakkimaru, el protagonista del juego, es un samurai que sufre una extraña maldición. Los demonios le han robado 48 partes de su cuerpo y la única forma de recuperarlas es derrotarlos en combate.



Para enfrentarnos a las múltiples batallas tenemos las típicas armas de samurai (que podemos mejorar), además de otras más originales, como magias o incluso armas de fuego integradas en nuestro cuerpo.

### No todo es combatir

En la aventura nos acompañará Dodoro, un joven ladrón al que podemos dar órdenes, y además controlarlo en algunas subfases. En ellas habrá mucha acción, pero también sigilo, plataformas y puzzles. Además, hay un modo de juego oculto donde podemos cooperar con un amigo, manejando uno a Dodoro y otro al samurai Hyakkimaru.



En las subfases protagonizadas por Dodoro habrá plataformas, infiltración y hasta pequeños puzzles.



Eso sí, este ladrón también puede pelear e incluso lanzar objetos, como piedras o bombas de humo.

### FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano  
Voces: Inglés

Formato: DVD  
Jugadores: 1-2



Gráficos 7 Sonido 7 Diversión 8  
Duración 7 Calidad/Precio 7

Un desarrollo intenso y bastante variado que se apoya en una interesante historia.

Técnicamente no nos convence: niebla en los escenarios, problemas con la cámara... etc.

Una aventura que combina acción con otros aspectos como sigilo, plataformas y puzzles. Lástima que el apartado técnico sea tan discreto.

7



# Outlaw Golf 2

## El golf más divertido de PS2



Hay un total de 20 personajes disponibles en el juego, aunque van por parejas, el golfista y el caddie.



Los campos tampoco están exentos de humor, como éste, donde vemos un ovni estrellado en el área 51.

**S**í, ya sabemos que para casi todo el mundo un juego de golf no es lo que se dice "divertido"... pero eso era hasta ahora. Con *Outlaw Golf 2*, podremos disfrutar jugando con 3 amigos más en un montón de sorprendentes y entretenidos modos de juego en los que el objetivo es ser el rey del cam-

po de golf. Con un sistema de control sencillo y unos gráficos que cumplen a la perfección, su gran baza está en el sentido del humor que destila por los cuatro costados, ya que cada una de las 10 parejas que pueden elegirse protagonizan, dependiendo de sus resultados en las competiciones, divertidas escenas de vídeo en la que se lán a tiros, se pegan... En fin, una propuesta fresca y directa para los que quieran acercarse

a un juego que pretende salirse un poco de lo normal y sorprender al jugador. Y además tiene modo Online, para que demostréis también vuestra pericia "golfista" en la Red.

Inglés • 1-4 jugadores • Memory Card 2 (108 Kb)  
Dual Shock 2 • Tarjeta Ethernet

Diversión directa a un muy buen precio con un montón de modos de juego para un título que "pica", sobre todo jugando con amigos.

8



12-13 Compañía Take 2 | Género Shoot'em up subjetivo | Precio 29,95 € (4.995 ptas.)



Para combatir contaremos con un montón de armas futuristas y vehículos especiales.



## Robotech Invasion

Inspirado en el legendario manga homónimo, este título nos invita a defender la Tierra de la invasión de la raza alien Invid. Interactuando a dos personajes distintos a lo largo del juego, tendremos que abrirnos camino a tiros, superando misiones de todo tipo, para lo cual contaremos con armas futuristas de todo tipo y la posibilidad de usar letales vehículos. Dejando a un lado su modo multijugador, su desarrollo se limita exclusivamente a avanzar y disparar, por los que todos los que quieran un shooter "de los de siempre" encontrarán en él una opción interesante.

Inglés • 1-8 jugadores  
Memory Card 2 (459 Kb) • Dual Shock 2

Sin aportar nada nuevo al género, *Robotech Invasion* es un shooter decente que gustará a los amantes del género y sobre todo del manga.

7

12-13 Compañía Atari | Género Estrategia | Precio 59,95 € (9.975 ptas.)



En *WFUS* manejamos a un ejército de simpáticos gusanos que debe derrotar a otro ejército rival.



## Worms Fortress Under Siege

Una nueva entrega de la saga *Worms*, en la que ahora, yendo más allá de tener que destruir al equipo enemigo con un arsenal de armas, el factor estrategia juega un papel más importante, teniendo que levantar fortalezas defensivas y de ataque y tomar el control de puntos estratégicos del mapa. Además, si ocupamos las "localizaciones de la victoria", conseguiremos nuevo armamento y ayudas para vencer. Por supuesto, el juego también cuenta con modo Multijugador, lo que seguro atraerá a los amantes de la estrategia más divertida.

Castellano • 1-6 jugadores  
Memory Card 2 (80 Kb) • Dual Shock 2

Si te gusta la estrategia sin demasiadas exigencias y tienes ganas de reírte un rato con tus amigos, échale un vistazo.

6



# Bujingai Swordmaster

## Después de cuatrocientos años, es la hora de la venganza

Desde siempre, uno de los principales motivos que han impulsado la trama de muchos títulos de acción ha sido en la venganza. Pues aquí tenemos otro más...



**D**iseñado por Toshihiro Kawamoto y Yosuke Kuroda (diseñadores de animes como "Cowboy Bebop" y "Trigun", respectivamente), el juego nos cuenta la historia de Lau Wong, un joven que, tras 400 años de exilio por culpa de su mejor amigo, convertido ahora en demonio, regresa para ajustar cuentas.

Este argumento tan típico es el que da pie a un beat'em up clásico, en el que tendremos que abrirnos camino a espada-zo limpio a través de los siete niveles a superar: templos, ciudades, páramos helados o sombríos bosques, todos llenos de enemigos con los que acabar

haciendo uso de varios ataques muy vistosos y de los distintos hechizos que aprendamos, como lanzar bolas de fuego, crear tornados o lanzarnos con nuestra espada en un ataque letal.

**EL VERDADERO ATRACTIVO DE BUJINGAI** reside en la forma de plasmar todos estos elementos y en su personaje principal. Aunque los escenarios y enemigos son bastante normalitos, el motor gráfico cumple a la perfección con los movimientos de Lau y sus habilidades con la espada y aunque la dificultad al principio no es elevada, poco a poco va creciendo en intensidad, sobre todo en los enfrentamientos con los jefes de nivel. Este detalle, sumado al hecho de no poder salvar nuestro avance hasta completar el nivel, lo repetitivo de su dinámica, el contar con tan pocos niveles y la escasa inteligencia de los enemigos, hace que *Bujingai* pierda fuelle y no pueda conseguir una nota más alta.



En este beat'em up puro y duro manejamos a un experto con la espada, que también puede saltar, esquivar ataques, lanzar hechizos, bloquear y devolver golpes y correr por las paredes.



Lau tendrá que superar siete niveles llenos de enemigos normales y algún que otro jefe final hasta llegar al enfrentamiento definitivo con el culpable de su exilio.

### Mejorando habilidades

Al eliminar enemigos, y también rompiendo las vasijas y cajas que nos encontremos en nuestro camino, podemos recoger unas esferas azules que nos valdrán, al principio del siguiente nivel, para mejorar y potenciar nuestras características básicas: salud, poder de hechizos, mejora de esgrima...



Encontraremos esferas que nos darán vida o que podremos luego usar para subir habilidades...



...como el potenciar nuestros hechizos, mejorar nuestra habilidad con la espada, subir la barra de vida...

### FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**  
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**  
Jugadores: **1**



Gráficos **7** Sonido **6** Diversión **7**  
Duración **7** Calidad/Precio **6**

↑ Su espectacularidad, las habilidades de Lau y la libertad al movernos por los escenarios  
↓ Adolece de los defectos típicos de los beat'em up, y, gráficamente podía dar más de sí.

Sin destacar en el género, *Bujingai Swordmaster* es una buena opción de cara a las navidades si quieres entretenerte sin complicaciones.

**7**



# El clásico más adictivo ¡Ahora en tu móvil!

Nº1  
EN VENTAS

**PANG**  
mobile



TOPGAM presenta el clásico más adictivo de los videojuegos, ahora en tu móvil. Engánchate a PANG mobile y descubre porqué es el número uno en ventas. (Vete ejercitando el pulgar porque lo vas a necesitar).

Lo último en tu móvil, en exclusiva con

Telefonía  
**Movistar**

Entra en **Movistar**  **emoción** > Videojuegos > Arcade.

Más juegos TOPGAM disponibles en Movistar emoción



**TOPGAM**

¡POR FIN, VIDEOJUEGOS DE VERDAD EN TU MÓVIL!

[www.topgam.com](http://www.topgam.com)



# Crash'N'Burn

## Atraviesa el asfalto en llamas a 200 Km/h

¿"Tunearías" tu coche para después reducirlo a un amasijo de hierros ardientes en medio del asfalto? Pues algunos conductores están tan locos que sí...



La actual receta para hacer un arcade de la velocidad está clara: tuning, conducción extrema y colisiones salvajes. Y *Crash'N'Burn* la sigue al pie de la letra en multitudinarias carreras con 16 competidores. El juego ofrece cuatro tipos de vehículos que conducimos por circuitos urbanos cerrados: utilitarios, camionetas, "muscle cars" y deportivos. Con ellos participamos en carreras Online o en un interesante modo Carrera para un jugador en el que, además de competir, compramos coches, los "tuneamos" y mejoramos sus prestaciones.

Una vez sobre el asfalto, las impresionantes colisiones en las que los vehículos se hacen pedazos convierten la carretera en una trampa llena de amasijos de metal, manchas de aceite y

corrientes de fuego. Y encima los rivales hacen todo lo posible por sacarnos de la carretera. Para sobrevivir en estas intensísimas carreras, contamos con un control arcade muy preciso.

**ESTAS EMOCIONES, POR DESGRACIA**, no se ven arropadas por un buen abanico de competiciones, ya que sólo hay carreras normales y otras "kamikaze" en las que la mitad de los participantes corren en dirección contraria. Pero sobre todo, los gráficos resultan poco sorprendentes, con un diseño de coches y circuitos muy sencillo, que dejan la espectacularidad para las colisiones. No obstante, estos "fallos" quedan en segundo plano frente a su capacidad para divertir con sus emocionantes y vertiginosas carreras.



*Crash'N'Burn* apuesta por la diversión directa en intensísimas carreras de 16 competidores. Los accidentes acaban sembrando el asfalto de fuego, aceite y restos de vehículos que debemos esquivar.



A pesar de que gráficamente no llega a impresionar, *Crash'N'Burn* ofrece momentos espectaculares cuando se producen colisiones que implican a más de diez coches, como suele ocurrir en las salidas.

## Marca la diferencia

En el juego hay un solo modelo básico por cada uno de los cuatro tipos de coche. Y en nuestras manos está "tunear" cada coche que compremos para hacerlo diferente. Podemos cambiar muchos detalles de la carrocería, añadirle dibujos y pinturas, y mejorar las prestaciones del vehículo: velocidad, aceleración, agarre y duración del turbo.



Con el dinero ganado en las carreras, "tuneamos" el modelo básico de coche hasta hacerlo único.



Además de cambiar pintura y carrocería, podemos mejorar aceleración, velocidad punta y agarre...

## FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano Formato: DVD  
Voces: Castellano Jugadores: 1-2



Gráficos 7 Sonido 7 Diversión 8  
Duración 6 Calidad/Precio X

↑ Su apuesta por la diversión directa y sus multitudinarias carreras con 16 coches.  
↓ No es ni de lejos tan espectacular ni tan completo como otros arcades de velocidad.

Aunque sus gráficos son simples, este juego garantiza carreras divertidas y emocionantes, tanto jugando en solitario como Online.

8



# MÁXIMA POTENCIA



# MÁXIMA CAPACIDAD

**¡NUEVO!**  
**¡SÓLO CONECTAR  
Y JUGAR!**  
**NO NECESITA CD  
DE ARRANQUE**

# MAX

**MEMORY**

**100%  
SEGURO**



= 16MB

**DOBLA LA CAPACIDAD  
DE UNA TARJETA DE MEMORIA ESTÁNDAR**

**POR SÓLO  
35,95€\***



= 32MB

**4 VECES LA CAPACIDAD  
DE UNA TARJETA DE MEMORIA ESTÁNDAR**

**POR SÓLO  
49,95€\***

**TECNOLOGÍA DE TOSHIBA® Y SAMSUNG®**

Distribuido por: **ARDISTEL**  
Información: [info@ardistel.com](mailto:info@ardistel.com)  
<http://www.ardistel.com>  
Teléfono de Atención al Cliente: 807.11 70.46



©2004 Datel Design & Development Ltd. MAX MEMORY is a trademark of Datel Design & Development Ltd. PlayStation 2 is a registered trademark of Sony Entertainment Inc. This product is NOT sponsored, endorsed or approved by Sony. Datel recognises Toshiba and Samsung brand names are copyright of their respective owners.

**PARA PLAYSTATION®2**

\*P.V.P. RECOMENDADO



3 Compañía Vivendi | Género Plataformas | Precio 44,95 € (7.495 ptas.)

# Spyro: a Hero's Tail

## Plataformas para los "peques"



Todo un clásico de los saltos, el dragoncillo Spyro, vuelve a PS2 con un nuevo plataformas que continúa la tendencia de la saga de centrarse en el público infantil. En este caso, el "malo" es un peligroso dragón llamado Rojo, y para detener sus planes Spyro tendrá que explorar una serie de mundos recogiendo gemas y huevos de dragón. Para ello deberá saltar y planear con sus pequeñas alas, y librarse de enemigos más bien inocentes usando sus ataques característicos: la embestida y sus diferentes alientos de fuego, eléctrico, etc. Para dar variedad al desarrollo, también afrontaremos mini-fases

con otros cuatro personajes, como un pájaro con alas a reacción, un leopardo armado con un arco o un topo equipado con rayos láser. El denominador común de todas ellas es que su desarrollo es muy sencillo y la dificultad muy asequible para cualquier edad, lo que unido a unos gráficos simplones pero muy coloristas deja claro que el juego está pensado para los niños. Por ello, aunque este título sabrá a poco a cualquier jugador medianamente experimentado, Spyro vuelve a ser una buena opción para que los niños pasen un rato entretenido con un juego adecuado a su habilidad.

Castellano • 1 jugador  
Memory Card 2 (250 Kb) • Dual Shock 2

Spyro vuelve con un sencillo plataformas, que por su simpatía y lo fácil que resulta gustará a los más pequeños... y sólo a ellos.

7



Spyro es un experto en explorar mundos llenos de plataformas y usar su aliento contra los enemigos.



La gran novedad es que manejamos a 4 personajes más: una libélula, un leopardo, un pájaro y un topo.

16 Compañía Midway | Género Arcade | Precio 29,95 € (4.995 ptas.)



Estas veinte recreativas clásicas aseguran la diversión, sobre todo jugando en compañía.



## Midway Arcade 2

La segunda recopilación de clásicos de Midway nos trae 20 juegos que triunfaron en los salones recreativos desde principios de los 80 hasta mediados de los 90. Hay títulos tan famosos como *Gauntlet 2*, *Arch Rivals* o *Hard Drivin*, pero lo más destacados son los juegos de lucha, como *Mortal Kombat 2* y *3*. Una recopilación que encantará a los nostálgicos y divertirá a cualquiera, ya que muchos juegos siguen siendo realmente adictivos, casi todos son multijugador y además su notable número garantiza variedad suficiente para enganchar durante muchas horas.

Castellano • 1-4 jugadores  
Memory Card 2 (82 Kb) • Dual Shock 2

Una buena y variada recopilación de juegos clásicos. Aunque sus gráficos estén obsoletos, muchos siguen haciendo pasar muy buenos ratos.

8

3 Compañía THQ | Género Plataformas | Precio 59,95 € (9.975 ptas.)



A bordo del Polar Express, superaremos diversos retos para poder llegar a conocer a Santa Claus.



## Polar Express

Llega la Navidad y el Polar Express parte hacia el Polo Norte para llevar a todos los niños que lo deseen a conocer a Santa Claus. Ese es el argumento del juego y de la película en la que se basa, que llegan juntos estas navidades. El juego nos ofrecerá sencillos retos en forma de minijuegos, como una carrera contra el tiempo por el techo del tren, partidos de tenis, mover cajas, juegos musicales... todo aderezado con secuencias de la película y con opciones para la cámara Eye-Toy, lo que le hace una opción ideal para regalar a los peques de la casa.

Castellano • 1 jugador  
Memory Card 2 (106 Kb) • Dual Shock 2

Un juego de plataformas y minijuegos basado en la película de animación del mismo título que encantará a los más pequeños.

6







## Los mejores Pistolas

- PS099L LÁSER BLASTER**  
Fabricante: **Logic 3** • 39,40 €  
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser.
- G-CON 2**  
Fabricante: **Namco** • 35 €  
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.
- BERETTA 92FS**  
Fabricante: **Thrustmaster** • 60 €  
Precisa, preciosa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

## Pads

- DUAL SHOCK 2**  
Fabricante: **Sony** • 29,95 €  
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.
- ADVANCE ANALOG**  
Fabricante: **Joytech** • 19,95 €  
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.
- LARA CROFT GAMEPAD**  
Fabricante: **Naki** • 19,95 €  
Un mando correcto, de calidad y, además, dedicado a Lara Croft.

## Mandos DVD

- MANDO OFICIAL SONY**  
Fabricante: **Sony** • 28 €  
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.
- MANDO UNIVERSAL DVD**  
Fabricante: **Logic 3** • 19,90 €  
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.
- STEPS**  
Fabricante: **Molon Lave** • 15 €  
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

## Volantes

- GT FORCE PRO**  
Fabricante: **Logitech** • 139,95 €  
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.
- DRIVING FORCE**  
Fabricante: **Logitech** • 100 €  
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.
- SPEEDSTER 3**  
Fabricante: **Fanatec** • 79,95 €  
Un buen volante con una gran relación calidad/precio. No es USB.

## Altavoces

- INSPIRE 5.1 GD 580**  
Fabricante: **Creative** • 199,95 €  
Materiales de gran calidad, buen diseño y un excelente equilibrio calidad/precio.
- INSPIRE 5.1 5500D**  
Fabricante: **Creative** • 199,95 €  
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.
- 5.1 SOUND SYSTEM**  
Fab.: **Thrustmaster** • 249 €  
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.

# Wireless Analog Controller

## El placer de jugar... sin cables

■ Control Pad ■ PS2/PSone ■ Precio: 34,99 € ■ Distribuidor: Take 2 (Joytech) ■ Tel.: 91 636 39 20

**S**i no quieres que te estorben los cables a la hora de jugar, aquí tienes un mando inalámbrico de gran calidad.

■ **ERGONOMÍA.** Aunque puede resultar grande, y los sticks quedan algo separados de nuestros pulgares, es un mando bastante cómodo a la hora de jugar.

■ **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es excesivamente dura pero bastante precisa. Los sticks están a una gran altura, pues son suaves y muy sólidos.

■ **BOTONES.** Los botones están firmemente colocados y su pulsación resulta bastante suave. Ni que decir tiene que son analógicos.

■ **VIBRACIÓN.** El uso de pilas limita bastante la intensidad de las vibraciones, como viene siendo habitual en este tipo de mandos.

■ **EXTRAS.** No tiene cable y eso ya es mucho. El sistema de radiofrecuencia asegura la transmisión de datos bajo cualquier circunstancia. Excelente.

■ **ACABADO.** El cuerpo engomado y un diseño bastante atractivo se conjugan con una sensación de solidez a prueba de bombas. Si buscas un control pad sin cables, no lo dudes, el mando de Joytech está a la altura de los mejores.

### CONCLUSIONES

La verdad es que con un precio bastante ajustado, el mando de Joytech se coloca entre los mejores por méritos propios. Si estás pensando en adquirir un control pad inalámbrico, pruébalo y te aseguramos que no te defraudará.

■ VALORACIÓN: MB



El mando inalámbrico de Joytech es una de las mejores opciones que puedes encontrar en el mercado. Y a un precio razonable.

# Enzo Ferrari Force GT

## Un volante a la altura de los mejores

■ Volante Force Feedback ■ PS2 ■ Precio: 99,90 € ■ Distribuidor: H. de Nostromo (Thrustmaster) ■ Tel.: 91 144 06 60

**T**e presentamos un volante con Force Feedback que ofrece una excelente relación calidad/precio.

■ **ANCLAJE.** Sólo podemos amarrarlo a la mesa mediante una sargenta. Pero al menos es la mejor forma posible.

■ **ERGONOMÍA.** La distribución de los botones es muy adecuada y está parcialmente recubierto de goma. Cómodo.

■ **SENSIBILIDAD.** La estándar es ya de por sí muy buena, pero si usas el modo Precision Drive, es toda una delicia.

■ **PEDALES.** La base es amplia y no se escurre. Los pedales son analógicos.

■ **COMPATIBILIDAD Y EXTRAS.** Usa conector USB, por lo que no es com-

patible con los juegos más antiguos ni con PSOne. Tiene un modo para configurar las manetas de cambio (tipo F1).

■ **VIBRACIÓN.** No es tan contundente como otros, pero su Force Feedback cumple con una solvencia ejemplar.

■ **ACABADO.** Aunque los plásticos podrían ser mejores, tiene buenos detalles. Las instrucciones son esclarecedoras.

### CONCLUSIONES

Un sensacional volante para los que busquen uno con Force Feedback. No está a la altura de la élite en ciertos aspectos (extras y acabado) pero mantiene un excelente nivel en el resto. Una opción más que acertada.

■ VALORACIÓN: E



Por diseño y prestaciones, es uno de los mejores volantes con Force Feedback.



# Super VGA-Box

## Con la mejor calidad de imagen por bandera

■ VGA-Box ■ PS2/PSOne ■ Precio: 89,90 € ■ Distribuidor: Herederos de Nostromo (Logic 3) ■ Tel.: 91 144 06 60

Los VGA-Box son periféricos pensados para los que buscan la máxima calidad de visionado... en un monitor de PC. Y éste de Logic 3 se coloca entre los mejores...

■ **CALIDAD DE IMAGEN.** Es sensiblemente mayor que la ofrecida por un televisor medio, debido a la gran resolución a la que puede trabajar un monitor de PC. Podemos escoger entre dos configuraciones (800x600 y 1024x768) para adaptarla a la que estemos usando en nuestro ordenador. Seguro que notáis la diferencia...

■ **CONECTIVIDAD.** A pesar de que los conectores son los habituales en este tipo de periféricos (lo enchufaremos al monitor, al ordenador y a la consola), disponemos de unos cuantos interruptores para adaptar la señal a la consola que usemos, a elegir entre las

tres disponibles de última generación (PS2, GC y Xbox). Trabaja tanto con la señal de vídeo estándar como con S-Video.

■ **ACABADO.** Muy compacto y de aspecto trabajado, que además resulta muy fácil de usar gracias a unas instrucciones bien detalladas y una configuración de los interruptores más que acertada. Además, incluye todos los cables y conectores que necesitamos.

### ■ CONCLUSIONES

Si lo que buscas es la mayor calidad de imagen posible, deberías considerar los casi 90 euros que cuesta. Hay opciones parecidas y más baratas, pero si el dinero no es problema, éste es el más completo.

■ **VALORACIÓN:** MB

Si lo que buscas es una mayor calidad de imagen, merece la pena que te hagas con este Super VGA-Box.

# Advance DVD Wireless Game Pro

## Dos mandos por el precio de uno

■ Pad/Mando DVD ■ PS2 ■ 49,90 € ■ Distribuidor: Herederos de Nostromo (Thrustmaster) ■ Tel.: 91 144 06 60

Si necesitas un pad y también un mando de DVD, ahora Thrustmaster te trae un "dos en uno" realmente bueno. Y encima, es inalámbrico.

■ **ERGONOMÍA.** Algo más grande de lo habitual, pero no se hace incómodo. Eso sí, su peso es mayor que el de los mandos normales.

■ **STICKS Y CRUCETA.** La cruceta es poco precisa y transmite una sensación de fragilidad bastante alta. Los sticks, lo contrario: suaves y sólidos.

■ **BOTONES.** Aunque su largo recorrido en la pulsación al principio puede no gustar, son tremendamente sólidos y muy suaves. Por supuesto, son analógicos.

■ **VIBRACIÓN.** No es demasiado intensa, dado que carece de un cable y depende de unas pilas.

■ **EXTRAS.** Incorpora las típicas funciones de un mando DVD con sólo pulsar un interruptor y además carece de cables. Aunque lo mejor es la inclusión de unas pilas recargables y el correspondiente cargador. Todo un detalle.

■ **ACABADO.** Aunque el diseño no es de lo mejor que hemos visto, la solidez que destila y los materiales usados lo colocan entre los mejores en este aspecto. Lo típico en los productos de la casa.

### ■ CONCLUSIONES

Una mezcla entre pad y mando DVD, que aparte es inalámbrico e incluye las pilas recargables y su cargador. Además cumple con buena nota en casi todos los apartados. Muy recomendable, aunque algo caro.

■ **VALORACIÓN:** MB

Thrustmaster te ofrece un control pad y mando de DVD, todo en uno. Una gran opción, aunque algo cara.

## Otras novedades



### Tri-Format Arcade Stick

PS2/PSOne • 29,90 €  
Logic 3 (91 144 06 60)

■ **VALORACIÓN:** MB

Otro periférico que se apunta a la moda "universal", es decir, que vale para las tres consolas de "sobremesa" actuales (PS2, GameCube y Xbox). Es cómodo y bastante completo (opción de programación incluida). Lo malo es que su stick es algo endeble y poco preciso y los botones poseen un tacto demasiado tosco y poco progresivo. Sin embargo, su precio hace que estas pegadas pasen casi inadvertidas, lo que a la postre le convierte en una opción más que recomendable.



### Maleta G-Pak

PS2 • 39,90 €  
H. Nostromo (91 144 06 60)

■ **VALORACIÓN:** MB

Si estás buscando un maletín fiable para llevarte tu PS2 de viaje, aquí lo tienes. En el G-Pak te cabe bien colocada la consola, dos Dual Shock, dos tarjetas de memoria y hasta 8 juegos (sin caja), y aún queda sitio para otros accesorios. Además, puedes jugar sin sacar la PS2 de la bolsa, ya que incluye orificios para los cables e incluso rejilla de ventilación. Sus paredes acolchadas te aseguran gran protección ante los golpes y encima luce un diseño compacto y elegante. Una gran elección.







dance



# Acción en 1ª persona

## LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- Call of Duty: Finest Hour
- Goldeneye: Agente Corrupto
- Killzone
- Medal of Honor: Frontline
- Medal of Honor: Rising Sun
- Return to Castle Wolfenstein
- Timesplitters 2
- XIII

## VIAJE AL CORAZÓN DEL COMBATE

Para experimentar las más intensas sensaciones en tu consola y sentir la acción en tus "carnes", nada como sumergirte en los tiroteos de un buen shoot'em up subjetivo. Es un género en el que no falta ni la calidad ni la variedad, y resulta fácil perderse entre tantos buenos juegos. Si no estás seguro de qué título se adapta mejor a lo que andas buscando no pierdas detalle de esta completa comparativa, donde analizamos los más espectaculares shooters de PS2.



# Call of Duty: Finest Hour

La acción más épica y espectacular

Compañía: Activision | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +16

Periféricos	Memory Card 2 (61 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**



Soldado, ponte el uniforme y coge todo tu armamento, porque te aguardan las más feroces batallas de la II Guerra Mundial en este juego de trepidantes combates y ambientación única e irrepetible.

■ **AMBIENTACIÓN.** Nos veremos inmersos en las más espectaculares batallas de la II Guerra Mundial, en escenarios bélicos del Frente Oriental, Occidental y del Norte de África. Todas las misiones son muy realistas, y lucen la mejor ambientación que hemos visto en un shoot'em up para PS2: explosiones y disparos por todos los flancos, cientos de soldados aliados y enemigos que luchan a nuestro alrededor, etc.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** En el modo Campaña viviremos diversas batallas de la II Guerra Mundial en el "pellejo" de diferentes soldados (rusos, ingleses y americanos), cada uno con sus armas. En ellas participaremos en tiroteos de todo tipo, además de poder manejar en algunas de ellas vehículos como tanques o jeeps. A este desarrollo tan variado hay que sumar el modo Online para 16 jugadores.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los escenarios, la cantidad de personajes en pantalla, el apartado sonoro, la inteligencia artificial... todo brilla a un excelente nivel. A ello hay que sumar un magnífico control, que hace que participar en las misiones sea una delicia. Así que ya sabes, a poco que te guste el género no deberías perderte un shoot'em up de fantástica ambientación que lo tiene todo para que disfrutes de principio a fin.



En algunas de sus misiones pilotaremos vehículos, como este tanque, o disparemos desde ellos.



Recrea la guerra a las mil maravillas, con cientos de soldados en pantalla intercambiando disparos.

# Goldeneye: Agente Corrupto

¿Quieres ser el "malo" de la película?

Compañía: EA Games | Precio: 63,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12

Periféricos	Memory Card 2 (78 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **MB** Global: **MB**



Si James Bond te parece un tipo "estirado" y siempre te han gustado más los "malos" de sus películas, con este trepidante shooter puedes pasarte al bando de los enemigos del agente británico.

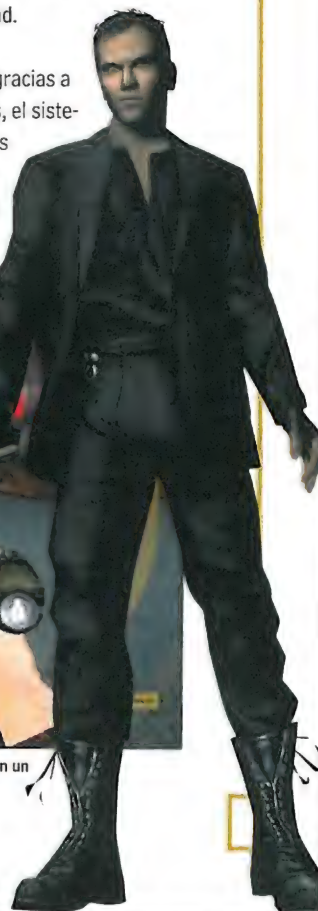
■ **AMBIENTACIÓN.** Aunque no está basado en ninguna película, tiene muchos de los elementos que han convertido a la saga cinematográfica en un éxito durante décadas, como exóticas localizaciones o conocidos personajes como Scaramanga o Goldfinger. Por ello, aunque no controlemos a 007, es bastante fiel al universo Bond.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** Tanto en el modo individual como en el multijugador (para cuatro jugadores) participamos en intensos tiroteos, en los que incluso podemos llevar un arma en cada mano o usar escudos humanos como protección. Además, nuestro personaje cuenta con un práctico implante ocular, que nos permite inutilizar las armas enemigas o activar diversos mecanismos. Un desarrollo intenso, aunque peca de lineal y no tiene demasiada profundidad.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Mantiene el tipo en este sentido gracias a un correcto apartado gráfico y una buena banda sonora. Además, el sistema de puntería asistida es todo un acierto para salir airoso de las situaciones más comprometidas. Por todo ello, estamos ante un shoot'em up sólido y que divertirá a los fans de la acción directa, aunque quizá tenga un planteamiento algo "simplón".



En Goldeneye: Agente Corrupto nos pasamos al "lado oscuro" del universo Bond, en un shooter protagonizado por un agente 00 renegado con un ojo muy especial.





## Killzone

Sumérgete en la guerra del futuro

Compañía: Sony | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +18

Periféricos	Memory Card 2 (64 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



La acción sin descanso es la principal seña de identidad de este shoot'em up, capaz de hacernos sentir toda la tensión de la guerra gracias a su futurista ambientación, que funciona realmente bien.

■ **AMBIENTACIÓN.** En un futuro cercano, un grupo separatista llamado Helghast se levanta en armas y a nosotros nos toca detener esta terrible amenaza. Así arranca un juego cargado de acción y que consigue transmitirnos la sensación de estar en medio de una guerra auténtica: soldados aliados que caen ante el fuego cruzado, explosiones por doquier, etc. Y todo ello con una creíble ambientación futurista.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** La acción es el denominador común de los 11 niveles que incluye el juego y en los que tenemos que cumplir los más diversos objetivos. Además, existen cuatro personajes con características diferentes. Y en cuanto al multijugador, hay batallas para 2 jugadores y un modo Online para 12.

■ **APARTADO TÉCNICO.** El control es muy bueno, el apartado sonoro está logrado y el motor gráfico funciona con fluidez pese a que en los entornos abiertos se percibe algo de "niebla". Otro cantar es el modo Online, en el que las partidas no funcionan tan bien como debieran. Aun así, estamos ante un original shoot'em up que no defraudará en ningún caso a los fanáticos de la acción.



Hay cuatro protagonistas, cada uno con habilidades distintas.



Los enemigos no son variados, pero sí muy listos, lo que hace que los tiroteos sean más intensos

## Medal of Honor: Frontline

La mejor película de guerra



Compañía: EA GAMES | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +18

Periféricos	Memory Card 2 (120 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: MB



El primer *Medal of Honor* de PS2 nos trasladó a la Segunda Guerra Mundial por la puerta grande, haciéndonos revivir los momentos más impactantes de la contienda con su increíble ambientación y desarrollo.

■ **AMBIENTACIÓN.** Respetando el armamento y los uniformes de la época, el juego nos mete en la piel de un soldado americano en plena Segunda Guerra Mundial. Los apartados técnicos nos meten dentro del conflicto: los modelos de los personajes, los escenarios, efectos gráficos como el humo, la IA de los enemigos, los atronadores efectos sonoros... todo contribuye a conseguir una ambientación insuperable.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** Su modo Historia es sólo para un jugador, pero es largo y apasionante. Aunque en algunas fases tenemos que pasar desapercibidos o disfrazarnos, la acción es el elemento principal del juego. El punto culminante son los combates junto a otros soldados aliados, además de sus contundentes efectos sonoros y la lograda IA de aliados y enemigos. Escenas como el desembarco de Normandía siguen siendo de lo más emocionante que hemos jugado en PS2.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Tiene un control genial y no incluye puntería asistida, lo que hace la acción más realista y emocionante. Las 19 misiones son largas y tienen una curva de dificultad muy ajustada, así que te mantendrán muchas horas pegado a la pantalla. Eso sí, cuando lo acabes echarás de menos opciones Multijugador.



El realismo de escenarios, uniformes, armas y situaciones es la principal baza de este shooter que no coloca en pleno corazón de la II Guerra Mundial, con espectaculares momentos como el desembarco de Normandía.



## Medal of Honor: Rising Sun

El conflicto continúa en el Pacífico €

Compañía: EA Games | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12

Periféricos	Memory Card 2 (112 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
-------------	------------------------	--------------	----------	---------	-----------------------

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **MB** Global: **MB**

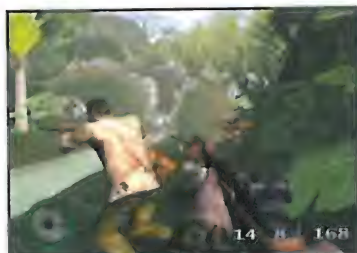


El conflicto del Pacífico fue uno de los más duros de la II Guerra Mundial y con la segunda entrega de la saga *Medal of Honor* puedes "disfrutar" de aquel infierno gracias a una cuidada ambientación.

■ **AMBIENTACIÓN.** La acción nos traslada a la II Guerra Mundial, al frente del Pacífico en el papel de un soldado norteamericano. Allí debemos hacer frente al ejército japonés. Al igual que sucedía en la primera parte, la ambientación bélica es extraordinaria: explosiones a mansalva, apoyo de soldados aliados, gran realismo en las armas... Y todo ello reviviendo famosas batallas como la de Pearl Harbor o Guadalcanal.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** Junto a las fases de acción pura y dura, encontramos niveles donde es necesario avanzar con más cautela para no caer ante los enemigos ocultos en la selva. El desarrollo es variado, aunque los niveles resultan cortos. Eso sí, tenemos un modo Cooperativo para 2 jugadores a pantalla partida, una divertida opción Deathmatch para 4 jugadores y un vibrante modo Online para 8.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los cuidados gráficos están acompañados por una sobresaliente banda sonora. La guinda en el apartado técnico la ponen una gran IA de los enemigos y el estupendo sistema de control, que aunque no ofrece puntería asistida es preciso como pocos. En resumen, un completo título que, mientras dura, ofrece una intensa experiencia de juego, en la que la gran ambientación tiene un papel estelar.



Los enemigos se esconden en la maleza, preparan emboscadas... son tremendamente inteligentes.



La variedad está garantizada, y junto a los niveles a pie, en otros disparamos desde aviones, lanchas...

## Return to Castle Wolfenstein

Acción explosiva, nazis y... zombies

Compañía: Activision | Precio: 59,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +18

Periféricos	Memory Card 2 (324 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet
-------------	------------------------	--------------	----------	---------	-----------------------

Valoración Gráficos: **E** Diversión: **E** Global: **E**



Ármate de valor, porque en *RTCW* no sólo tendrás que hacer frente a las terribles tropas nazis, sino que además te las verás contra un abominable ejército de ultratumba dispuesto a darte mucha "guerra".

■ **AMBIENTACIÓN.** Asumiendo el papel de un soldado norteamericano, debemos combatir a las tropas nazis y los demonios que las SS están intentando resucitar. Esta interesante trama, entre realista y paranormal, nos llevará por diferentes localizaciones (milenarios tumbas egipcias, siniestros castillos medievales, etc.), creando una ambientación muy atractiva capaz de pegarnos a la pantalla durante muchas horas.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** No hay opciones multijugador. El único modo de juego es la opción Campaña para un jugador. Aún así, no hay cabida para el aburrimiento porque nos aguarda un amplio catálogo de niveles y armas para vencer a cientos de tropas nazis, supersoldados mutantes e infinidad de infernales criaturas.

■ **APARTADO TÉCNICO.** El juego brilla a gran altura en el aspecto técnico gracias a unos fantásticos gráficos, especialmente en el modelado de los personajes y una excelente banda sonora. La avanzada IA de los enemigos y el preciso sistema de control, que sólo resulta algo lento a la hora de seleccionar arma, ponen el broche a un shoot'em up divertido como pocos. Es muy recomendable, siempre y cuando no te importe la ausencia de opciones multijugador.



*Wolfenstein* recupera la parte más oscura de la II Guerra Mundial, los experimentos nazis con los muertos, para ofrecer un título a caballo entre lo ficticio y lo real, que resulta muy "creíble".



## Timesplitters 2



El más completo para jugar en compañía

Compañía: Eidos | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +16

Periféricos	Memory Card 2 (753 Kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E



Eso de enfrentarte tú sólo a cientos de enemigos está muy bien, pero para demostrar que eres un "hacha" de la acción y divertirti de lo lindo, nada como jugar en compañía de unos amiguetes en cualquiera de los muchos modos de juego de *Timesplitters 2*.

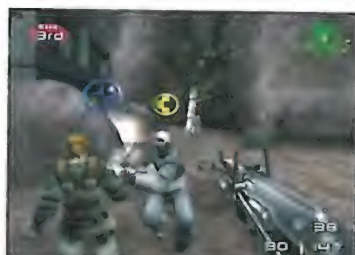
■ **AMBIENTACIÓN.** El salvaje Oeste o un apocalíptico planeta extraterrestre, son algunos de los muchos escenarios que veremos a lo largo del juego. En todos ellos encontraremos una ingente cantidad de enemigos diferentes y armas de todo tipo, siempre acordes con la época que estamos visitando.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** El modo Historia asegura misiones muy variadas y con multitud de originales retos, que además pueden disfrutarse con otro amigo en plan cooperativo. Pero lo mejor está en los 17 modos para cuatro jugadores, con los que la diversión están garantizadas jugando con unos amigos.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Pese a que ya tiene dos años, gráficamente sigue aguantando bien el paso del tiempo, como su satisfactorio control. Sin duda, estamos ante un shooter imprescindible por precio, variedad y capacidad para divertir.



En *Timesplitters 2* viajamos por el tiempo y visitamos el lejano Oeste, el Chicago de 1940...



Sus modos multijugador son una delicia, y además incluye un editor de mapas la mar de completo.

## XIII



Un cómic de acción y suspense en tu PS2

Compañía: UbiSoft | Precio: 29,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +12

Periféricos	Memory Card 2 (94 kb)	Dual Shock 2	Multitap	Headset	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: MB



Desvelar la más oscura conspiración es nuestro objetivo en este "shooter" que, bajo su estética de cómic, oculta una aventura adulta y que guarda las situaciones más variadas y emocionantes.

■ **AMBIENTACIÓN.** *XIII* se inspira en el argumento de un conocido cómic belga, que nos pone en el papel de un hombre amnésico que investiga una oscura conspiración. Un argumento apasionante que se plasma con la técnica gráfica "Cel-Shading" lo que, unido a la aparición de viñetas para destacar ciertas acciones, da al juego una estética de cómic muy atractiva. Un gran apartado sonoro redondea la ambientación.

■ **DESARROLLO Y MODOS DE JUEGO.** Las 35 fases del largo modo Historia mezclan acción y sigilo. Además de manejar armas blancas y de fuego, podemos ocultar cuerpos, deslizarnos tras los enemigos, utilizarlos como rehenes, usar objetos como armas... y todo enfrentados a las más variadas situaciones, desde escapar de un manicomio a infiltrarnos en bases enemigas. Los modos Multijugador (para dos a pantalla partida y para cuatro Online) son un buen complemento.

■ **APARTADO TÉCNICO.** El sistema de puntería asistida fija a los enemigos, y si nos desplazamos giramos en torno suyo. Al principio resulta desconcertante, pero enseguida se le coge el truco. Más difícil es golpear o agarrar a los enemigos por la espalda. La conseguida IA de los enemigos hace alta la dificultad.



Gracias a su aspecto gráfico "estilo cómic", una trama apasionante y un sinfín de situaciones que mezclan la acción y el sigilo, *XIII* es una de las apuestas más originales y adultas del género.



## Conclusiones



No ha sido fácil proclamar un vencedor con juegos de tanta calidad, pero por jugabilidad y ambientación y el divertido modo Online, *Call of Duty* se ha convertido en el ganador. En un refido segundo puesto le sigue *Timesplitters 2*, una económica opción para disfrutar muchas horas gracias a sus infinitas posibilidades multijugador. Por su parte, *MOH Frontline*

ofrece una intensa aventura para un jugador muy bien ambientada, pero desgraciadamente sin opciones multijugador, algo que sí tienen el también genial *Killzone* y el realista *MOH Rising Sun*. Por desgracia, el futurista shooter de Sony peca de ofrecer poca variedad de enemigos y un modo Online mejorable, mientras que *Rising Sun* adolece de ser muy, muy corto.

El sexto puesto es para *XIII*, que por su aspecto es el menos "realista" de la comparativa, aunque ofrece también una duración a prueba de bombas. Por último, *Wolfenstein*, aunque es largo, no engancha tanto como *Frontline* y no tiene multijugador, mientras que *GoldenEye* hace gala de un desarrollo bastante simple, que agradará a los fans de la acción directa.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES												CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS										DESARROLLO					TOTAL	
	Número de jugadores	Número de personajes	Número de niveles	Número de armas	Modo Multijugador Offline	Modo Online	Modos Online	Configuración partidas multijugador	Editor Niveles	Niveles dificultad	Duración	Valoración	Escenarios	Enemigos	Animaciones	Inteligencia aliados	Inteligencia enemigos	Control	Efectos Sonoros	Música	Fluidez Modo Online	Valoración	Acción	Puzzles	Conducción	Infiltración	Valoración		
Call of Duty: Finest Hour	1/16	6	19/8	32	No	Si	4	MB	No	3	MB	E	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	E	E	Muy Alto	No	Medio	Bajo	E	E
Goldeneye: Agente Corrupto	1/4	1	8/5	14	Si	No	-	MB	No	3	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	-	MB	Muy Alto	No	No	No	R	MB
Killzone	1/12	4	11/8	27	Si	Si	5	MB	No	4	MB	E	MB	E	MB	MB	MB	E	E	E	MB	B	MB	Muy Alto	No	No	Medio	E	E
Medal of Honor Frontline	1/-	1	19/-	15	No	No	-	-	No	4	B	B	E	E	E	MB	E	E	E	E	E	-	E	Alto	No	No	Alto	E	E
Medal of Honor Rising Sun	1/8	1	8/12	13	Si	Si	2	MB	No	4	B	MB	E	E	E	MB	MB	E	E	E	E	MB	E	Alto	No	No	Alto	E	E
Return to Castle Wolfenstein	1/-	1	6/-	15	No	No	-	-	No	4	B	B	E	E	MB	MB	MB	E	E	E	MB	-	MB	Muy Alto	Bajo	No	Bajo	E	MB
Timesplitters 2	1/4	127	10/16	26	Si	No	-	E	Si	3	E	E	MB	E	MB	MB	MB	E	E	E	-	MB	Alto	Medio	No	Medio	E	E	
XIII	1/4	1	35/12	16	Si	Si	2	B	No	3	E	E	MB	E	MB	MB	MB	MB	E	E	MB	MB	Alto	No	No	Alto	E	E	

## Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde  
Bueno (B) / Regular (R): amarillo  
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

### CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea aproximada de la duración y variedad del mismo.

**Número de niveles:** La 1ª cifra indica el número de niveles del modo Historia para un jugador, y la 2ª los escenarios Multijugador.

**Modo Multijugador Offline:** Indica si un título permite el juego para más de un jugador, ya sea en partidas cooperativas o del tipo Deathmatch, sin necesidad de tarjeta Ethernet.

**Configuración partidas Multijugador:** Cuanto más completas sean las opciones para crear a nuestro antojo las partidas para varios jugadores, como la limitación de ciertas armas, mayor será la nota obtenida.

### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.

**Escenarios:** Valoramos, desde un punto de vista gráfico, cuanto de realistas y detallados son los entornos del juego.

**Animaciones:** Puntuamos de forma positiva que los movimientos de los personajes sean lo más realistas y fluidos posibles.

**I.A. Enemigos:** Analizamos cómo reaccionan los enemigos ante nuestras acciones (se esconden, tienden emboscadas...).

**Control:** Valoramos en qué medida el sistema de manejo es cómodo, preciso y rápido.

**Efectos sonoros:** En este apartado analizamos tanto la calidad del doblaje como la de los sonidos que envuelven la acción.

**Fluidez modo Online:** Comprobamos si el desarrollo de las partidas en red se sucede a ritmo normal o si se producen parones.

### DESARROLLO

Analizamos los elementos de juego, y en qué medida que intervienen en el desarrollo.

**Acción:** Enfrentamiento directo con los enemigos usando todo tipo de armamento.

**Puzzles:** Obstáculos y pruebas de inteligencia que requieren que nos estrojemos el cerebro.

**Conducción:** Manejo directo de cualquier tipo de vehículos, y no sólo de su armamento.

**Infiltración:** Necesidad de pasar inadvertido ante los enemigos y/o de acabar con ellos por la espalda y sin hacer el menor ruido.



# Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

## Los juegos de PSP

Hola Play2maníacos, tengo unas dudas sobre PSP. ¿Tendrá tantos juegos como PS2? ¿Cuánto valdrán los juegos? ¿Qué títulos saldrán junto a la consola? Muchas gracias.

Carolina Silveira (e-mail)

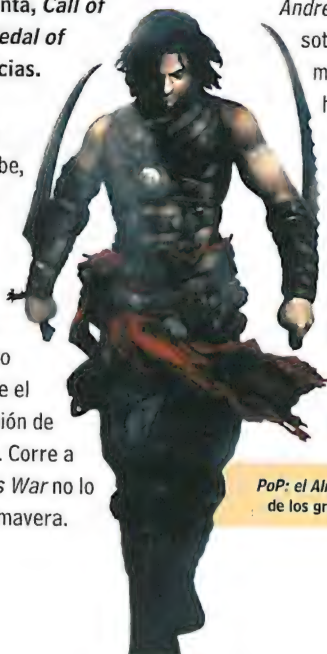
No sabemos si tantos como PS2, pero estamos seguros de que PSP va a tener muchísimos títulos y de todos los géneros. La prueba es que se han anunciado decenas de juegos antes incluso de que la consola se ponga a la venta en Japón. Todas las compañías importantes confían en la portátil de Sony. Respecto al precio de los juegos, en Japón van a salir aproximadamente una tercera parte más baratos que un juego de PS2, y lo normal es que aquí pase lo mismo, aunque no hay nada confirmado. Y aún es pronto para hablar de los juegos de lanzamiento en Europa, pero lo lógico es que juegos como *Ridge Racer* lleguen al mismo tiempo que la consola. Y quién sabe si títulos como *Metal Gear Acid* o *Gran Turismo 4 Mobile*...

## La guerra continúa

Hola Play2Maníacos. Quería saber qué juego tiene mejor pinta, *Call of Duty: Finest Hour* o el *Medal of Honor Dogs of War*. Gracias.

David Cámara (e-mail)

Del desarrollo del nuevo *Medal of Honor* poco se sabe, pero lo lógico es que mantenga el nivel de calidad habitual en la saga. De *Call of Duty* ya puedes leer un análisis en este mismo número. Es todo un jugazo y probablemente el que mejor recrea la sensación de estar en un conflicto bélico. Corre a por él, que además *Dogs of War* no lo veremos por aquí hasta primavera.



PoP: el Alma del Guerrero es uno de los grandes juegos del 2004.



Call of Duty se ha convertido por méritos propios en uno de los grandes juegos de acción de PS2.

## Criminales vs. Príncipe

Hola play2maníacos. Gracias por vuestra revista. Quiero comprarme un juego estas Navidades, y dudo entre el *GTA San Andreas* o *Prince of Persia: el Alma del Guerrero*. Me gustan los dos, *GTA* por la libertad que otorga al jugador, y *Prince of Persia* por su mezcla de acción y plataformas. ¿Cuál me compro?

Daniel Barbosa (e-mail)

Pues nos haces una de las preguntas del millón para estas Navidades, porque hablas de dos de los juegos más potentes que han salido últimamente. Comparar el preciosismo gráfico y la mezcla de acción y plataformas del Príncipe con la genial ambientación y las enorme posibilidades de *GTA San Andreas* no es fácil. Nosotros te recomendamos *GTA*, porque no hay otro título que ofrezca tantas horas de diversión y sorpresas en su interior, pero recuerda que debes ser mayor de edad para disfrutarlo. En cualquier caso, con ambos disfrutarás de lo lindo...

## El mejor rol en Platinum

Hola amigos de Play2Manía. Soy muy fan de vuestra revista, y tengo una duda: no sé qué juego Platinum comprarme estas Navidades, si *Final Fantasy X* o *Kingdom Hearts*. ¿Cuál me aconsejáis? Gracias.

Andrés Cartiel (e-mail)

Una respuesta difícil, porque son los dos mejores juegos de rol de PS2. Objetivamente, *Final Fantasy X* está por delante gracias a su apasionante historia y la gran profundidad estratégica que llegan a alcanzar sus combates por turnos. Pero *Kingdom Hearts* cuenta con combates en tiempo real, y la magia de los mundos de Disney tiene mucho tirón. Por ello, lo mejor es que pienses qué estilo de combates te gusta más y que elijas en función de ello.

## Dudas sobre

## Metal Gear Solid 3

Hola play2maníacos. Tras leer el reportaje del pasado número, *Metal Gear Solid 3* me ha dejado encantado, pero con un par de dudas. ¿No tendrá un radar como el de las ante-

La expectación creada por *MGS3* es enorme, y el juego estará a la altura con novedades como el ingenioso y sistema de camuflaje en la selva.



riores entregas? ¿Es complicado el control con cámara fija en un espacio tan abierto como la jungla?

Iván (Cornellá, Girona)

Pues no, el juego en principio no tendrá radar, lo que nos obligará a ser más cuidadosos. Pero tranquilo, que contaremos con elementos nuevos que nos ayudarán a pasar desapercibidos, como los métodos de camuflaje o un sensor de movimiento... Respecto a la cámara, no te preocupes: los escenarios selváticos no son tan amplios como para que la cámara dé problemas, y manejar al personaje es tan sencillo como en cualquiera de los anteriores juegos.

## EL TEMA DEL MES:

El éxito de la saga *Dragon Ball Z Budokai 3* ha reavivado vuestro interés por los juegos basados en cómics manga y serie de "anime". Resolvemos vuestra dudas sobre si habrá nuevos juegos de series clásicas y modernas.

### Nada de Campeones

Hola play2maníacos. Quería saber si van a lanzar para PS2 un juego basado en la serie "Campeones".

Ramón Gil (Madrid)

Pues no hay nada previsto. El último videojuego de la serie lo realizó Konami, salió en Japón hace un par de años y era para GameCube. Como era bastante flojo y sus ventas fueron muy pequeñas, no se planteó hacer una versión para PS2 o traer el juego a

nuestro país. También hubo un juego para Game Boy Advance que no llegó aquí, y por ahora nada más...

### ¡¡Llegan los Caballeros del Zodiaco!!

Hola. Quería saber si de verdad va a salir un juego de los Caballeros del Zodiaco, y si es así de qué va.

Daniel Muela (e-mail)

Ya confirmamos el mes pasado que Bandai está desarrollando un juego de



## Me puedo bajar del coche...

Saludos. Estoy dudando entre comprarme *The Getaway Black Monday* y *NFS Underground 2*. El primer *The Getaway* no acabó de convencerme, y del *NFS Underground 2* me han comentado que es peor que el primero. Además, si ni siquiera puedes salir del coche... ¿Cuál me compro?

Pelayo Alonso (e-mail)

Te han informado mal: *NFS Underground 2* es un pedazo de juego, uno de los mejores arcades de velocidad que hay en el mercado. Y la novedad de moverte con libertad por la ciudad a nosotros nos parece una pasada. La prueba es que le dimos un 10 en la review, porque nos dejó entusiasmados. Teniendo esto en cuenta, y que no te gustó el primer *The Getaway*, nosotros nos lanzaríamos de cabeza a por *Need for Speed*. Y no es que *The Getaway Black Monday* sea malo, al contrario, está bastante bien, pero es que los chicos de EA se han salido con su *NFS Underground 2*.



*NFS Underground 2* es un ejemplo de cómo una segunda parte debe mejorar a su predecesor.

## Una elección terrorífica

Hola amigos. Me encantan los juegos de terror, y estoy dudando entre *Obscure*, *Forbidden Siren* y *Resident Evil Outbreak*. ¿Cuál es mejor?

Ángel Franco (e-mail)

Dentro del mismo género, son bastante distintos. El que más miedo y angustia da es *Forbidden Siren*, pero su alta dificultad y su mecánica de juego, basada completamente en el sigilo, pueden desanimar. *Obscure* es un "Survival" muy clásico y correcto en todos los aspectos, y además es el único que puedes jugar a dobles. Pero nuestra elección sería *Resident Evil Outbreak*. Por su mezcla de acción, exploración y puzzles, nos parece el más completo.

### Acción en compañía

¡Hola a todos! Me encantan los juegos tipo *Baldur's Gate* y no encuentro otro título similar. ¿Cuál me recomendáis? Muchas gracias.

Antonio Ferrari (e-mail)

No tienes muchas opciones, ya que *Champions of Norrath*, el juego "tipo *Baldur's*" que iba a traer UbiSoft ha España aún no ha sido distribuido. Si quieres un beat' em up para jugar a dobles con ambientación de espada y brujería, está muy bien *ESDLA El Retorno de Rey*. Y si buscas un juego que mezcle acción y rol, destaca *X-Men Legends*, que permite partidas para cuatro jugadores.



*RE4* supondrá un giro en la saga. Además de un nuevo sistema de control, la historia nos llevará a un siniestro pueblo pirenaico que oculta un secreto. Los salvajes aldeanos intentarán que no lo desvelemos.

## Resident Evil 4: una historia de miedo

Hola amigos. Quería saber si *Resident Evil 4* será una continuación de *RE Code: Veronica X*. ¿Volveremos a ver a Chris y Claire? ¿Habrá otro juego con estos héroes? Gracias.

Raúl Marías (e-mail)

El protagonista de *Resident Evil 4* será Leon Kennedy, al que no veíamos desde *Resident Evil 2*. Su misión será buscar a la hija del presidente de los USA, desaparecida en un pueblecillo de los Pirineos (que tiene toda la pinta de estar en España, por las voces de los aldeanos, los letreros en español...). Por lo menos en principio, Leon no se las verá con zombies, sino con agresivas hordas de aldeanos que intentarán

da le caza y, por supuesto, con feroces y variadas criaturas. Ah y, de momento, no se ha anunciado un nuevo *Resident Evil* en el que vuelvan Claire o Chris.

## Packs de PS2 para las Navidades

Hola, pienso comprarme la nueva PS2 (el modelo pequeño), y quisiera saber si saldrán packs con ella. Muchas gracias por la respuesta.

David García (e-mail)

Sony lanzará varios pack de la nueva consola más un juego: uno con *Esto es Fútbol 2005* a 170 euros, otros tres con *The Getaway Black Monday*, *Killzone* o *Formula One 2004* a 180 euros, y un último con la cámara EyeToy, y el juego *EyeToy Play 2* también por 180.

# JUEGOS BASADOS EN SERIES DE ANIMACIÓN JAPONEASAS

esta serie, llamado simplemente *Saint Seiya*, el nombre japonés de la serie. Ya se sabe que será un juego de lucha poligonal. Respecto a los personajes, además de a los Caballeros de Bronce también veremos a los de Oro. Se lanzará en Japón durante 2005, y ojalá acabemos viéndolo por aquí.

### Naruto en PS2

Hola. He leído que hay un juego del manga *Naruto* en Japón para PS2. ¿Es verdad? ¿Hay posibilidades de que llegue aquí? Muchas gracias.

Silvia Salado (Huelva)

Pues sí, en Japón han salido dos jue-

gos para PS2 de esta popular serie. Son dos juegos de lucha 3D, se llaman *Naruto: Narutimate Hero I y II*, y el segundo ha sido uno de los grandes éxitos de ventas de los últimos meses. Eso sí, de nuevo no sabemos si saldrán en España. Si emiten la serie...

### Dragon Ball Z Budokai III vs Mortal Kombat Deception

¡Hola colegas! Quiero comprarme un juego de lucha para pelear contra otro jugador, y como me gusta bastante la serie "Dragon Ball" había pensado en el *Budokai 3*. Pero en vuestra revista he visto que dais

más nota al nuevo *Mortal Kombat*, así que no sé que hacer. ¿Me dais un consejo? Gracias.

Santos García (e-mail)

Pues sí, objetivamente *Mortal Kombat Deception* es mejor en calidad gráfica, profundidad de los combates y posibilidades de juego. Eso sí, no olvides que se trata de un juego para mayores de 18 años por su alto contenido "gore". Pero *Budokai 3* sigue siendo un juego muy divertido y vistoso, que además calca la estética y espectacularidad de la serie: incluye muchísimos personajes con sus ataques característicos, y los nuevos planos y ángulos de

cámara que se muestran durante los ataques especiales hacen que parezca que estamos viendo un capítulo de la serie de TV. Nuestro consejo es que, si te gusta la serie pero no eres superfan, te decantes por *Mortal Kombat*. Pero si eres fanático de Gokú, nosotros apostamos por *Dragon Ball Z Budokai 3*, porque realmente vas pasarlo de miedo con él.

El carisma de Gokú puede imponerse al de otros guerreros.





## Preguntas rápidas, respuestas cortas

### → ¿Saldrá Front Mission 4 en España? Si es así, ¿Cuándo?

Mario Nuñez (e-mail)

No está previsto el lanzamiento del juego en España, y eso que en Japón saldrá la quinta entrega de la saga en 2005.

### → ¿Se lanzará algún nuevo Medal of Honor en PS2?

James (e-mail)

Sí, se llamará *Medal of Honor Dogs of War* y nos trasladará a las batallas más importantes del frente europeo en 1942. El juego llegará en primavera.

### → ¿Habrá nuevos juegos de los X-Men o de Lobo, además del X-Men Legends?

Silvia Arosa (e-mail)

Cuenta con *X-Men Legends 2*, que no tiene fecha confirmada, pero lo normal es que lo veamos hacia finales de 2005. Y seguro que podrás ver a algunos Hombres X en el juego de lucha que EA prepara con superhéroes Marvel, que aún no tiene ni fecha ni nombre.

### → ¿Puedo conectar una cámara Web Cam de PC en la PS2 y usarla como EyeToy?

Antonio Toribio (e-mail)

Pues no, la única cámara que funciona en PS2 es EyeToy. Lo que sí puedes hacer es usar la cámara EyeToy en el PC si instalas unos "drivers" modificados de algunas webcams y cámaras digitales.

### → ¿Habrá versión de Tales of Symphonia para PS2?

Eric Martínez (Terrasa)

Hay una versión del juego para PS2 que ya lleva un tiempo disponible en Japón. Aún no se ha confirmado que vaya a llegar a Occidente. Crucemos los dedos...

### → ¿Puedo encontrar algún juego de fútbol americano que no sea de la saga NFL Street?

Jag (e-mail)

Sí, los de la saga *Madden* están a la venta en cualquier tienda especializada. De hecho, *Madden 2005* puedes encontrarlo al precio de una novedad normal.

### → ¿Qué fue de Nightmare Creatures 3?

David (e-mail)

Ubisoft ha confirmado que el juego no se ha cancelado y sigue en desarrollo. Pero no se ha desvelado ni un dato más, ni tampoco la fecha de lanzamiento.

### → ¿Ha salido Marvel Vs Capcom 2 en España?

David (e-mail)

Sí, salió hace ya casi tres años, así que sólo lo encontrarás de segunda mano.



El poder de PSP se demostrará a las claras desde sus primeros juegos. Concretamente, lo que se ha visto de *Ridge Racer*, uno de los juegos de lanzamiento en Japón, ha dejado alucinados a todos por su calidad.

## El combate del siglo: PSP vs Nintendo DS

Hola play2maníacos. Tengo serias dudas entre comprar la PSP y la Nintendo DS. Me gustan los Pokémon, pero la verdad es que la DS en sí no me convence, y sin embargo me gustan muchos de los juegos de PSP en desarrollo. ¿Qué hago? Y no me aconsejéis la PSP sólo porque sois una revista de PlayStation 2.

Luis Barcena (e-mail)

La verdad es que las propias Sony y Nintendo se han cansado de repetir que sus consolas no son competidoras directas, y la razón es que son dos máquinas muy distintas. Nintendo ha apostado por novedades como la panta-

lla táctil, que puede dar mucho "juego". Pero, a la hora de la verdad, creemos que lo que importa son los juegos en sí, y PSP cuenta con el apoyo total de las compañías desarrolladoras, y con un poder técnico que permitirá títulos más avanzados. Si hay que aventurar cuál "ganará la guerra", nosotros apostamos sin duda por la máquina de Sony lo que no implica que las dos consolas no puedan convivir en el mercado.

## Pasado y Futuro de Square-Enix

Hola playmaníacos. Me he aficionado a los juegos de rol, y me gustaría que contestaseis algunas preguntas: he oído que *Final Fantasy XI* va a salir en España. ¿Es cierto? ¿Cuándo

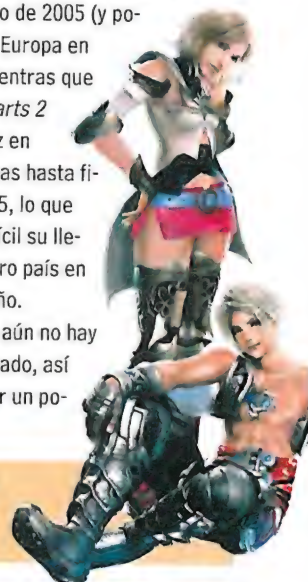
saldrá? ¿Será necesario conectarse a Internet para jugar? Ah y ¿me podríais decir la fecha de salida de *Final Fantasy XII* y *Kingdom Hearts 2*? Gracias por la respuesta.

Víctor (Yecia)

*Final Fantasy XI* es un juego puramente Online que además necesita el disco duro de la consola para funcionar. Y con el nuevo modelo de PS2, que no admite disco duro, parece claro que la versión de PS2 no va a llegar jamás a España... aunque la de PC ya está a la venta. Respeto a los otros juegos de rol de Square-Enix, sí que los veremos por aquí, pero habrá que esperar: *Final Fantasy XII* saldrá en Japón en primavera o verano de 2005 (y podría llegar a Europa en Navidad), mientras que *Kingdom Hearts 2* no verá la luz en tierras niponas hasta finales de 2005, lo que hace más difícil su llegada a nuestro país en ese mismo año.

No obstante, aún no hay nada confirmado, así que a esperar un poco tocan...

FFXII llegará a Japón en primavera o verano.



## PROBLEMAS TÉCNICOS

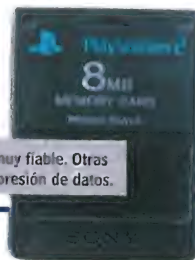
### Problemas con la Memory Card

Hola. Tengo una Memory Card con un montón de datos de partidas, pero han desaparecieron todos los archivos y se indica que la capacidad de la tarjeta es sólo de 1,7 Mb en lugar de los 8 debería haber. ¿Puedo recuperar los archivos? Muchas gracias.

Xandru Armestu (Asturias)

¿Es tu Memory Card una oficial de Sony, o es de otra compañía? En este segundo caso, es posible que la tarjeta usara un sistema de compresión de memoria, y ello

La Memory Card de Sony es muy fiable. Otras pueden dar fallos con la compresión de datos.



haya provocado el fallo. En cualquier caso, es difícil que puedas recuperar los archivos, lo sentimos.

### Compartir la conexión a Internet

Hola play2maníacos. Voy a ponerme una conexión a Internet y quiero conectar mi PS2. Sé que para repartir la conexión entre el PC y la PS2 hace falta un router, pero la compañía con la que voy a conectarme me ha dicho que suministra

un módem USB que sirve para conectar varios ordenadores en línea. ¿Sirve este módem como router? Es que no tengo tarjeta de red en el PC, pero como con el Router

no hace falta... Muchas gracias por todo y un saludo.

David Muñoz

No te líes: te conectes con el dispositivo que te conectes, necesitas una tarjeta de red por cada PC que vayas a conectar, o el adaptador de banda ancha de Sony en el caso de la PS2 (a no ser que te acabes de comprar el modelo nuevo que ya lo lleva incorporado). Después, si la compañía no te da un router, debería proporcionarte un módem-router con al menos salidas para dos equipos. Los módems actuales sólo tienen un puerto. Si al final te dan un módem y no un módem-router hay otras soluciones para repartir la conexión, como comprar un switch, que cuesta unos 30 euros.



# ASPHALT



## DESTACADOS



**¡Sube a la cima del skate en las  
calles de Barcelona y Venecia!**



DEPORTES

**¡NUEVO!**



## ACCIÓN



# ADVENTURE



ARCADE



**Sony  
Ericsson  
T610**



**Nokia  
3510i**



**Samsun  
E700**



**LG**  
**5300i**



## Motorol V500

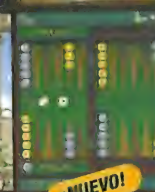
(2) Lista de teléfonos compatibles  
**Nokia** 3100, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6600, 6610, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD, **Sony Ericsson** K500, K700, T610, T630, Z500, Z600, Z1010, **Motorola** C380, C650, T720, V180, V220, V300, V500, V525, V600, **Sharp** GX-10, GX-15, GX-20, GX-30, **Samsung** E700, E800, E820, X450, LG 5300i, 5400, 7100, **Sagem** My V55, My-V65, My-V75, My X5-2, My X7, **Siemens** C55, C60, C65, CV65, CX65, CXV65, M50, M55, MC60, SL55, S55, SX1, **Panasonic** X60.  
 Existen juegos compatibles para todos los terminales aquí listados.

**Existen juegos compatibles para todos los terminales aquí listados.**



PUZZLE

**•NIEVO!**



**¡NUEVO!**

[illegible]

**gameloft**  
www.gameloft.com





O ESTÁS  
FUERA

O ESTÁS  
DENTRO

TÚ DECIDES

HAZTE GRATIS LA TARJETA DE **GAMECLUB**  
Y ENTRA EN UNA COMUNIDAD LLENA DE VENTAJAS (\*)

**1 3+1 EN ALQUILER** Por cada 3 alquileres de videojuegos te damos 1 alquiler GRATIS.

**2 1 EURO POR CADA ALQUILER** Por cada alquiler que realices, tendrás 1€ de descuento para la compra de tus videojuegos favoritos.

**3 PRUEBA Y COMPRA** Alquila un videojuego y, si compras el mismo título nuevo, te descontamos el precio del alquiler. Así no te llevarás sorpresas desagradables y sabrás lo que compras.

\* **GAMECLUB**: ofertas exclusivas para miembros del Gameclub®. Blockbuster® se reserva el derecho a cancelar o modificar las ventajas asociadas al Gameclub®. Ofertas válidas sólo en Península y en aquellas tiendas Blockbuster® con sección ZONAJUEGOS®. Estas promociones no son acumulables a otras promociones. Para inscribirse en el Gameclub® es necesario ser socio titular o autorizado de Blockbuster®. Para inscribirse como socio de Blockbuster® es necesario ser mayor de 18 años y presentar el DNI y cualquier factura o recibo reciente con antigüedad máxima de dos meses en el que figure la dirección completa. En el caso de menores de 18 años, podrán inscribirse en el Gameclub® si son autorizados de un socio Blockbuster®.

**3+1 EN ALQUILER**: para recibir el alquiler gratuito será necesario haber realizado con anterioridad 3 alquileres de videojuegos dentro del último mes natural. El periodo de alquiler del alquiler gratuito será de 1 día. El alquiler gratuito podrá emplearse hasta el último día del mes siguiente a aquel en que se realizaron los 3 alquileres pagados por el cliente. Este alquiler gratuito no dará derecho al socio a recibir en su cuenta 1€ de descuento para compras. **1 EURO POR CADA ALQUILER**: descuento aplicable a juegos nuevos con PVP superior a 59,99€. El máximo descuento que se podrá aplicar en la compra de un videojuego será de 10€. El dinero acumulado en la cuenta del socio tendrá una validez de 1 año desde la fecha de cada alquiler. **PRUEBA Y COMPRA**: si alquilas un videojuego y en los 31 días siguientes compras ese mismo título nuevo, te aplicaremos un descuento sobre el precio de compra igual al precio de alquiler que pagaste. Cuando el videojuego alquilado y comprado sean de versiones comerciales distintas, el descuento no se aplicará en el mismo momento de la compra, sino 24 horas después de ésta, en la forma de un crédito en la cuenta del cliente.

TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES



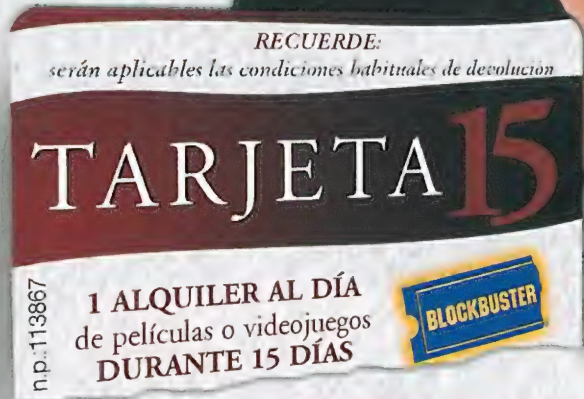


ESTAS NAVIDADES  
DEMUESTRA EN 15 DÍAS, EL JUGADOR QUE LLEVAS DENTRO

TARJETA 15

POR  
SÓLO  
**10,99**  
EUROS

1 ALQUILER AL DÍA  
de videojuegos  
o películas  
**DURANTE  
15 DÍAS**



Serán aplicables las condiciones  
habituales de devolución

Promoción válida para DVD, VHS o videojuegos. Tarjeta válida para 15 días desde la fecha de su adquisición y solo en el establecimiento en el que se adquirió. Máximo un alquiler diario de DVD, VHS o videojuego. Los alquileres sólo podrán ser usados por el socio que realizó la compra. En el caso de realizarse más de un alquiler o incurrir en retrasos deberá abonarse la tarifa vigente en tienda. Los alquileres deberán devolverse según los plazos de alquiler estándar establecidos en tienda. PVP de la tarjeta 15 días: 10,99€ (IVA incluido). En el caso de incurrir en retrasos y no abonarse el recargo el cliente perderá su derecho a seguir usando los alquileres contenidos en esta tarjeta. Promoción no acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES

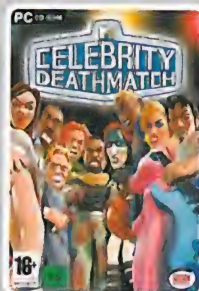




# COMPRA MORTAL KOMBAT DECEPTION



Y LLÉVATE **GRATIS**  
UNO DE ESTOS JUEGOS PARA PC



P.V.P. **59,99€**

JUEGOS VALORADOS EN **29,99€ (\*)**

## EL MEJOR PACK DE FÚTBOL

¡ APROVECHA ESTA OFERTA, Y AHORRA 19 €!



POR  
**94,99€**

PACK EXCLUSIVO  
**BLOCKBUSTER®**

TAMBIÉN DISPONIBLE  
PARA PC

**Promoción Mortal Kombat Deception:** promoción válida en Península hasta fin de existencias (1.000 uds.). Como videojuego de regalo el cliente podrá elegir entre Celebrity Deathmatch, Universal Combat, Jack el Destripador, Hidden & Dangerous 2 y Gunmetal, todos ellos en formato para PC. Disponibilidad de videojuegos de regalo según tienda. Promoción no acumulable a otras promociones. (\*) El valor mínimo unitario de los 5 juegos de regalo es de 29,99€.

**Promoción Packs FIFA 2005:** promoción válida en Península. P.V.P. pack en formato PC: 62,99 €. Promoción no acumulable a otras promociones.

TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES



**BLOCKBUSTER**





P.V.P. **59,99€**

# LLÉVATE PRINCE OF PERSIA 2,

Y CONSIGUE  
**GRATIS** ESTE  
STARTER PACK

INCLUYE:

- GAMEPAD ANALÓGICO
- CONTROL REMOTO DVD
- CABLE DE EXTENSIÓN PARA EL GAMEPAD
- ARCHIVADOR PARA 12 DVD



PACK VALORADO  
EN **24,90€**

# Y CON DRAGONBALL Z BUDOKAI 3



LLÉVATE GRATIS  
ESTA PELÍCULA EN DVD  
CON TUS PERSONAJES FAVORITOS

DVD VALORADO EN **14,99€**



**Promoción Prince of Persia 2:** promoción válida en Península hasta fin de existencias (600 uds.) y a partir del 3/12/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.

**Promoción Dragon Ball Z Budokai 3:** promoción válida en Península hasta fin de existencias (1.000 DVD) y a partir del 2/12/2004, fecha de estreno del título sujeta a cambios por parte de la compañía distribuidora. Promoción no acumulable a otras promociones.

TODO lo que necesitas para  
JUGAR sin LÍMITES



ZONA  
JUEGOS

BLOCKBUSTER



# Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.

 **Novedad en la lista**  
 **Precio inferior a 40 euros**

## → Deportivos

### Este mes recomendamos...


- (=) **1. FIFA Football 2005**  
 La nueva versión del fútbol más completo.
- (=) **2. Pro Evolution Soccer 4**  
 El fútbol más realista... ¡con la liga española!
- (=) **3. NBA Live 2005**  
 El basket más espectacular que nunca.
- (=) **4. Tony Hawk's Underground 2**  
 El skate más divertido y completo.
- (=) **5. Smash Court Tennis 2**  
 Un tenis tan asequible como divertido.
- (N) **6. Outlaw Golf 2**  
 Golf sencillo y "cachondo" al mejor precio.


Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

### Athens 2004

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



 El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.


 **VALORACIÓN:** Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

### Downhill Domination

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años




Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.


 **VALORACIÓN:** Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.

### Esto es Fútbol 2004

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



 Un simulador completo, con montones de clubes y ligas y modos de juego apasionantes, incluido el Online. Lástima que el control no esté a la altura.


 **VALORACIÓN:** Si perdonas sus problemas de control, tendrás un juego completísimo.

### FIFA Football 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.


 **VALORACIÓN:** Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

### Fight Night 2004

EA Sports | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años




Un juego de boxeo realista, bien hecho y con un acertado control que hace que los combates sean divertidos. Ofrece 32 púgiles reales y un gran acabado gráfico.


 **VALORACIÓN:** Por su calidad técnica y acertado control, encantará a los fans del boxeo.

### NBA Street Vol. 2

EA Big | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



 Basket callejero de tres contra tres que tiene en su excelente control, vibrante ritmo de juego y espectacular apartado gráfico sus grandes bazas.


 **VALORACIÓN:** Ideal para jugar en compañía y disfrutar de la cara más desenfadada del basket.

### Outlaw Golf 2

Take 2 | 19,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años




Un entretenido juego de golf a muy buen precio con 20 personajes (10 parejas) para elegir, cada uno con sus características y a cual más original y "cachondo".


 **VALORACIÓN:** Una visión desenfadada de este deporte. Ideal para jugar en compañía.

### Pro Evolution Soccer 3

Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



 Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!


 **VALORACIÓN:** Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

### NBA Live 2005

EA Sports | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

 **VALORACIÓN:** Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.




### Pro Evolution Soccer 4

Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

 **VALORACIÓN:** Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.




### Rocky Legends

Ubisoft | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un notable juego de boxeo que revive la historia de Rocky y que además nos permite controlar otros púgiles de las películas. Eso sí, se hace algo repetitivo.


 **VALORACIÓN:** Si te gustan los juegos de boxeo y, además, las películas de Rocky, es tu juego.

### Smash Court Tennis 2

Namco/Sony | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años




Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.


 **VALORACIÓN:** Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarla.

### SSX 3

EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



 El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

 **VALORACIÓN:** A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

### Tiger Woods PGA Tour 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años




Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.


 **VALORACIÓN:** Si te gusta el golf no lo dudes, Tiger Woods PGA Tour Golf 2005 es tu juego.

### Tony Hawk's Underground

Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



 Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.


 **VALORACIÓN:** Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

### Tony Hawk's Underground 2

Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer Underground. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

 **VALORACIÓN:** Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.



# → Aventuras

## Este mes recomendamos...

- (=) **1. GTA San Andreas**  
■ El GTA más largo, divertido y sorprendente.
- (=) **2. Prince of Persia 2**  
■ Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.
- (=) **3. Resident Evil Outbreak**  
■ Un clásico del terror con grandes novedades.
- (=) **4. Silent Hill 4: The Room**  
■ Regresa el juego de miedo más auténtico.
- (↑) **5. Psi-Ops**  
■ Poderes mentales en una aventura original.
- (↓) **6. The Getaway: Lunes Negro**  
■ La secuela de una gran aventura de acción.

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

### Driv3r

Atari | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

**VALORACIÓN:** Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...

### Forbidden Siren

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un aterradora aventura que nos pone en la piel de 10 personajes distintos para hacernos vivir la trama desde diferentes puntos de vista.

**VALORACIÓN:** Un Survival Horror distinto en el que predomina el sigilo sobre la acción. Absorbente.

### GTA San Andreas

Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga GTA ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

**VALORACIÓN:** Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.



### Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar | 31,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la Mafia.

**VALORACIÓN:** Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?

### Metal Gear Solid 2

Konami | 29,91 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

**VALORACIÓN:** Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.

### Obscure

Virgin Play | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Terror de desarrollo clásico en el que debemos acabar con los monstruos usando armas y debilitándolos con luz. Es el único que se puede jugar a dobles.

**VALORACIÓN:** Atrapa y asusta gracias a su divertido desarrollo y conseguida ambientación.

### Onimusha 3

Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Seguindo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

**VALORACIÓN:** Logra superar a los anteriores Onimusha gracias a su ritmo y espectacularidad.

### Prince of Persia: Las arenas del Tiempo

Ubisoft | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una soberbia aventura, con sus puzzles, estéticamente perfecta y con un desarrollo que pica y sabe atrapar sus plataformas y sus batallas.

**VALORACIÓN:** No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Y eso es lo malo, que dura poco.

### Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Midway | 56,95 € | 1 jugador | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

**VALORACIÓN:** Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.

### Prince of Persia 2

Ubisoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer POP.

**VALORACIÓN:** Una espectacular aventura con mucha acción que te atrapa sin remedio hasta el final.



### Resident Evil Outbreak

Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

**VALORACIÓN:** Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.

### Second Sight

Codemasters | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una variada aventura de acción en infiltración con un héroe capaz de usar poderes síquicos para enfrentarse a puzzles y enemigos.

**VALORACIÓN:** Le falta algo de intensidad, pero es un gran juego de sigilo que no defrauda.

### Silent Hill 4: The Room

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

**VALORACIÓN:** Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.

### Splinter Cell Pandora Tomorrow

Ubisoft | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Una nueva aventura del espía más silencioso y letal. Aporta pocas novedades, pero es divertidísimo, muy jugable y tiene un gran modo Online.

**VALORACIÓN:** De los mejores y más divertidos juegos de infiltración para PS2.

### The Suffering

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura que mezcla la acción más intensa con un terror asfixiante. El resultado es espectacular. Lástima que no haya más variedad de enemigos.

**VALORACIÓN:** Gracias a su ambientación tenebrosa y gore encantará a los fans del terror.

### The Getaway: Lunes Negro

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de argumento "negro" protagonizada por 3 personajes en la que encontraremos variadas misiones: de conducción, acción, infiltración...

**VALORACIÓN:** Si te gustó la primera entrega, The Getaway Lunes Negro no te va a defraudar.

### True Crime Streets of L.A.

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre GTA y The Getaway, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

**VALORACIÓN:** Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.

## Los favoritos del mes...

### (=) 1. GTA San Andreas

■ Rockstar | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores juegos de PS2.

### (=) 2. FIFA Football 2005

■ Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

### (=) 3. Pro Evolution Soccer 4

■ Simulador de fútbol | 59,95 €



La misma soberbia jugabilidad de siempre, ahora acompañada con un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

### (N) 4. Call of Duty Finest Hour

■ Shoot'em up | 59,95 €



Un alucinante shoot'em up que regresa a la perfección las batallas más famosas de la Segunda Guerra Mundial. Un auténtico imprescindible dentro de la acción bélica.

### (↓) 5. Burnout 3 Takedown

■ Velocidad | 63,95 €

Es el juego más veloz que hemos visto nunca. Y además espectacular hasta decir basta. De lo mejorcito en velocidad que puedes encontrar hoy en día.

### (↓) 6. Need for Speed Under 2

■ Velocidad | 63,95 €



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

### (N) 7. Jak 3

■ Plataformas | 59,95 €

Un alucinante cóctel que mezcla acción, conducción y plataformas. Un desarrollo completo y realmente divertido a la altura de la excepcional segunda parte.

### (↓) 8. Star Wars Battlefront

■ Acción | 59,95 €



Una fabulosa recreación de las más espectaculares batallas de los seis películas de la saga galáctica. Y además, es ideal si quieres jugar Online con amigos.

### (↓) 9. Prince of Persia 2

■ Aventura | 59,95 €



Vuelve el Príncipe en una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Engancha y divierte de principio a fin.

### (↓) 10. Silent Hill 4: The Room

■ Aventura de terror | 59,95 €



Sigue siendo una angustiosa aventura de terror y además resulta la más espectacular de la saga. Una trama absorbente para los que gustan de pasar miedo.



# → Rol y Aventuras Gráficas

## Este mes recomendamos...

- (=) **1. ESDLA La Tercera Edad**  
■ Combates por turnos en la Tierra Media.
- (↑) **2. Star Ocean**  
■ Un juego de rol de acción diferente.
- (↓) **3. Leisure Suit Larry**  
■ Una desternillante aventura sólo para adultos.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

### Arc: El Crepúsculo de las Almas

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, aunque es demasiado lineal.

**8 VALORACIÓN:** Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.

### Breath of Fire Dragon Quarter

Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol por turnos que se desarrolla en mazmorras y propone numerosos y originales combates. Lástima que no tenga gráficos mejores.

**7 VALORACIÓN:** Ideal si lo tuyo es el rol por turnos, pero si quieres una experiencia Final Fantasy...

### Broken Sword: El Sueño del Dragón

THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

**8 VALORACIÓN:** Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.

### ESDLA: La Tercera Edad

EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

**8 VALORACIÓN:** Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.



### Final Fantasy X

Square/Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

**10 VALORACIÓN:** Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.

### Final Fantasy X-2

Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

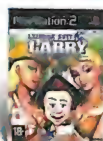


Como todos los FF, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal.

**10 VALORACIÓN:** La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.

### Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despanpanantes completando entretenidos minijuegos.

**8 VALORACIÓN:** Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.

### .Hack // Quarantine Part 4 + DVD

Bandai | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



La entrega final de esta saga sigue apostando por los combates en tiempo real y una interesante historia. Eso sí, el apartado gráfico es bastante mejorable.

**7 VALORACIÓN:** Los fanáticos de la serie .Hack serán los que más disfruten con esta última entrega.

### Kingdom Hearts

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

**9 VALORACIÓN:** Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.

### Star Ocean: Till the End of Time

Square-Enix | 43,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

**9 VALORACIÓN:** Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.

# → Inteligencia

## Este mes recomendamos...

- (=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**  
■ Convierte a tu Sim en el más popular.
- (=) **2. Total Club Manager**  
■ Asume la presidencia de tu club favorito.
- (↑) **3. Los Sims Toman la Calle**  
■ El simulador social más completo y económico.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

### Age of Empires II: Age of Kings Band

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

**7 VALORACIÓN:** Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.

### Bombastic

Capcom | 39,95 € | 1-5 jug. | Inglés | +3 años



Un adictivo puzzle que nos invita a juntar dados de manera que coincidan sus caras. Supone un divertidísimo reto si te apetece "comerte el tarro".

**7 VALORACIÓN:** Ideal si te gustan los puzzles que obligan a pensar y a actuar rápido.

### Commandos 2: Men of Courage

Pyro | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

**9 VALORACIÓN:** Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.

### Los Urbz: Sims en la Ciudad

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

**9 VALORACIÓN:** El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.



### Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

**8 VALORACIÓN:** Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...

### Los Sims Toman la Calle

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

**8 VALORACIÓN:** Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.

### Manager de Liga 2005

Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

**8 VALORACIÓN:** Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.

### Risk Dominio Total

Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

**6 VALORACIÓN:** Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.

### Total Club Manager 2005

EA Games | 46,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

**8 VALORACIÓN:** Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con FIFA 2005.

### Worms Forts Under Siege

Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.

**6 VALORACIÓN:** Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.



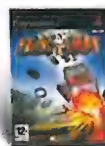
# → Velocidad

## Este mes recomendamos...

- (=) **1. Burnout 3**  
■ Nunca has visto coches más velozes.
- (=) **2. Need for Speed Under 2**  
■ El tuning como nunca lo habías soñado.
- (=) **3. TOCA Race Driver 2**  
■ Velocidad, emoción, calidad y variedad.
- (=) **4. WRC 4**  
■ El juego oficial del Mundial de Rally.
- (+) **5. Formula One 04**  
■ Emula a Fernando Alonso en su Renault.
- (N) **6. Crash'n Burn**  
■ Un explosivo arcade de carreras con tuning.

### Flat Out

Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destruir los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.

**VALORACIÓN:** Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.

### Ford Racing 3

Empire | 24,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Todos los coches de la conocida marca americana en un juego con una buena factura técnica, sencillo control arcade y a un precio sencillamente irresistible.

**VALORACIÓN:** Si buscas un juego de coches sencillo y sobre todo barato, échale un vistazo.

### Mashed + Controller + Multitap

Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que convierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

**VALORACIÓN:** Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.

### Need for Speed Underground

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

**VALORACIÓN:** Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.

### WRC 4

Sony | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de Rallyes llega cargado de novedades y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

**VALORACIÓN:** Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallyes...) y un asequible control.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propiendan retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

### Burnout 3 Takedown

EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

**VALORACIÓN:** Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.

### Colin McRae Rally 2005

Codemasters | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a Colin 4.

**VALORACIÓN:** No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.

### Crash'n Burn

Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +X años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear

**VALORACIÓN:** Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.

### Crash: Nitro Kart

Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

**VALORACIÓN:** Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.

### Formula One 04

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

**VALORACIÓN:** Sencillamente, el mejor juego de fórmula 1 que puedes encontrar en el mercado.



### Gran Turismo 3

Sony | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

**VALORACIÓN:** El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.

### Gran Turismo 4 Prologue

Sony | 36,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Una gran oportunidad para ver algunas de las novedades de Gran Turismo 4. Disfruta de 60 coches y 5 alucinantes circuitos en carreras sencillas.

**VALORACIÓN:** Si eres fan de la saga y de la velocidad en general, te encantará pese a su brevedad.

### Midnight Club II

Rockstar | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

**VALORACIÓN:** Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, Platinum.

### Moto GP 3

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años

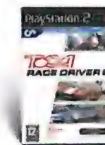


Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

**VALORACIÓN:** El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

### TOCA Race Driver 2

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

**VALORACIÓN:** Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.

### WRC 3

Sony | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del mundial de rallyes muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

**VALORACIÓN:** Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.

### Need for Speed Underground 2

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular divertido y absorbente como pocos.

**VALORACIÓN:** Si tu pasión es la velocidad y el tuning, hoy por hoy NFSU2 es la mejor opción.



## Vuestros favoritos

### (N) 1. GTA San Andreas

■ Simulador de mafioso | 64,95 €



Ha sido llegar y "besar el santo". La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos y no nos extraña en absoluto, teniendo en cuenta su enorme calidad.

### (=) 2. Metal Gear Solid 2

■ Aventura de acción | 29,95 €



Solid Snake se afianza en el segundo lugar un mes más, ya que sigue siendo uno de los juegos más votados y mantiene importantes diferencias con el resto.

### (=) 3. Pro Evolution Soccer 4

■ Deportivo | 59,95 €

Con PES4 batiendo récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

### (N) 4. NFS Underground 2

■ Velocidad | 63,95 €

El juego de velocidad y tuning más espectacular de estas Navidades no podía pasar desapercibido en esta vuestra lista. ¿Subirá posiciones en el futuro?

### (=) 5. ESDLA El Retorno del Rey

■ Acción | 29,95 €



Tras su salto a Platinum ha ido ascendiendo en la lista. No llega a ser el "rey" pero acumula un importante número de votos. ¿Le desbancará La Tercera Edad?

### (=) 6. Jak II El Renegado

■ Plataformas | 29,95 €

Parece que por fin el genial plataforma de Sony se asienta entre vuestros favoritos. Voto a voto va ascendiendo en listas, aunque lejos de los grandes.

### (=) 7. Final Fantasy X

■ Juego de rol | 29,95 €



La saga de rol por excelencia pierde fuelle y baja bastantes posiciones por el empuje de las potentes novedades. Tras los juegos que salen este mes tiene difícil recuperarse...

### (=) 8. Star Wars Battlefront

■ Acción | 59,95 €



La genial recreación de las mejores batallas de la famosa saga galáctica y sus opciones Online le han echo llegar merecidamente a esta vuestra lista de favoritos.

### (=) 9. True Crime

■ Aventura de acción | 29,95 €



Aguantando el tirón de los GTA y apoyándose en su precio Platinum, True Crime vuelve a colocarse entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

### (N) 10. Ratchet & Clank 3

■ Plataformas | 59,95 €



El salto al Online que han dado estos simpáticos héroes galácticos seguro que ha sido fundamental para su aparición en este disputadísimo ranking.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección [playmania@hobbypress.es](mailto:playmania@hobbypress.es)



# → Acción en 1ª persona

## Este mes recomendamos...

- (N) **1. Call of Duty: Finest Hour**  
■ La II Guerra Mundial como nunca la habías visto.
- (↓) **2. Killzone**  
■ La guerra en un futuro cercano será así.
- (↓) **3. MOH Rising Sun**  
■ Una secuela a la altura de las circunstancias.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

### GoldenEye: Agente Corrupto

Ea Games | 60,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un shoot'em up en el que manejamos a un agente 00 renegado al servicio de los "malos". ¿Su encanto? Un gran arsenal y un ojo que nos dará poderes.

**VALORACIÓN:** Es como disfrutar de un shooter de Bond, pero desde el lado malvado. Notable.

### Killzone

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

**VALORACIÓN:** Es uno de los mejores shoot'em up para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.

### Medal of Honor: Frontline

Ea Games | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

**VALORACIÓN:** No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atraparás en su historia.

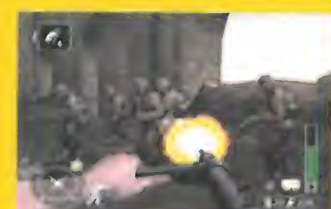
### Call of Duty Finest Hour

Ea Games | 59,95 € | 1-16 jug. | Cast. | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los MOH.

**VALORACIÓN:** A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.



### Medal of Honor: Rising Sun

UbiSoft | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

**VALORACIÓN:** Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.

### Rainbow Six 3

UbiSoft | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción y con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

**VALORACIÓN:** Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.

### Return to Castle Wolfenstein

Activision | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, pero es solo para un jugador.

**VALORACIÓN:** Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.

### S.W.A.T.: Global Strike Team

Vivendi | 26,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción con el aliciente de permitiros dar órdenes a un comando de policías de élite enfrentado a las más delicadas situaciones.

**VALORACIÓN:** Si buscas un shooter con algo más que simple acción, ésta es una gran opción.

### Vietcong Purple Haze

Take 2 | 59,99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un notable shoot'em up con toques tácticos que recrea bien la guerra de Vietnam. Lástima que gráficamente sea mejorable y que la IA tenga fallos.

**VALORACIÓN:** Una buena opción si buscas un juego que refleje con acierto la guerra de Vietnam.

### XIII

UbiSoft | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter con aire de cómic que sorprende por su estética y por su variado y divertido desarrollo. La opción más original del momento.

**VALORACIÓN:** Si quieres probar algo nuevo en este mandado género, ésta es tu mejor opción.

# → Plataformas

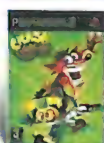
## Este mes recomendamos...

- (N) **1. Jak 3**  
■ Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.
- (=) **2. Ratchet & Clank 3**  
■ Acción y saltos que estrenan modo Online.
- (N) **3. Los Increíbles**  
■ Una variada aventura con una familia "super".

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

### Crash Twinsanity

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataforma. Lástima que el control no esté a la altura.

**VALORACIÓN:** Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.

### Jak II El Renegado

Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

**VALORACIÓN:** Divertido como pocos, el desarrollo de Jak II es una sorpresa continua.

### Los Increíbles

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

**VALORACIÓN:** Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.

### Jak 3

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, Jak 3 alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

**VALORACIÓN:** Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.



### Ratchet & Clank 2

Sony | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

**VALORACIÓN:** Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.

### Ratchet & Clank 3

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

**VALORACIÓN:** Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.

### Rayman 3

UbiSoft | 26,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Juego con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atraparás a toda la familia.

**VALORACIÓN:** Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.

### Sly 2: Ladrones de Guante Blanco

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

**VALORACIÓN:** Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.

### Sonic Heroes

Sega | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

**VALORACIÓN:** Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.

### Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

**VALORACIÓN:** Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.



# → Acción en 3ª persona

## Este mes recomendamos...

- (=) **1. Star Wars Battlefront**  
■ La acción más trepidante "made in Lucas".
- (=) **2. Spider-Man 2**  
■ La mejor aventura del trepamuros.
- (=) **3. SOCOM II**  
■ El equipo perfecto para jugar Online.
- (↑) **4. Red Dead Revolver**  
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.
- (↓) **5. Viewtiful Joe**  
■ Un sorprendente derroche de acción.
- (N) **6. Ghost Recon 2**  
■ Para fanáticos de la acción táctica.

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadas.

### Baldur's Gate: Dark Alliance II

Virgin | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no resulta demasiado espectacular.

**8** VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.

### Conflict Vietnam

SCI | 59,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.

**8** VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.

### ESDLA El Retorno del Rey

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

**9** VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.

### Enter the Matrix

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

**8** VALORACIÓN: Se le podría pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.

### Forgotten Realms Demon Stone

Atari | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de *Las Dos Torres* que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

**8** VALORACIÓN: Es corto y no tiene modo Cooperativo, pero merece la pena por su intenso ritmo de juego.



### Everquest: Champions of Norrath

Ubi Soft | 59,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas. Lo mejor, jugar 4 a la vez.

**8** VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandos a diestro y siniestro, te enganchará.

### Ghost Recon 2

UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un realista juego de acción táctica en el que nos colocamos al mando de un comando de soldados. Engancha, aunque se echa en falta más espectacularidad.

**7** VALORACIÓN: Si te gusta la acción táctica, no te defraudará, tanto Offline como Online.

### Max Payne 2

Rockstar | 61,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura oscura, propia del cine negro, da pie a un juego de acción trepidante que no ofrece ni un segundo de respiro. Eso sí, es poco variado.

**8** VALORACIÓN: Si te gusta la acción, los tiroteos y las historias de policías, te encantará.

### Red Dead Revolver

Rockstar | 56,94 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que además recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

**9** VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.

### Shellshock Nam'67

Eidos | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

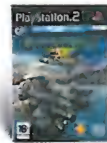


Ambientación de lujo para un juego que nos sumerge de lleno en la guerra de Vietnam y nos enfrenta a trepidantes combates. Lástima de fallos técnicos...

**8** VALORACIÓN: Gracias a su ambientación y ritmo de juego te atrapa si te gusta la guerra.

### SOCOM II: U.S. Navy Seals

Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica que encontrarás. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. Incluye el nuevo Headset.

**9** VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.

### Spider-Man 2

Activision | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años

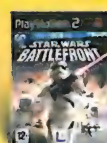


Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

**9** VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.

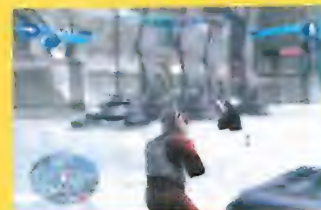
### Star Wars Battlefront

LucasArts | 56,94 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



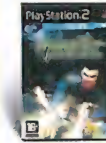
Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

**9** VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.



### Syphon Filter: The Omega Strain

Sony | 56,94 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un clásico de PSOne que se estrena en PS2 manteniendo como premisa la acción de ritmo trepidante, eso sí, orientada al juego Online.

**8** VALORACIÓN: Una gran opción para disfrutar del juego Online. Jugando solo pierde.

### Van Helsing

Vivendi | 56,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Refleja el espíritu aventurero de la película en un desarrollo plagado de acción, combinado con plataformas y puzles al más puro estilo *Devil May Cry*.

**8** VALORACIÓN: Un juego de acción frenética, espectacular y divertido, aunque bastante corto.

### Viewtiful Joe

Capcom | 29,99 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un original y divertidísimo torrente de acción, con un desarrollo clásico en 2D, un colorista apartado gráfico y un héroe con sorprendentes habilidades.

**8** VALORACIÓN: Un derroche de acción frenética y capaz de sorprender. Y a un precio de risa.

### X-Men Legends

Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de rol de acción "estilo *Baldur's Gate*", pero con todo el encanto y poderes de los X-Men. Podemos elegir entre 15 superhéroes y jugar con otros 3 amigos.

**8** VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol de acción y además los X-Men, éste es tu juego.

## Los mejores Platinum

### (=) 1. Need For Speed Under.

■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tunig, ya está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

### (=) 2. Pro Evolution Soccer 3

■ Deportivo | 29,95 €



Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

### (=) 3. GTA Vice City

■ Simulador de mafioso | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

### (=) 4. ESDLA El Retorno del Rey

■ Acción | 29,95 €

Completa la colección y hazte a precio Platinum con el juego basado en la última película de "El Señor de los Anillos". Te sentirás protagonista de la aventura.

### (↑) 5. True Crime

■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga *GTA* y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutará.

### (=) 6. EyeToy Play

■ Habilidad | 39,95 €

Un juego realmente innovador y sorprendente, por supuesto, con la cámara EyeToy incluida. No sabes lo divertido que es jugar con tu imagen en la pantalla.

### (↓) 7. Jak II El Renegado

■ Plataformas | 29,95 €



El mejor, más completo, largo y variado plataformas ahora a un precio irreductible. Si acompañas a Jak en su aventura seguro que no te vas a arrepentir.

### (↑) 8. Prince of Persia

■ Aventura de acción | 29,95 €



El juego revelación de las pasadas navidades ya está en Platinum. A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. No te defraudará.

### (↓) 9. FIFA Football 2004

■ Deportivo | 29,95 €



Aunque la edición de este año le supera en todo, *FIFA 2004* sigue siendo una interesante opción si te gustan los juegos de fútbol no tan exigentes como los *Pro Evolution Soccer*.

### (=) 10. MOH Rising Sun

■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Tras recrear los momentos estelares de la II Guerra Mundial en Europa, la saga *Medal of Honor* se trasladó al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.



## Los mejores juegos PSone

### (=) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSone y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

### (↑) 2. GTA Coleccionistas

■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros GTA para PSone y la expansión GTA London. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

### (↓) 3. Pack Driver

■ Acción/Conducción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un The Getaway, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

### (=) 4. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

### (=) 5. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

### (=) 6. FIFA Football 2005

■ Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSone ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

### (=) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

### (=) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

### (↑) 9. Medieval 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

### (↓) 10. Time Crisis Proyecto Titan

■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

## → Lucha

### Este mes recomendamos...

#### (=) 1. Soul Calibur II

■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

#### (=) 2. Mortal Kombat Deception

■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

#### (=) 3. Dragon Ball Z Budokai 3

■ Toda la magia del anime en un juego de lucha.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

#### Def Jam Fight for New York

EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

**8** VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

#### Dragon Ball Z Budokai III

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

**8** VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.

#### Mortal Kombat Deception

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

**9** VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.



#### Soul Calibur II

Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

**10** VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

#### Tekken 4

Namco | 26,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

**10** VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

#### The King of Fighters 2000/2001

Virgin Play | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Dos juegos de lucha en uno con la friolera de 80 luchadores y cientos de movimientos. Es en 2D, pero son juegos de culto a un precio realmente ajustado.

**8** VALORACIÓN: Una oportunidad única de hacerse con dos juegos de lucha míticos a un gran precio.

#### WWE Smackdown vs Raw

THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

**8** VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.

## → Varios

### Este mes recomendamos...

#### (N) 1. EyeToy Play 2

■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

#### (↑) 2. SingStar Party

■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

#### (↓) 3. Sega Superstars

■ Los clásicos de Sega, en versión EyeToy.

Aquí encontrarás los juegos de los más variados temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rincón especial para las más curiosas rarezas de PS2.

#### Crisis Zone

Namco | 59,94 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie Time Crisis que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

**8** VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

#### Dancing Stage Fever

Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

**7** VALORACIÓN: Ideal si quieres echarse unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.

#### DJ: Decks & FX

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Esta completa mesa de mezclas virtual nos permite mezclar más de 50 temas de música Dance, que luego podemos grabar en la tarjeta de memoria.

**7** VALORACIÓN: Una buena mesa de mezclas para los que quieren hacer sus pinitos como DJ.

#### EyeToy: Play + Cámara

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar a docenas de minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

**8** VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

#### EyeToy Play 2

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.

**9** VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.

#### Sega Superstars + Cámara

Sega/Atari | 61,96 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: Sonic, Space Channel 5...

**9** VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

#### SingStar + 2 micrófonos

Sony | 56,94 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

**9** VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.

#### SingStar Party + 2 micrófonos

Sony | 56,94 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

**8** VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".



# ¡Ahórrate 5 euros!

## en cada uno de estos juegos

**Descuento**



Jak 3



Call of Duty:  
Finest Hour



Dragon Ball Z  
Budokai 3



Leisure Suit Larry:  
Magna Cum Laude



The Getaway:  
Black Monday



### ¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

### CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de enero de 2005.

Nombre ..... Apellidos .....  
 Calle/Plaza ..... Número ..... Piso ..... Ciudad .....  
 Provincia ..... C. Postal ..... Teléfono ..... NIF .....  
 Fecha nacimiento ..... Email .....

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Jak 3	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Call of Duty: Finest Hour	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Dragon Ball Z: Budokai 3	64,95 €	59,95 €	
<input type="radio"/> Leisure Suit Larry: MCL	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> The Getaway: Black Monday	59,95 €	54,95 €	



**Forma de pago** ☐ Contra reembolso Urgente  
 (España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)



# Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontraréis el truco que estáis buscando.

## DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

• **Encontrar las bolas de dragón:** En el modo Universo Dragón hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, otras dos en Namek, 2 más en la saga de Celula y la última en la saga de Buu. Recorre todo el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo para lograrlas, pero te aseguramos que merece la pena



## [C]

### CONFLICT VIETNAM

• **Activar el modo Trucos:** En el menú principal, pulsa L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.

## [D]

### DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido.

- **Todos los vehículos:** L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●.
- **Todas las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
- **Todas las armas:** R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2
- **Invencible (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

### DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK

- **Puntos de recompensa:** Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
  - 100 puntos: GETSTUFF
  - 100 puntos: DUCKETS
  - 100 puntos: CROOKLYN
  - 100 puntos: THESOURCE
  - 100 puntos: NEWJACK
- **Desbloquear canciones:** En el mismo menú de trucos,

introduce estos códigos:

- Bust (Outkast): BIGBOI
- Chopshop (Baxter): CHOPPER
- Comp (Comp): CHOCOCITY
- Dragon House (Chiang): AKIRA
- Get it Now (Bless): PLATINUMB
- Lil' Bro (Ricbybyche): GONBETRUBL
- Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
- Move (Public Enemy): RESPECT
- Original Gangster (Ice T): POWER
- Sieze the day (Bless): SIEZE
- Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
- Anything Goes (CNN): MILITAIN

## [E]

### EL ESPANTATIBURONES

• **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:** En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles, mantén L1 y pulsa esta combinación: ●, ×, ●, ●, ●, ×, ●, ●.

### EL REY ESCORPIÓN

Para activar estos trucos, en el menú de pausa pulsa las siguientes secuencias de botones:

- **Activar todos los bonus:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
- **Salud al máximo y armas:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.

## [F]

### FIGHT NIGHT 2004

Pulsa los códigos en el menú principal:

- **Todos los escenarios:** ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←.
- **Luchadores enanos:** En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa: ←, ←, ←, ←, ←.
- **Cabezones:** ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←.

### FLAT OUT

Crea un perfil de jugador e introduce estos nombres para activar los trucos:

- **Un montón de dinero:** GIVECASH
- **Desbloquear todo:** GIVEALL

### FUTURE TACTICS

• **Saltar de nivel:** En la pantalla "Modo Historia" pulsa: L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.

## [G]

### GODZILLA: SAVE THE EARTH

• **Desbloquear personajes:** Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jaguar, supera el juego dos veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.

## LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada.

- **Super puñetazo y estela difusa:** KRONOS
- **Lasers en los ojos:** GAZERBEAM
- **Incredipoder ilimitado para Elastigirl:** FLEXIBLE
- **Incredipoder ilimitado para Mr. Increible:** SHOWTIME
- **Destruye todo alrededor:** SMARTBOMB
- **Acelerar el juego:** SASSMODE
- **Recuperar el 25% de salud:** UDDDLRLRBAS
- **Dejar pisadas de fuego:** ATHLETESFOOT
- **Cabezas pequeñas:** DEVOLVE
- **Ver la secuencia de los créditos:** YOURNAMEINLIGHTS
- **Dash no se hace daño al chocar:** GILGENDASH

• **Hacer el juego un 20% más fácil:** BOAPLACE

• **Los iconos de salud aparecen más a menudo:** TONYLOAF

• **La salud no baja (temporalmente):** PINKSLIP

• **Ver la secuencia inicial:** HI

• **Selecciónar nivel:** SPRINGBREAK

• **Incredipoder de super-velocidad mientras corres:** DANIELTHEFLASH

• **Incredipoder infinito para Dash temporal:** DASHLIKES

• **Cabezones:** EINSTEINIUM



• **Desbloquear película del final:** Supera el juego una vez con la dificultad "Hard".

## [I]

### INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

• **Invencible:** En la pantalla que indica "Pulsa Start", mantén apretados L1 + R1 y luego pulsa sin soltarlos: ↑, ↑, ↑, ↑, ×, ×, ×, ×, ●, ↑, ↑, ▲, Start.

## [L]

### LA GRAN EVASIÓN

Pulsa en el menú principal:

- **Selecciónar nivel:** ■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
- **Munición infinita:** ■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

### LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Para activar estos trucos, pausa el juego e introduce cualquiera de las combinaciones que te damos. Si lo haces bien oírás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin tener el juego pausado. Algunos son "durillos de pelar" a la hora de introducirlos, pero funcionan todos. Tú insiste.

- **Activar trucos:** En primer lugar tienes que meter este truco o los demás no funcionarán.

Pulsa la siguiente secuencia de botones: R2, L1, R1, L2, ←, ●. Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.

• **Todos los objetos:** Pulsa L2, R2, ↑, ▲, L3.

• **Rellenar motivos de tu Sim:** En primer lugar pulsa esta combinación: L2, R1, ←, ●, ↑. Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.

• **Más dinero:** Pulsa L1, R2, ↑, ■, L3. A continuación dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta". Conseguirás 10000 simoleones.

• **Todas las opciones sociales:** L1, R1, ↑, ×, L3, R3.

## [M]

### MADDEN NFL 2005

• **Cartas de jugadores:** Selecciona "My Madden" desde el menú principal, después la opción "Madden Cards" y elige por último "Madden Codes". Introduce este código para desbloquear la carta de oro de TJ Duckett: P67ELI.

### MANAGER DE LIGA 2004

• **Truco maestro:** Introduce la palabra LMA2004A en la sección "Introduce tu nombre" cuando empieces una partida. Después, dirígete a "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" y podrás activar o desactivar este truco que ofrece un montón de extras.

### MAX PAYNE 2

• **Niveles y modos de juego:** Durante el juego, introduce esta combinación:

■, ■, ■, ■, ×, ←, →, ←, →,

■, ■, ■, ×, ←, →, ←, →.

Comienza después una partida nueva.

### MISSION: IMPOSSIBLE OPERATION SURMA

• **Abrir todos los niveles:** Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa L1 + R1 + ▲ + ●.

## [N]

### NBA BALLERS

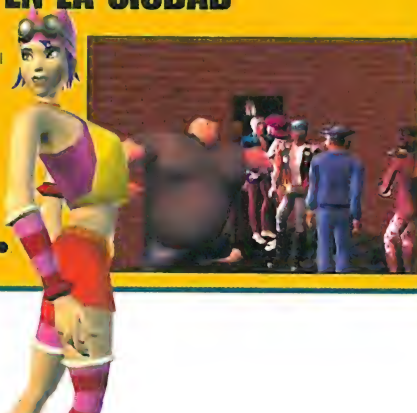
Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology":

- JUGADORES:**
- zo: Alonzo Mourning.
  - rising sun: Amare Stoudamire.
  - Stylin & Profilin: Baron Davis.
  - 24 seconds: Chris Webber.
  - clyde the glide: Clyde Drexler.
  - in the paint: Dikembe Mutumbo.
  - dunk fest: Dominique Wilkins.
  - court vision: John Stockton.
  - one on one: Julius Erving.
  - special delivery: Karl Malone.
  - holla back: Kevin McHale.
  - Hoosier: Larry Bird.
  - Spree: Latrell Sprewell.
  - king james: Lebron James.
  - laker legends: Magic Johnson.
  - playmaker: Scottie Pippen.
  - hair canada: Steve Nash.
  - make it take it: Tim Duncan.
  - center of attention: Yao Ming.
  - wilt the still: Wilt Chamberlain.
  - prep school: Yao Ming graduado.

## LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco

- **Desbloquear al gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
- **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + ← + ■ + L3
- **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↑ + × + L3
- **Mente al máximo:** L1 + R1 + × + ● + ↑
- **Arte al máximo:** L3 + R3 + R1 + R2 + ●
- **Poder social:** ▲ + R2 + L1 + × + ■



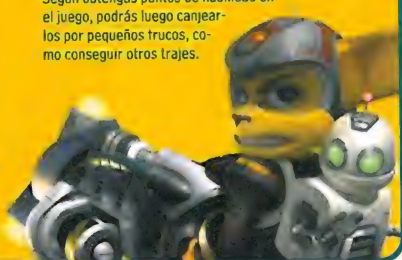


## RATCHET & CLANK 3



- **Naves convertidas en patos:** todas las naves que veamos volando serán a partir de ahora patos: 25 puntos.
- **Cabezas grandes para Ratchet y Clank:** 5 puntos.
- **Congelar el tiempo:** cámara lenta mientras se seleccionamos armas: 10 puntos.
- **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
- **Agente secreto Clank:** el simpático robot llevará su smoking de agente secreto: 15 puntos.
- **Universo invertido:** gira la pantalla horizontalmente: 30 puntos.
- **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa: **○, ■, ●, □, ↑, ↓, ←, →**.

- **Puntos de habilidad:** Según obtengas puntos de habilidad en el juego, podrás luego canjearlos por pequeños trucos, como conseguir otros trajes.



### EXTRAS:

- diesel rules the paint: uniforme alternativo de Shaq.
- juice house: película especial 1.
- nba showtime: película especial 2.
- dub deuce: zapatillas especiales 1.
- nba ballers true playa: desbloquear a todos los jugadores.
- euro crib: la casa de Kobe Bryant.
- nice yacht: yate de Scottie Pippen.
- nba Ballers Rules: película secreta 3.
- lost ya shoes: zapatillas secretas 3.

### NBA LIVE 2004

- Ve a la opción "My NBA Live" y elige "NBA Codes". Introduce uno de estos:
- **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
- **Todas las zapatillas:** POUY98GVS.
- **La equipación:** YREY5625WQ.
- **Puntos de tiendas:** 87843H5F9R.

### NFL STREET

- Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:
- **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
- **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
- **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
- **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
- **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
- **NN6789:** Equipo All-Star NFC North.
- **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
- **NW9378:** Equipo All-Star NFC West.

## [P]

### PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- **Todos los poderes:** 537893.
- **Super PSI:** 456456.
- **A prueba de balas:** 548975.
- **Munición infinita:** 978945.
- **Sin cabeza:** 987978.
- **Misiones extra:** Up And Over: 020615. Pitfall: 05120926. TK Alley: 090702. Gear Gauntlet: 154684. Bottomless Pit: 154897. Tip The Idol: 428584. Gnomotron: 456878. Psi Pool: 565485. Bouncy Bouncy: 568789. Aura Pool: 659785. Panic Room: 76635766. Gasoline: 9442662. Stop Lights: 945678.
- **Modos de juego:** Modo Arcade: 05051979.

Modo Cooperativo: 07041979.  
Modo Oscuro: 465486.  
Modo Supervivencia: 7734206.

## [R]

### ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.

- **Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador):** LTNTCMDR
- **Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador):** BLUEANGLS
- **Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador):** YLLWFLW
- **Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador):** KIDGLOVES
- **Invencible (1 jugador):** SUPERCYC
- **Munición infinita (1 jugador):** TRGRHPY
- **Desbloquear todos los niveles (1 jugador):** RECLAMATION
- **Un disparo mata (1 jugador):** DUSTYAYRES

## [S]

### SECOND SIGHT

- **Mini-juego X-Space:** En el nivel 6, utiliza el disco de ordenador que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
- **Mini-juego Earth Impact:** En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperando.
- **Chat Online:** En el nivel 3, ve al PC donde eliminas al guardia de seguridad al salir del ascensor. Allí, abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y verás con quien hablaba el guardia.

### SECRET WEAPONS OVER NORMANDY

- **Munición infinita:** En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: **↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1**.
- **Todas las niveles de acción:** En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: **↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1**.

### • Cabezas grandes:

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa: **→, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1**.

### SHELLSHOCK K: NAM '67

Introduce cualquiera de estos códigos en la pantalla del título:

**↑, ↓, ←, →, ○, ■, ●, □, ↑, ↓, ←, →, ○, ■, ●, □:** añadir al menú de pausa la opción "añadir arma".

**↑, R2, ○, ←, △, L2, L1, ○, R1:** modo "viaje de ácido".

**R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1:** modo Dios.

**R2, R1, △, L2, L1, ↑, R2, R1, △, L2, L1, ↓:** munición infinita.

**L2, R2, L1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1:** todas las misiones e imágenes.

### SHREK 2

- **Desbloquear juego Bonus:** Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum e introduce este código: **→, ↑, ×, ○, ←, ↑, ×, ○, →, ↑, ×, ○, →, ↑, ×, ○**.
- **Todos los niveles:** Entra en el primer nivel y pulsa Start. Ve al álbum y pulsa: **→, ↑, ×, ○, →, ↑, ×, ○, →, ↑, ×, ○, →, ↑, ×, ○**. Oírás una frase de confirmación. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción para seleccionar el que quieras.

### SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

- **Coger el gadget de Tom:** Pausa el juego durante una partida y pulsa: **→, ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑, ←, →**.
- **Acelerar tiempo:** Pulsa Start y pulsa: **↓, ↓, ↑, ↑, →, →**. Después, esta opción estará disponible cuando pulses Select.

### SOCOM II (ONLINE)

- **Visión nocturna en tercera persona:** Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa: **↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑**.

### SPIDER-MAN 2

- **Superar el modo principal:** Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria puesta en la consola que no tenga partidas anteriores del juego grabadas en ella. Introduce la palabra HCRAYERT como si fuera tu nombre cuando te lo pidan al principio. De esta forma tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal hasta derrotar al Doctor Octopus.

Si están atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre "S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Mania. C/ Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: [playmania.trucos@hobbypress.es](mailto:playmania.trucos@hobbypress.es).

### □ Atrapado en Buffy The Vampire Slayer

Hola Gertru. Sigo tu revista desde hace tiempo, y os felicito por ella. Estoy jugando a *Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleed*, concretamente con Xander en la Fábrica de Sangre. He rescatado a los prisioneros, pero ahora no puedo salir del recinto, ya que la que parece la única posibilidad, una valla, está electrificada. ¿Qué tengo que hacer para seguir? Estoy bloqueado desde hace tiempo, así que te agradecería mucho la ayuda. Un saludo y gracias.

David Carrasquilla (Les Roquetas, Barcelona)

La solución es más fácil de lo que parece. En la habitación que hay más allá del callejón, abre los cajones y encontrarás una ballesta. Sal de nuevo al exterior y mira a tu alrededor para encontrar una caja de fusibles en la que brilla una luz verde. Disparala con la ballesta, y ya está, la valla ha dejado de estar electrificada y puedes trepar por ella.

### □ Atascada en Resident Evil Code: Veronica

Hola Playmaniacos. Ante todo felicitaros por la estupenda revista que hacéis y que sigo desde hace mucho. Me gustaría que me ayudarais con el juego *Resident Evil Code: Veronica X*. Estoy atascada, y los últimos objetos que he conseguido son la Hormiga Reina Roja y, con ella, la Placa de Música en la habitación de Alexia. No tengo más objetos, ¿qué puedo hacer? Gracias por vuestra atención, saludos.

Helena Sanchez (Guadalupe de la Sierra, Madrid)

El objeto que necesitas para seguir adelante es la Hormiga Reina Azul, y para hacerte con ella has de seguir unos cuantos pasos: en la sala del primer piso de la prisión en la que encuentras al anatomista y a otro zombi, recoge el ojo de cristal que el anatomista deja caer cuando acabas con él. Colócalo en el busto en el que falta un ojo, y verás abrirse una puerta secreta que da a unas escaleras. Bajalas del todo (eliminando a los murciélagos y zombis que te salen al paso en una estancia a medio camino), y llegarás a una última sala con cuatro estatuas. Coge la espada que sostiene una de las estatuas y la sala se llenará de gas. Agarra la barra que sobresale de la estatua que se ha elevado y empujala para que gire hasta quedar mirando a la que sostenía la espada. El gas se disipará, podrás introducirla en la ranura del sarcófago y ¡cuidad!, porque un zombie saldrá de la sepultura y se te lanzará al cuello. Acaba con él y recoge del suelo el Rollo de Piano. Tienes que colocar este Rollo en el piano que hay en una sala del segundo piso del palacio. Así se abrirá un compartimento secreto en una de las tragaperras de la entrada, dentro de la cual está la ansiada Hormiga Reina Azul. Lo que tienes que hacer a continuación es coger del interior de la caja de música que has abierto con la Hormiga Reina Roja el Disco de Metal e ir a la habitación contigua. Coloca la Reina Azul en la caja de música de esta sala para que se abra, y mete dentro el Disco de Metal. Cuando suene la música, verás que desde lo alto de la cama bajarán unas escaleras por las que debes subir para continuar tu aventura.

### □ Trucos para Stuntman

Hola Playmaniacos. Estoy jugando a un viejo juego de PS2 llamado *Stuntman*, pero me parece difícil y quería saber algunos trucos. Muchas gracias.

Rubén Paterna (e-mail)

Estos trucos debes introducirlos como nombre de jugador cuando comiences una nueva partida. Respeta las mayúsculas y minúsculas.

- BonNetT: Filmografía
- Turpins: Todos los juguetes
- Se4Jnn: Todos los coches
- BiNderS: Todos los juegos de conducción, coches y juguetes

### □ La primera misión de OG Loc en GTA San Andreas

Hola play2maniacos. Me he comprado el *GTA San Andreas* pero me he quedado atascado pronto. ¿Qué hay que hacer en la primera misión que te manda OG Loc? Después de hablar con la chica de la playa no sé qué hacer.

Mauri Mejias (e-mail)

Lo primero es responder afirmativamente a todas las preguntas que te haga la Disc Jockey, pulsando siempre **→** en la cruceta hasta que te proponga bailar. Responde de nuevo afirmativamente y comenzará un minijuego de baile, en el que debes pulsar los botones al ritmo de la música y justo cuando sus símbolos se sitúan en el centro del círculo que aparece en la parte inferior de la pantalla. Si consigues más de 4.000 puntos, la chica te hará una proposición al acabar. Dile que sí, y te subiras con ella a la furgoneta. Ahora acelera y huye con la furgoneta hacia el punto amarillo. Si no eres rápido, te perseguirán un par de coches, así que intenta darles esquinazo hasta llegar al garaje.





## Obras de arte en Onimusha 3

Hola jugones. Tengo el juego *Onimusha 2* y me gustaría saber dónde puedo encontrar las dos últimas obras de arte. ¿Podéis ayudarme? Muchas gracias.  
Pablo Macías (e-mail)

Las dos últimas obras de arte puedes encontrarlas en la tienda de ultramarinos de Imasho, pero después de haber visitado las minas una vez para poder conseguir la penúltima, y dos veces para encontrar la última.

## Atascado en GTA San Andreas

Hola, soy Iván y tengo 12 años. Quisiera preguntaros una duda sobre el *GTA San Andreas*. Por vuestra guía sé que la octava misión con Sweet (la que va después de la de Cesar Vialpando) es en la que comienza la guerra de bandas. Pero Sweet no me ha llamado y tampoco sale el círculo rojo que hay en frente de su casa para comenzar la misión. ¿Qué debo hacer para que me llame o salga el círculo rojo en su casa? Gracias y adios.

María Ángeles Paramio (e-mail)

Para que Sweet siga mandándote misiones, primero tienes que acabarte todas las de los demás personajes: Big Smoke, OG Loc, Tenpenny y la carrera de Cesar Vialpando. Después podrás continuar con su "trama".

## Contra Chopper en Clock Tower 3

Hola play2maniacos. Tengo el *Clock Tower 3* y me estoy enfrentando con un enemigo final, ya usando el arco, que se llama Chopper. ¿Podrías decirme cómo se mata a este enemigo? Muchas gracias.

Benicio Tomás (e-mail)

Suponemos que te refieres a la primera vez que te enfrentas con él. La única técnica recomendable es usar las flechas cargadas desde varias zonas para evitar que se mueva. Cuando lance el hacha, páralo con uno de tus proyectiles. Ah, y la segunda vez que te enfrente con él, utiliza las mismas técnicas y evita a toda costa que se acerque. Como es casi tan rápido como tú personaje, usa las lápidas del cementerio para esquivarle.

## El único truco de Spider-Man 2

Hola amigos de Play2Manía. Os llevo leyendo dos años y sois los mejores. Estoy muy apurado con el *Spider-Man 2*. ¿Me podríais decir algunos trucos? Muchas gracias por vuestra ayuda.

Javier Torneo (Abarán, Murcia)

Por desgracia, sólo hay un truco para este juego, y tienes que usarlo con una tarjeta de memoria en la que no tengas grabadas previamente partidas del juego. Introduce HCRAYERT como nombre cuando te lo pidan al principio y empezará la partida con el 40% del juego terminado. Es decir, con todas las misiones pasadas hasta la derrota del Doctor Octopus, 21.000 puntos de héroe y algunos minijuegos abiertos.

## Trucos para el Manhunt

Hola playmanicos. ¿Sabéis si el juego *Manhunt* tiene trucos? Muchas gracias.  
Fernando de la Hoz (e-mail)

Pues sí. Acábatelo una vez e introduce estos códigos en el menú principal:

Regeneración: R2, ➔, ●, R2, L2, ↓, ●, ➔.

Equipación Completa: R1, R2, L1, L2, ↓, ➔, ➔, ➔.

Superpuñetazo: L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.

Correr siempre: R2, R2, L1, R2, ➔, ➔, ➔, ➔.

Silencioso: R1, L1, R1, L1, ➔, ➔, ➔, ➔.

Voces de los cazadores de helio: R1, R1, ▲, ●, ●, L2, L1, ↓.

Piel de mono: ■, ■, R2, ↓, ▲, ■, ●, ↓.

Piel de cerdo: ➔, ➔, ➔, ➔, R1, R2, L1, L1.

Piel de conejo: ➔, R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1.

Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ➔.

## Contra el Hombre-Sanguiuuela en Resident Evil Outbreak

Hola Play2manía. Mi nombre es Alejandro y soy de Sevilla. Estoy jugando al *Resident Evil: Outbreak*. En el hospital, ¿qué tengo que hacer cuando meto el código en el ordenador del hospital? ¿Debo matar al monstruo lleno de sanguiuuelas? Muchas gracias, un saludo.  
Frd: Alejandro Córdoba (e-mail)

Lo siguiente que debes hacer es coger el ascensor y pasar a la Segunda Planta. Atraviesa el pasillo y cuélate en la habitación 202 para recoger varios items. Sal al pasillo y ve a la sala de enfermeras. Acércate al cristal para ver la nota que hay en las botellas (el ataque de las sanguiuuelas es imposible de evitar). Vuelve al ascensor y baja a la planta Segunda B (necesitas el código del ordenador para acceder). Entra en el laboratorio para hacerte con un par de documentos y coge de un cajón dos bolsas de sangre. Nada más abrirlo aparecerá el Hombre-Sanguiuuela, así que date prisa y entra en el laboratorio climatizado. Abre la puerta junto al control y pasa al laboratorio. Deja una bolsa de sangre en el suelo cuando aparezca el monstruo y regresa al control situado al otro lado del espejo. Asegúrate de que no haya ningún compañero tuyo en el laboratorio y sube la temperatura para freír al Hombre-Sanguiuuela.

## THE GETAWAY LUNES NEGRO



Han de introducirse en la secuencia de vídeo del principio antes de que aparezca el menú principal. Verás que las bandas negras de arriba y abajo se vuelven verdes.

• Doble de salud:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Munición infinita:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Y por si fuera poco, tendrás también desbloqueados varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos, como "Exterminador de Alienígenas", "Cazador Mayor", "Domador de Tentáculos" o "Absorbedor de Shocks".

## SPY HUNTER 2

• Todas las misiones y armas:  
En el menú principal, pulsa: L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.

• Invencible:

Pausa el juego y pulsa: L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.

## STAR WARS BATTLEFRONT

• Desbloquear todos los planetas:

Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar (Guerras Clon o Guerra Civil Galáctica) y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Pulsa ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña para elegir el que quieras.

• Tener el tamaño de un Ewok:  
Introduce "Jub Jub" como nombre al crear un perfil. Esto hará que tus personajes sean pequeños cuando juegues.

## [T]

### TERMINATOR 3: THE REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la película de Créditos:

• Modo invencible:

● + R2 + R1.

• Actualizaciones:

● + ▲ + L1.

• Desbloquear niveles:

● + R2 + ▲.

### THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados L1+R1 e introduce estos trucos:

• Coches más rápidos: ■, ■, ■, ■.

• Todos los coches: ✕, ●, ✕, ●.

### THE SUFFERING

Durante el juego, mantén presionados R1 + L1 + ✕ e introduce cualquiera de estos códigos (para desactivarlos vuelve a introducirlos):

• Modo Ácido: ➔, ➔, R2, ➔.

➔, R2, ➔, ➔, R2, ↓, ➔, R2.

• Fotos familiares:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Magia direccionada:

➔, ➔, ➔, ➔, R2, ➔, ➔, ➔.

• Fotos familiares sangrientas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Llenar la salud al máximo:

➔, ➔, ➔, R2, ➔, ➔, ➔, ➔, R2.

• Armas y objetos:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

➔, ➔, ➔, ➔, R2, ➔, ➔, ➔, R2, R2.

• Conseguir la Gonzo Gun:

➔, R2, R2, R2, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, R2.

• Subir el nivel "maligno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, R2, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Subir el nivel "bueno"

de Torque: ➔, ➔, ➔, ➔.

• Recargar munición de las armas:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Botella de Xombium llena:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

Bull Fighter: rompe la jaula del toro en Barcelona.  
Graffiti Tagger: sube por la fachada del edificio amarillo en Berlín.  
Jesse James: completa el modo Clásico en dificultad Sick.  
Jester: descubre su escondrijo en Nueva Orleans en el modo Historia.  
Phil Margera: completa el modo Historia en dificultad Fácil.  
Tony Hawk original: completa el modo Clásico en dificultad Normal.

## TRANSFORMERS

• Códigos para los Autobots:

Introduce estos códigos en el

cuartel general de los Autobots:

• Invencible:

Pausa el juego y pulsa:

R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.

• Todos los extras:

Desde el menú principal, selecciona

"Extras" e introduce este código:

■, ■, ●, ●, ■, ●, L1, L2.

## TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

• Subidas de nivel de

conducción: ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Movimientos de pelea:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

• Localización: ✕, ✕, ■, ▲.

## [V]

### VAN HELSING

• Desbloquear películas:

Introduce estos códigos durante el

juego y después podrás acceder des-

de la Galería del menú principal a to-

das las películas.

Película Bonus 1: ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

➔, ➔, ➔, ➔, L1, L3, R3, R1.

Película Bonus 2: ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.

➔, ➔, ➔, ➔, R1, R2, R3.

Película Bonus 3: L1, L2, R2, R1,

R2, L2, L1, ➔, ➔, ➔, ➔, Select.

Película Bonus 4: Select, L3, R3,

Select, R3, L3, Select, ➔, ➔, ➔, ➔.

➔, ➔, ➔.

Película Bonus 5: L2, R2, L1, R1, Se-

lect, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.

Película Bonus 6: R2, R1, R2, R1, L1,

L2, L1, L2, ➔, ➔, ➔, ➔, Select, Select.

Película Bonus 7: L3, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔,

➔, ➔, ➔, ➔, L1, ➔, ➔, ➔, ➔.

## [X]

### X-MEN LEGENDS

• Desbloquear los trajes

de la serie "Xtreme X-Men":

En el menú principal, introduce

este código para poder disfrutar

de los trajes alternativos:

➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔, ➔.





# movilatin.com

## entra, aquí hay gente como tu!

### chat, contactos, grupos, descargas, privados, citas, y todo lo que necesitas...

# MOVILATINO

TU COMUNIDAD VEN, CONOCE, GENTE



LOGOS

Envía PA 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

Cód.05263	Cód.05264	Cód.05318	Cód.20022	Cód.18737	Cód.18622
Cód.05266	Cód.05268	Cód.05270	Cód.18502	Cód.18260	Cód.16167
Cód.05271	Cód.05272	Cód.05273	Cód.09087	Cód.06417	Cód.03710
Cód.05277	Cód.05284	Cód.05307	Cód.04154	Cód.04152	Cód.18737
Cód.05308	Cód.05262	Cód.30278	Cód.12549	Cód.32750	Cód.32747

Envía PA 53404 al 7202 o llama al 806.52.60.69

PA 59963 - Manik strett - Richard Nixon	PA 68006 - Hinnosfut - Espanyol
PA 59962 - Trabis - Walking in the sun	PA 59948 - Bellonse - Work it out
PA 54550 - El varrio - Angel Malherido	PA 59947 - Allannis Morizete - Ironic
PA 54549 - Arrevato - Una noche con arte	PA 59946 - D 411 - Dumb
PA 54548 - VunVuri - Los restos del naufr...	PA 59945 - Roblie Will - Let me enterta...
PA 54547 - Dhober - The Flame	PA 59944 - Athomik Cithen - The tide is...
PA 53438 - Grebbe coberage - Polson	PA 59943 - Huxher - Confessions pt 2
PA 54546 - The 5ª estation - Daria	PA 54527 - Ant. O. + Mhalu - Devuelvem...
PA 53427 - Dhanszel - Pump it up	PA 59942 - Ghen dey - American idiot
PA 59961 - Rassmuss - In my life	PA 59941 - The Streets - Blinded by the
PA 59867 - Outcas - Roses	PA 59877 - Kelless - Trick me
PA 53414 - Narcoti trustt - I like it	PA 59876 - Mari Winamss - I don't wan...
PA 60714 - Macfil 5 - colours in her hair	PA 60718 - Evanesense - Everybody s...
PA 59954 - Durhan durhan - Reach up for	PA 60717 - The Calin - Our lives
PA 59953 - Girls alohud - Love machine	PA 59875 - N.A.R.D. - Maybe
PA 59952 - Ronha Ceating - I hope you da	PA 54473 - Mr. Omar - Dale don dale
PA 59951 - Christin Mhilian Ft - Whatever u...	PA 54472 - Endy y Lukas - Mirame a la
PA 59950 - Mcfile - That girl	PA 54471 - Soverr - El hombre de hielo
PA 53426 - Diip dish - Flashdance	PA 59874 - Despensa Bandi - Opa opa
PA 54531 - Murfilhas - Mi guitarra quiere...	PA 54470 - OVK - Ni te das cuenta
PA 54530 - Charles Bives - Como tu	PA 59869 - Alans Moricete - Everything
PA 54529 - Jhuannes - Nada valgo sin tu...	PA 60715 - Leny Crabiz - Where are...
PA 54528 - Mhojinnos Sczorios - Al carajo	PA 54456 - La Aventura - Obsesion
PA 53411 - Dragostea din tel - Ozoneeh	PA 59868 - Yamelia - Thank you

MELODIAS

Envía PAJ 1010 al 7202 o llama al 806.52.60.50

PAJ 1704 al 7202	PAJ 1817 al 7202	PAJ 1706 al 7202	PAJ 1701 al 7202	PAJ 1700 al 7202	PAJ 1601 al 7202
PAJ 1512 al 7202	PAJ 1513 al 7202	PAJ 1518 al 7202	PAJ 1519 al 7202	PAJ 1702 al 7202	PAJ 1534 al 7202
PAJ 1512 al 7202	PAJ 1513 al 7202	PAJ 1518 al 7202	PAJ 1519 al 7202	PAJ 1702 al 7202	PAJ 1534 al 7202

JUEGOS

Envía PAP 84468 al 7202 o llama al 806.52.60.70

PAP 85030 - VITNEY SPEARS - MY PREROGATIVE	PAP 84962 - MAROON 5 - SHE WILL BE LOVED
PAP 85029 - LA AVENTURA - AMOR DE MADRE	PAP 84961 - DESTINY XALD - LOSE MY BR...
PAP 85054 - LUSS CASAL - UN NUEVO DIA BRILLA...	PAP 84960 - POL UELHER - WISHING ON A S...
PAP 85023 - VRYAN ADHAMS - ROOM SERVICE	PAP 84959 - RAMSTEHN - AMERIKA
PAP 85020 - DURHAN DURHAN - REACH UP FOR...	PAP 84953 - DE CORRS - ANGEL
PAP 85018 - NHINHA SKY - MOVE YA BODY	PAP 84952 - NELLY - MY PLACE
PAP 85017 - GUD XARLOTTE - PREDICTABLE	PAP 84951 - ROBBIE WILLIAMS - RADIO
PAP 85016 - VRYAN ADHAMS - OPEN ROAD	PAP 84689 - TOMAS ANDER - KING OF THE...
PAP 85015 - KAFE TAKUBA - ERES	PAP 84687 - KEKO - LA BRISA
PAP 85014 - THE RRASMUS - GUILTY	PAP 84685 - PING - LAST TO KNOW
PAP 84962 - MAROON 5 - SHE WILL BE LOVED	PAP 84684 - DABID BISVAL - ME DERRUMBO
PAP 84961 - DESTINY XALD - LOSE MY BR...	PAP 84683 - HEAMON - FUCK IT (I DON T...)
PAP 84960 - POL UELHER - WISHING ON A S...	PAP 84681 - SISOR SISTER - TAKE YOUR...
PAP 84959 - RAMSTEHN - AMERIKA	PAP 84679 - PAULA RUBIO - PERROS
PAP 84953 - DE CORRS - ANGEL	PAP 84678 - DABID BISVAL - PERMITAME...
PAP 84952 - NELLY - MY PLACE	PAP 84677 - LIMB VIZKIT - BUILD A BRIDGE
PAP 84951 - ROBBIE WILLIAMS - RADIO	PAP 84673 - NORA JONS - FEELIN IN TH...
PAP 84689 - TOMAS ANDER - KING OF THE...	PAP 84613 - SUGARBEBAS - IN THE MIDDLE
PAP 84687 - KEKO - LA BRISA	PAP 84611 - METALIKA - WHISKEY IN THE JAR
PAP 84685 - PING - LAST TO KNOW	
PAP 84684 - DABID BISVAL - ME DERRUMBO	
PAP 84683 - HEAMON - FUCK IT (I DON T...)	
PAP 84681 - SISOR SISTER - TAKE YOUR...	
PAP 84679 - PAULA RUBIO - PERROS	
PAP 84678 - DABID BISVAL - PERMITAME...	
PAP 84677 - LIMB VIZKIT - BUILD A BRIDGE	
PAP 84673 - NORA JONS - FEELIN IN TH...	
PAP 84613 - SUGARBEBAS - IN THE MIDDLE	
PAP 84611 - METALIKA - WHISKEY IN THE JAR	

POLIFONICAS

Envía PAF 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86

PAF 41626 al 7202	PAF 41625 al 7202	PAF 41615 al 7202	PAF 3727 al 7202	PAF 39630 al 7202	PAF 41400 al 7202	PAF 37088 al 7202	PAF 38084 al 7202
PAF 41616 al 7202	PAF 39626 al 7202	PAF 39726 al 7202	PAF 41616 al 7202	PAF 41401 al 7202	PAF 39110 al 7202	PAF 39117 al 7202	PAF 39117 al 7202
PAF 35497 al 7202	PAF 35985 al 7202	PAF 36083 al 7202	PAF 41403 al 7202	PAF 36635 al 7202	PAF 36181 al 7202	PAF 39087 al 7202	PAF 39085 al 7202
PAF 36256 al 7202	PAF 36264 al 7202	PAF 36080 al 7202	PAF 37026 al 7202	PAF 37219 al 7202	PAF 39063 al 7202	PAF 39084 al 7202	PAF 41036 al 7202
PAF 36256 al 7202	PAF 36264 al 7202	PAF 36080 al 7202	PAF 37026 al 7202	PAF 37219 al 7202	PAF 39063 al 7202	PAF 39084 al 7202	PAF 41036 al 7202

FONDOS

Envía PAF 35236 al 7202 o llama al 806.52.64.86

PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202
PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202
PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202
PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202	PAF 37265 al 7202

FONDOS ANIMADOS

## CHATEA, OPINA: TODO SOBRE FUTBOL con gente de tu ciudad. CHATEA AHORA envía KEDEMOS al 7202

El Buscador de Canciones. Más de 5.000 referencias. Encuentra AHORA cualquier canción. Polifónicas - envía TODOPOLI Nombre cantante al 7202. Tonos - envía TODOTONO Nombre cantante al 7202.

Envía PAS 16222 al 7202 o llama al 806.52.60.70

PAS 77045 > Harley Davidson	PAS 77048 > Sirena de policia	PAS 77076 > Camero de caballo
PAS 77091 > Risa de Thriller	PAS 77243 > Del pita del	PAS 77217 > Gatto
PAS 77011 > Beso	PAS 77178 > Cuñaaaaa	PAS 77077 > Gato enfadado
PAS 77006 > Gemidos	PAS 77196 > Tienes un mensaje nuevo	PAS 77078 > Gato maullando
PAS 77010 > Gemidos 2	PAS 77258 > Coge el puto tel...cabron!	PAS 77079 > Gato ruidoso
PAS 77009 > Gemidos rapidos	PAS 77176 > Españ...Franco ha muerto	PAS 77095 > Insectos volando
PAS 77002 > Grito de Tarzan	PAS 77166 > Doctor Maligno	PAS 77086 > Jaguar
PAS 77000 > 20th Century Fox	PAS 77062 > Buho	PAS 77247 > Un poquito de por favor
PAS 77008 > Ooh	PAS 77063 > Burro	PAS 77018 > Telefono antiguo
PAS 77007 > Orgasmo	PAS 77065 > Caballo	PAS 77002 > Grito de Tarzan
PAS 77116 > R2D2	PAS 77064 > Caballo relinchando	PAS 77123 > Que alguien me coja
PAS 77020 > Explosión	PAS 77106 > Cazando al pavo	PAS 77058 > Peto
PAS 77119 > Bebe gracioso	PAS 77066 > Cerdo	PAS 77186 > Tienes un mensaje nuevo
PAS 77118 > Tirando del Water	PAS 77068 > Chimpancé excitado	PAS 77176 > Españoles Franco ha
PAS 77075 > Gallo	PAS 77070 > Elefante	PAS 77144 > Y esconco
PAS 77063 > Burro	PAS 77072 > Focas	PAS 77186 > Alo alo te pierdo
PAS 77052 > Erupto bryte	PAS 77071 > Gallinas	PAS 77186 > Arranca llevo manos libres
	PAS 77075 > Gallo	PAS 77075 > Gallo
	PAS 77074 > Gallo cacareando	PAS 77074 > Gallo cacareando

SONIDOS REALES

ADVERTENCIA LEGAL: Los precios que se explicitan en el presente anuncio incluyen los impuestos aplicables. Con el envío del correspondiente mensaje al remitente está aceptando las siguientes condiciones: 1º) la tarifa de prepago publicitada y el conocimiento de los catálogos de todos los modelos y logos. 2º) que está indicando sus datos y coordenadas (identificación) y por ello acepta su posible utilización futura por las compañías telefónicas, por el remitente y por los socios de la red de telefonía móvil, para fines de marketing y publicidad. 3º) que el envío de este mensaje a dicho número de teléfono implica la aceptación de los datos y la autorización de los datos de conformidad con lo establecido en la Ley de Protección de Datos 15/1999 de 13 de Diciembre. El remitente acepta que no podrá fundamentar futuras reclamaciones en servicios satelitales y servicios de impresión en cuanto a precios, tarifas y otras circunstancias.



# RESIDENT EVIL

## OUTBREAK

### TERCERA PARTE (Y ÚLTIMA)

PARECÍA QUE NO ÍBAMOS A CONSEGUIRLO, PERO YA NOS QUEDA MUY POCO PARA SALIR CON VIDA DE RACCOON CITY Y, DESPUÉS DE TODO LO QUE HEMOS PASADO, NO VAMOS A RENDIRNOS AHORA. ¿VERDAD? SIGUE NUESTRA GUÍA Y DESPÍDETE DE LOS ZOMBIES...



## ESC. 5: LA HORA DE LA VERDAD

#### Evento 01 (E1)



Coloca la Joya Roja que coges del despacho del director en el alce del vestíbulo.

#### Evento 02 (E2)



Coloca la Joya Azul de la galería de arte en el alce del vestíbulo.

### TABLA DE PERSONAJES Y ÓRDENES

PERSONAJE	L2 + ←, Hablar con	L2 + ↑, Hablar con
Kevin	Yoko	David
Mark	David	Yoko
Jim	Kevin	Yoko
George	Kevin	Cindy
David	Cindy	Yoko
Alyssa	Yoko	Kevin
Yoko	Kevin	David
Cindy	David	Kevin

### DESARROLLO

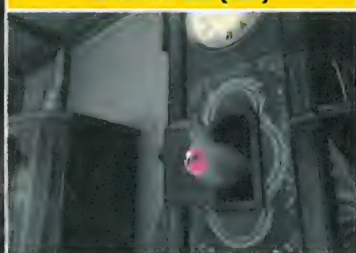
Nada más aparecer da media vuelta y entra por la puerta que da al ascensor del pasillo 1º (E34). Allí encontrarás muchos ítems y el mapa de la universidad (E18). Regresa al vestíbulo y rastrealo para obtener más

ítems. Baja las escaleras y abre la puerta del extremo Este para llegar a la jefatura de estudios donde encontrarás unos documentos que debes leer (E24, E31). Pasa al despacho del director donde te espera un puzzle bastante difícil. Observa que hay un reloj y una nota con números sobre el escritorio. Cuando

leas la nota verás cuatro páginas llenas de números sin sentido y al final una hora. El secreto se resuelve viendo en cada página el número grande que forma la serie de dígitos una vez borres mentalmente los que no aparezcan en la hora marcada al final del documento (E33). Las distintas soluciones son:



### Evento 03 (E3)



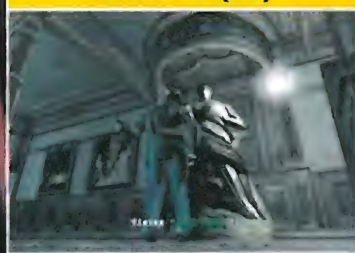
Resuelve el puzzle del reloj del despacho del director.

### Evento 04 (E4)



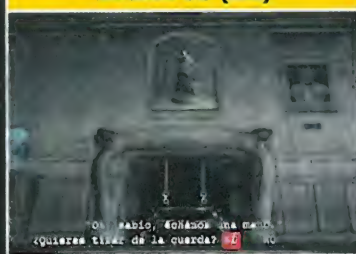
Toca el piano en la galería de arte de la segunda planta (sólo Cindy).

### Evento 05 (E5)



El brazo se ha movido al mover la cuerda de la chimenea del despacho del rector.

### Evento 06 (E6)



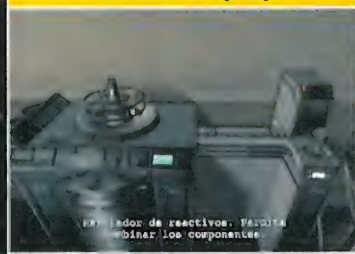
Salieron zombies al tirar cuerda de la chimenea del despacho del rector.

### Evento 07 (E7)



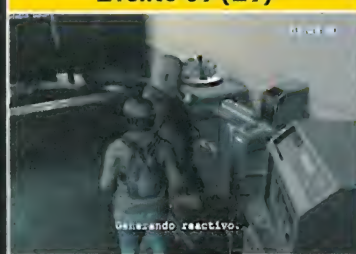
Coloca el veneno V en la incubadora del laboratorio.

### Evento 08 (E8)



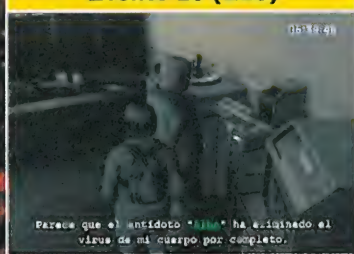
Coloca la base P en la incubadora del laboratorio.

### Evento 09 (E9)



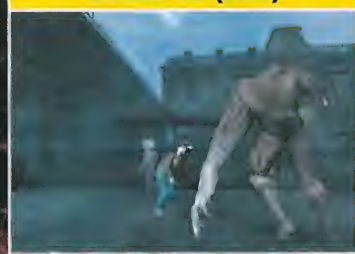
Coloca la sangre T en la incubadora del laboratorio.

### Evento 10 (E10)



Usado el antidoto "Alba" en tu cuerpo.

### Evento 11 (E11)



Derrota a Thanator R con un alba usando la pistola de cápsulas.

### DIFICULTAD

### HORA

Fácil	3:25
Normal	10:05
Difícil	7:40
Muy difícil	2:50

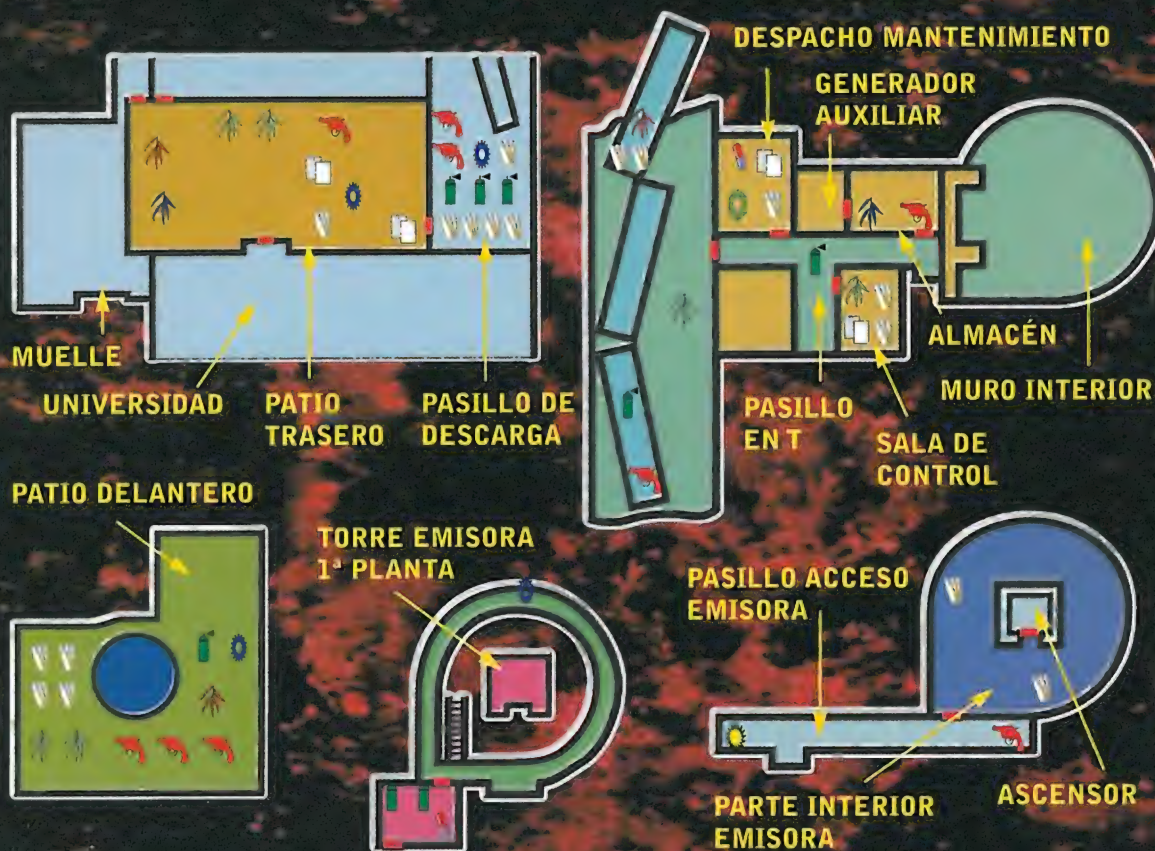
Para manejar las manecillas del reloj de pared antes debes pulsar el **interruptor** que hay tras un cuadro. Una vez superado, el cuco te dará una **Joya Roja**.

Regresa al vestíbulo de la universidad y coloca la joya en el ojo del arce que hay tras las escaras (E1, E3). Cuélate por la puerta que hay al lado de la que da a la jefatura de estudios para acceder a la sala de espera. Allí hay un zombie y unas gafas de metal. Accede al pasillo 1º A.

## CONSEJOS

No salves los progresos del nivel en una máquina de escribir si ves que la infección está muy avanzada y te resta mucho nivel por recorrer.

Allí, si apartas a un lado con el hombro los escritorios podrás obtener un par de **ítems**. Pasa al pasillo 1º B donde encontrarás una **nota** con parte de una serie de número que te servirá para conectar el ascensor (E30). Cuélate por la primera puerta que veas para dar de nuevo al vestíbulo. Sube las escaleras y accede al pasillo de la segunda planta donde hay más **escritorios** que puedes mover. Al fondo encontrarás la **estatua del rector** al que le faltan las gafas. Pónselas para que aparezca una **puerta secreta** (E19). Olvídale de momento y entra en el salón. Si juegas en modo Fácil aquí será donde encuentres las gafas que debes colocar en la estatua. Pasa al despacho del rector y observa la chimenea (E5, E6). Tira de una de las dos cuerdas y regresa al pasillo para introducirte en la galería de arte. Allí, en la mano de la estatua encontrarás la **Joya Azul** que podrás colocar en el otro ojo del alce del vestíbulo (E2, E4). Gracias a esto se desbloqueará la puerta de la sala de estudios donde hay **tres documentos** muy importantes y varios **ítems** (E25, E26, E29). Ve al pasillo 1º del ascensor e introduce la clave en el »





» **ordenador** consultado las notas que has adquirido (pueden ser 4032, 4161, 4927 ó 4284) (E21). Sube a la **tercer planta** y atraviesa la sala de preparativos para acceder al laboratorio donde encontrarás una **máquina de escribir** y un **mezclador de preparativos**. Vuelve al ascensor.

NOTA: A partir de aquí puedes elegir entre ir a la **planta 2ª** o a la **4ª**. Aunque es posible que tengas que pasar por ambas, **te aconsejamos que acudas en primer lugar al 2º**.

## PLANTA 2º

En el pasillo 2º planta te encontrarás a **George** derrumbado, que te entregará varios **medicamentos**. Baja las escaleras de la tubería para dar al **canal Oeste**. Cuélate por la puerta que hay en la reja del fondo para colarte en el **canal Este**. Ten cuidado con los zombies de esta zona y sube las escaleras. Al final encontrarás la puerta que da al **pasillo A**. Cruza la puerta que verás a tu izquierda para seguir por el pasillo norte e introdúcelte en



Al usar varias veces las armas blancas puede que se rompan. Cuando veas que el palo se astilla o la tubería se dobla cambia de arma.

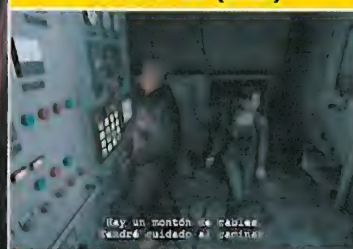
la primera estancia de la izquierda. En la **caseta** encontrarás un **lanzagranadas** y el **mapa** de la zona (E18). Sal al pasillo A y ve hasta el fondo para acceder a la **oficina de la purificadora**. Aunque te encuentres un **recipiente para radiactivos** no lo cojas. Hazte con la **nota** para reparar el cable y **salva tus progresos** antes de salir al pasillo A (E28). Atraviesa el pasillo A, el B y el túnel subterráneo para llegar a la planta purificadora. Entra en la primera puerta que veas. En los servicios verás otro **lanzagranadas** e **items** curativos. Sal a la planta purificadora y ve al fondo. Tras ver cómo aparecen en escena unos monstruos marinos (E35), coge la **Llave de Etiqueta Roja** del suelo y regresa corriendo a la oficina de la planta purificadora atravesando el túnel subterráneo y los pasillos B y A. En la **oficina po-**

### Evento 12 (E12)



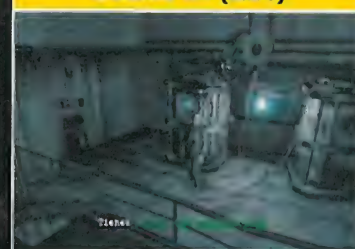
Thanator R es derrotado con armas de fuego normales.

### Evento 13 (E13)



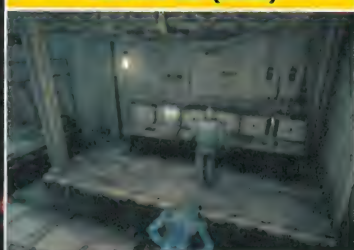
Energía devuelta a la torre tras activar el generador.

### Evento 14 (E14)



Puerta abierta con la llave roja adquirida en la purificadora.

### Evento 15 (E15)



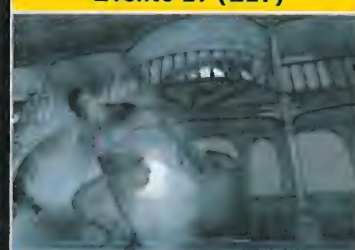
Puerta de depósito abierta tras activar el ordenador del tanque de agua.

### Evento 16 (E16)



Thanator electrocutado en el pasillo 1º B o en el pasillo de pruebas.

### Evento 17 (E17)



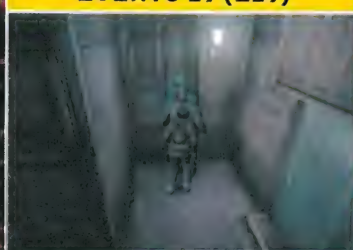
Después del video en el que Thanator mata a los soldados introdúcelte en el vestíbulo.

### Evento 18 (E18)



Has cogido todos los mapas: pasillo ascensor 1º, pasillo del ascensor 4º, despacho de mantenimiento, patio trasero y en el cobertizo de la 3ª planta.

### Evento 19 (E19)

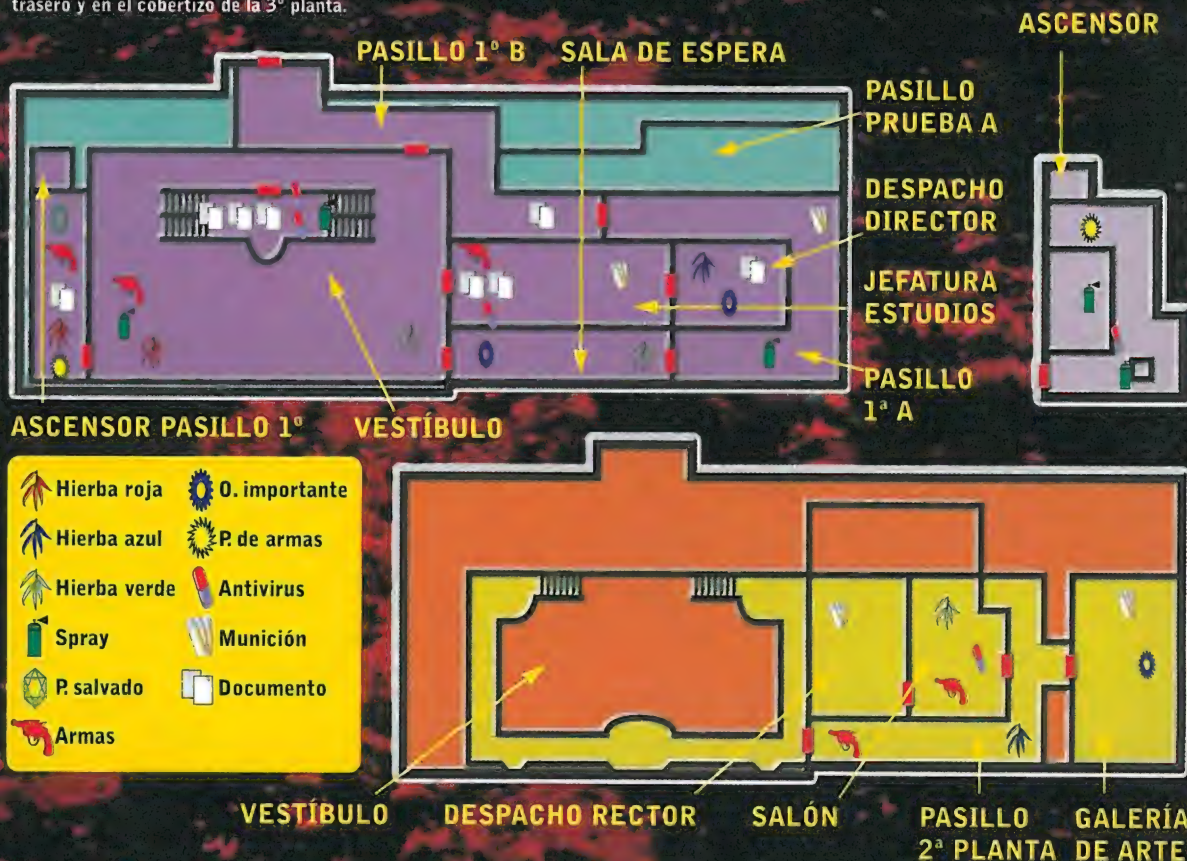


Gafas usadas en la segunda estatua del pasillo de la segunda planta.

### Evento 20 (E20)

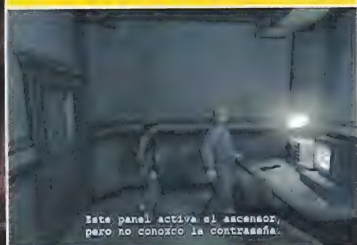


Tarjeta usada en el patio trasero.



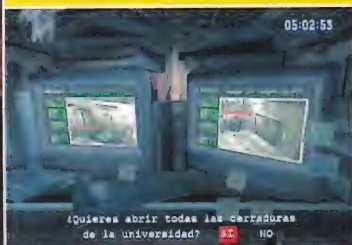


## Evento 21 (E21)



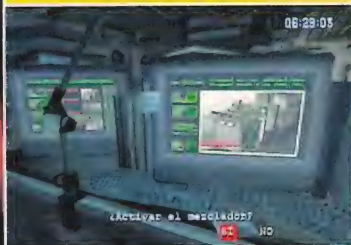
Código del ordenador introducido para activar el ascensor (4032, 4927, 4161,

## Evento 22 (E22)



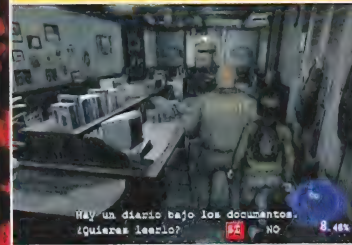
Puertas de la universidad abiertas con el ordenador del segundo vestíbulo.

## EVENTO 23 (E23)



Incubadora reiniciada en el ordenador del segundo vestíbulo.

## Evento 24 (E24)



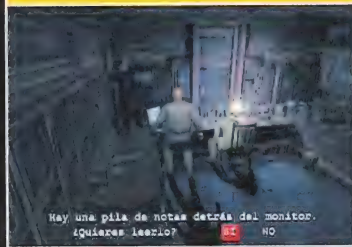
Obtuviste "apuntes de genética" en la jefatura de estudios.

## Evento 25 (E25)



Obtuviste "nota ensangrentada" en la sala de estudios.

## Evento 26 (E26)



Obtuviste "creación del antídoto" en la sala de estudios.

drás usar la llave en la puerta del fondo para introducirte en el depósito de agua (E14). Atraviesa corriendo la pasarela ignorando a los monstruos para activar el ordenador que abrirá el depósito de agua (E15). Regresa a la planta purificadora y asegúrate de limpiar la zona de monstruos marinos antes de engancharte

en las tuberías del techo. Gracias a estas, podrás acceder a una pasarela intermedia y luego al otro lado de la sala. Allí, salta las cajas de madera, cruza la sala de pruebas de calidad y el túnel subterráneo para acceder a otra zona del depósito de agua donde

encontrarás un **recipiente hermético**. Sal de la habitación y déjate caer al agua para acceder a la oficina de la purificadora de nuevo. Allí podrás recoger la **Base P** con el recipiente

hermético que acabas de adquirir. Regresa por última vez a la planta purificadora,

**CONSEJOS**  
Si te agarra un zombie, pulsa rápidamente R1 + X si tienes una pistola en la mano para dispararle en la cabeza y quitártelo de encima.

atraviesa el agua con las tuberías del techo y **sube la escalera de metal** de la pared para dar al patio exterior. Allí verás por primera vez a **Thanator** aniquilando a varios soldados de Umbrella (E36). Una vez desaparezca el monstruo, encontrarás **items** entre los que destacan un **mapa pegado en la pared** que hay junto a la verja, un **documento** y una **tarjeta** en uno de los cadáveres (E31). Usa la tarjeta en la puerta iluminada para acceder al pasillo 1º B (E20). Toma la primera puerta de la izquierda para dar al **vestíbulo** de la universidad. Allí aparecerá de nuevo Thanator, indestructible de momento así que no desperdicies munición (E17). **Corre hacia la puerta** que da a la sala de espera, atraviesa los pasillos A y B, ignorando a los perros y al monstruo, y cuando llegues al **botón** que hay tras el cable pelado que cuelga del techo llama a tu compañero. Cuando Thanator se acerque y pase por debajo del cable **pulsa el botón** para que la descarga le haga soltar de su cuerpo el **bote de sangre T** (E16). Cógelo antes de que se levante y regresa al pasillo del ascensor. Respira un poco y sube después a la planta 4ª. Antes de introducirte en el canal de acceso recoge el **mapa de la torre** que hay en el corredor 4 B (E18). Disponte a correr, ya que te topará con 3 »

ASCENSOR PASILLO 3º

PASILLO PRUEBAS B



SALA PREPARATIVOS

SALA MÁQUINAS

SEGUNDO VESTÍBULO

LABORATORIO

SALA PRUEBAS CALIDAD

PLANTA PURIFICADORA

OFICINA PURIFICADORA

PURIFICADORA

PASILLO A

CASETA

CANAL ESTE

PASILLO B

TÚNEL SUBTERRÁNEO

SERVICIOS



EVENTO 27 (E27)



Obtuviste "Parte de un diario" en la sala de control.

» "arañitas" que te pueden envenenar. Ya en las vías antiguas del metro te encontrarás con el compañero que perdiste de vista al comienzo del nivel. Si tienes suerte y te está esperando puede que ya tenga en su poder el **veneno V**. Si tienes suerte regresa al laboratorio de la 3ª planta, si no, tendrás que atravesar la peligrosa torre. Antes de marcharte ojea la **parte trasera de la vagoneta para hacerle con un rifle de asalto**.

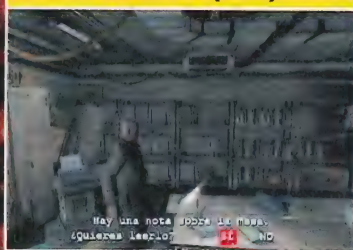
4ª PLANTA:

Atraviesa el **corredor 4ºB (E18)**, el canal de acceso y llega a las vías antiguas del metro. Sigue los raíles para encontrar el **túnel antiguo de metro** donde podrás colarte en el vagón sur. De ahí pasarás al vagón norte donde encontrarás otro **arsenal** y una puerta abierta que dará a otra zona del túnel antiguo de metro. No te entretengas para que no te piquen las **avispas venenosas** y métete en el pasillo en T por la puerta que hay enfrente del vagón. La primera puerta que verás a tu izquierda da a la sala de mantenimiento donde podrás **salvar tus progresos** y detener un poco la infección con un **antivirus**. Sal al pasillo T de nuevo equipado con la metralleta para deshacerte de los 3 zombies que aparecerán antes de colarte en la sala de control. Allí cogerás un **documento** y unos cuantos ítems (**E27**). Sal otra vez al pasillo y métete en el almacén. Mata a la zombie y entra en la **sala del generador auxiliar** donde tendrás que activarlo pulsando los botones del panel:

Este cuadro de letras representa un panel con 16 botones que debes pulsar en el orden correcto:

A B C D  
E F G H

Evento 28 (E28)



Obtuviste "Nota reparar el cable" en la oficina de la purificadora.

EVENTO 31 (E31)



Obtuviste "Instrucciones" en el patio trasero.

I J K L  
M N Ñ O

NIVEL: Fácil.

COMIENZO (luces encendidas):

A, B, C, D, E, H, I, J, M, N, Ñ, O, C, D, G, H, I, J, M, N.

BOTONES A PULSAR:

B, E, N, I, O, Ñ, E, A.

NIVEL: Normal.

COMIENZO (luces encendidas):

B, F, K, Ñ, A, D, M, O.

BOTONES A PULSAR:

F, G, K, E, M,

E, H, L, I.

NIVEL: Difícil.

COMIENZO

(luces encendidas):

C, D, M, N, B, F, J, K, L.

BOTONES A PULSAR:

F, E, H, O, L, D, F, K, E, J, B.

NIVEL: Muy difícil.

COMIENZO (luces encendidas):

E, L, ninguna.

BOTONES A PULSAR: D, A, M, O,

N, H, G, Ñ, D, B, J, G, N, O, E, A, H.

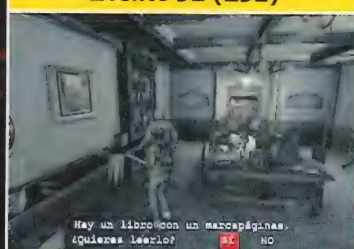
Una vez activado sal y sube las escaleras para dar al **pasillo de acceso emisora (E13)**. Cuélate en el pasillo inferior de emisora. Mata a las dos abejas y cuélate en el **ascensor** don-

Evento 29 (E29)



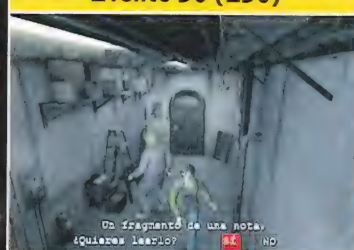
Obtuviste "Fragmento de una nota" en la sala de estudios.

Evento 32 (E32)



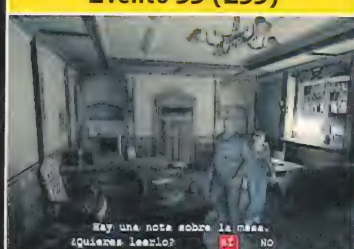
Obtuviste "Diario de Peter" en la jefatura de estudios.

Evento 30 (E30)



Obtuviste "Parte de fragmento" en el pasillo 1 B.

Evento 33 (E33)



Obtuviste "Nota con números" en el despacho del director.

de serás atacado por varias abejas más. Tras un rato de ascenso llegarás a la **torre emisora 1ª planta** donde encontrarás el **veneno T**. Cuélate en la **estación de la emisora** antes de que te acibillen las abejas. Una vez te recuperes sal al patio. Allí verás por primera vez a Thanator aniquilando a varios soldados de Umbrella (**E36**). Una vez desaparezca el monstruo en-

contrarás muchos

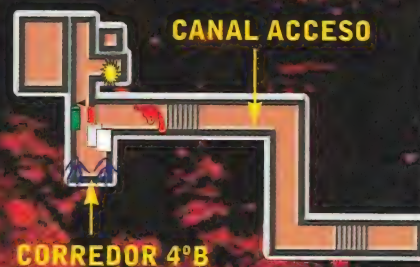
ítems entre los que destacan un **mapa** pegado en la pared que hay junto a la verja, un **documento** y una **tarjeta** en

uno de los cadáveres (**E31**). Usa la **tarjeta en la puerta iluminada** para acceder al pasillo 1ºB (**E20**). Toma la primera puerta de la izquierda para dar al **vestibulo** de la universidad. Allí aparecerá de nuevo Thanator, indestructible de momento (**E17**). **Corre a la puerta que da a la sala de espera**, atrévete a los perros y al monstruo, y cuando llegues al **botón** tras el cable pelado que cuelga del techo llama a tu compañero. Cuando Thanator se acerque y pase por debajo del cable **pulsa el botón para que la descarga le haga soltar de su cuerpo el bote de sangre T (E16)**.

CANAL OESTE



CANAL ESTE



CORREDOR 4ºB

VÍAS ANTIGUAS DEL METRO





### Evento 34 (E34)



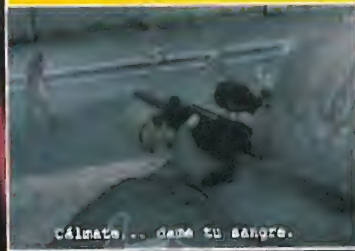
Visto "Llamada por radio".

### Evento 35 (E35)



Visto "Aparece el cazador".

### Evento 36 (E36)



Visto "UBCS contra Thanator".

### Evento 37 (E37)



Visto "Greg y Yoko" (sólo si Yoko permanece viva).

### Evento 38 (E38)



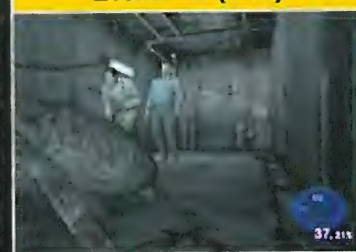
Visto "Final 1" (sólo con Kevin, Cindy, David o Yoko). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

### Evento 39 (E39)



Visto "Final 2" (sólo con George y Cindy debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

### Evento 40 (E40)



Visto "Final 3" (sólo con Mark y David debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

### Evento 41 (E41)



Visto "Final 4" (sólo con Jim y Kevin debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

### Evento 42 (E42)



Visto "Final 5" (sólo con Alyssa y Yoko debe sobrevivir). Termina sin usar el alba en ti y sin llevarlo en el inventario.

### Evento 43 (E43)



Visto "Pin: remordimientos". Termina el juego usando el alba en ti pero sin ninguno en el inventario.

### Evento 44 (E44)



Visto "Vuelve la esperanza". Termina el juego usando el alba en ti y con otro en el inventario.

## HECHOS ESPECÍFICOS SEGÚN PERSONAJES

#### CYNDY LENNOX

• En la galería de arte podrás tocar el piano... ¿te suena la canción?

#### ALYSSA ASHCROFT

• En ascensor pasillo 1 abre taquilla:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	S	Rifle
Normal	S	Pistola
Difícil	W	Pistola
Muy difícil	W	Cargador

• En la sala de control abre taquilla:

Modo	Llave	Recompensa
Fácil	P	Cargador
Normal	P	Cargador
Difícil	P	Cargador
Muy difícil	S	Gafas

#### DAVID KING

• Combina el mechero con el herbicida para crear de esta manera un pequeño lanzallamas.

## RÁNKING ESCENARIO 02

**S:** finaliza el nivel en menos de 25 minutos.

**A:** finaliza el nivel en menos de 35 minutos.

**B:** finaliza el nivel en menos de 50 minutos.

**C:** finaliza el nivel en menos de 70 minutos.

**D:** finaliza el nivel en menos de 90 minutos.

**E:** no finalizas el nivel.

**F:** no finalizas el nivel.

Cógelo antes de que se levante y regresa al pasillo del ascensor. Sube al laboratorio de la tercera planta.

#### CAMINO COMÚN:

Cuando pongas los tres elementos en la máquina del laboratorio (ponte justo frente del cilindro) accede a la sala de máquinas (E7, E8, E9). Allí encontrarás un **arsenal** y podrás acceder al segundo vestíbulo donde surgirá un imprevisto (E37). Sólo dispones de 7 minutos antes de que la bomba estalle. Activa el mezclador desde los ordenadores y regresa al laboratorio para coger **tubos de alba** en la mezcladora (E22). Úsala contigo para parar la infección (E10). Según el número de botes que lles contigo podrás obtener los distintos finales (mira Eventos). Regresa al segundo vestíbulo, usa el **ordenador** para activar la puerta que da al pasillo de prueba B (E23). Atraviésalo, baja las escaleras y cruza la puerta del fondo para dar al **despacho del rector**. Allí te topará con Thanator. Pasa de él y accede al salón y al pasillo 2º planta. **Cuélate por la puerta secreta** que abriste con las gafas en la

## CONSEJOS

Cuando tumbes a un zombie con una pistola, volverá a levantarse a los pocos segundos a no ser que lo remates con un par de balazos.

estatua para dar al pasillo de pruebas A. Baja las escaleras, accede al pasillo 1º B y sal al patio trasero donde estarás a salvo de la explosión. **Tras ver el helicóptero, corre hasta la puerta** junto a la verja para acceder al pasillo de descarga. Allí encontrarás **ítems** que coger para el enfrentamiento final. Tras pasar por la pasarela y bajar del camión tendrás el **primer enfrentamiento con Thanator**. En esta zona encontrarás entre otros ítems un **lanzamisiles**, aunque con cuatro granadas será suficiente. Después tendrás que **enfrentarte con él por segunda vez**. En el helipuerto verás una **pistola de cápsulas**. Si pones un alba en ella y aciertas con un disparo preciso podrás deshacerte de él (E11). Si fallas o no tienes albas, tendrás que eliminarlo con munición (E12, E38, E39, E40, E41, E42, E43, E44).



# ÍTEMS ESPECIALES

Repartidos a lo largo de todos los niveles, **existen una serie de ítems especiales** cuya **única finalidad es incrementar el porcentaje de "nivel completado"**. Dichos ítems resultan "invisibles" a la vista y sólo son detectables si buscamos justo a su lado. **Existen 20 objetos especiales por escenario más 4 más por personaje** (que sólo podrá encontrar dicho protagonista). Sin embargo, sólo podrás encontrar 8 de ellos por es-

cenario. Una vez tengas en tu poder esos 8 (no ocupan un hueco en tu inventario por suerte), el resto desaparecerá. Además, **aparecerán agrupados de 4 posibles formas a lo largo de cada escenario**. Dos de estos grupos aparecerán en el nivel de dificultad "Normal" y los otros dos en "Difícil". Qué grupo o lista de ítems de las dos posibles (según el nivel de dificultad, insistimos) aparecerá es una cuestión aleatoria, por lo que

para encontrarlos todos a lo largo de sucesivas partidas deberás insistir hasta que aparezcan ambos "lis-

tados" alternativamente. Es posible también que, a veces, alguno de tus compañeros lo coja por ti.

## Objetos especiales



## Tus compañeros te ayudarán



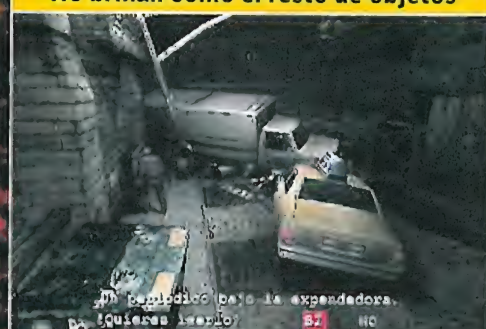
## Objetos especiales



## No ocupan lugar en el inventario



## No brillan como el resto de objetos



# COLECCIÓN

Muchos de los ítems que conforman esta "colección" los obtendrás según vayas avanzando por los distintos escenarios. Otros muchos pueden ser comprados con los puntos que obtendrás al final de cada escenario. Para obtener una mayor cantidad de puntos deberás intentar acabar los niveles en menos tiempo, con tus compañeros vivos, en un nivel de dificultad más alto

y habiendo recibido poco daño o usado menos las armas. **Para conseguir otros sin embargo, necesitarás que cumplas unos requisitos específicos.** Estos difieren enormemente y pueden ser desde usar un ítem determinado, a acabar un escenario en un modo Difícil, acabar el juego, etc. **Especialmente atractivos resultan los diferentes atuendos de los personajes,** y para

conseguirlos la mayoría de las veces se te pedirá que superes un determinado escenario en un nivel de dificultad específico con aquel personaje del que quieres obtener una nueva vestimenta.

**Para conseguir muchos de estos ítems, antes deberás desbloquear los distintos modos de dificultad ocultos. Aquí te contamos cómo hacerlo:**

Modo Difícil: supera el escenario "La Hora de la Verdad".  
Modo Muy difícil: supera todos los escenarios en modo "Difícil".  
Modo Lobo Solitario: supera todos los escenarios en modo "Muy Difícil".

Todo se reduce a investigar, probar y, sobre todo, recoger todos los ítems que encuentres a lo largo de tus sucesivas partidas.

## Opción oculta descubierta



## Imágenes de personajes



## Galería



## Trajes distintos





**Play2** presenta

# La Biblia de PlayStation2



### → TODO SOBRE LA MEJOR CONSOLA

Descubre todas las claves que hacen de PS2 la mejor y la más completa consola del mercado.

### → TODOS LOS JUEGOS COMENTADOS

Todos los juegos del catálogo de PS2 comentados y puntuados.

### → COMPARATIVAS DE PERIFÉRICOS

Un repaso a los principales periféricos para la consola, junto a comparativas donde te señalamos cuál es el mejor volante, equipo de sonido...

### → EL FUTURO MÁS PROMETEDOR

Además, te contamos todo lo que nos depara el futuro: nuevas aplicaciones para los sistemas de reconocimiento de imagen y voz, los próximos juegos online... Sin olvidarnos, por supuesto, de los juegos del futuro: *Resident Evil 4*, *Devil May Cry 3*, *Gran Turismo 4*, *Tekken 5*, *Splinter Cell Chaos Theory*, *Mercenarios*, *Commandos Strike Force*...

A LA VENTA EL 3 DE DICIEMBRE



# PRO EVOLUTION SOCCER 4

La temporada de fútbol en PS2 ya ha empezado, y nada mejor que comenzar a jugar la Liga y demostrar una vez más que somos unos "cracks" en el esto del fútbol virtual. Aquí tienes unos cuantos consejos a tener en cuenta...

## MOVIMIENTOS EN ATAQUE

### • Controles

#### 1. Para el balón

→ **Descripción:** pisa el balón para pararte en seco. De espaldas a la portería rival te darás la vuelta rápidamente.

→ **Ejecución:** Pulsa R2 después de soltar la dirección.

#### 2. Adelanta el balón

→ **Descripción:** asegúrate de que no haya ningún defensa cerca de ti al hacer esta jugada. Te servirá para precisar el centro o el tiro siguiente.

→ **Ejecución:** L1 + R1.



Control anticipado del jugador

#### 3. Control orientado

→ **Descripción:** te servirá para dar velocidad a la ofensiva y deshacerte de los defensas con un simple movimiento.

→ **Ejecución:** R2 + →.

#### 4. Control anticipado del jugador

→ **Descripción:** podemos controlar al jugador que va a recibir el balón de un pase antes de que le llegue. También para evitar que el jugador acuda a por un balón que va a salir fuera de banda.

→ **Ejecución:** R1 + R2.



Deja pasar el balón

#### 5. Deja pasar el balón

→ **Descripción:** antes de recibir un pase, si detrás de ti hay un compañero mejor posicionado, deja pasar el balón y así despistarás a la defensa rival.

→ **Ejecución:** R1 en la trayectoria del pase y vuelve a pulsar R1 justo cuando llegue el balón (sin marcar dirección).

#### 6. Control con el pecho

→ **Descripción:** si estás libre de marca y vas a recibir un balón por alto, controlalo para asegurar la posición.



Control con el pecho

→ **Ejecución:** R2. Si indicas una dirección concreta, el jugador asistirá a un compañero.

#### 7. Desplazamiento lateral con el balón

→ **Descripción:** aguanta el balón frente a cualquier rival que te entra y espera a que un compañero se desmarque para moverte por el lateral y subir hasta el campo contrario.

→ **Ejecución:** pulsa L2, adelante y dos veces ↓ ó ↑.



Desplazamiento lateral con el balón



## • Pases

### 1. Pase raso

→ **Descripción:** antes de ejecutarlo, asegúrate de que no hay ningún defensa que pueda interceptarlo. Será el movimiento que más ejecutes en un partido.

→ **Ejecución:** X + dirección.

### 2. Pase largo alto

→ **Descripción:** si tu banda está saturada de rivales, cambia el balón al otro lado donde seguramente habrá un compañero desmarcado. Un buen pase largo también puede ser muy efectivo en un contraataque o para dejar a un delantero solo delante del portero.

→ **Ejecución:** ●

### 3. Pase alto bombeado

→ **Descripción:** de muy poca utilidad, ya que dará tiempo a los defensores a disputar el balón con la cabeza.

→ **Ejecución:** R2 + ●

### 4. Cuelgue al área

→ **Descripción:** cuando estés cerca del córner rival con tu extremo o carrilero prueba a colgar el balón al área para que un delantero remate de cabeza.

→ **Ejecución:** ● x1 pase alto, ● x2 para pase a media altura, ● x3 para pase raso.



Pase alto bombeado

### 5. Pase largo cruzado

→ **Descripción:** te servirá para cambiar de banda el ataque o para buscar la espalda de la defensa rival.

→ **Ejecución:** L1 + ●

### 6. Pase al hueco

→ **Descripción:** Nunca los ejecutes cuando veas que detrás de tus compañeros hay defensas.

→ **Ejecución:** ▲

### 7. Pase al hueco elevado

→ **Descripción:** con el mismo objetivo que el pase al hueco normal, evitarás que los defensas puedan interceptar el pase fácilmente. Ten cuidado, porque es bastante más impreciso que el pase al hueco raso.

→ **Ejecución:** L1 + ▲

### 8. Pase al primer toque

→ **Descripción:** muy importante para librarte de la presión rival y descolocar a su defensa.



Cuelgue al área

Los jugadores de escasa calidad en el pase perderán el balón, recuérdalo.

→ **Ejecución:** X + X.

### 9. Pase largo con efecto

→ **Descripción:** aunque apenas se notará, te servirá para precisar un poco más el pase largo.

→ **Ejecución:** ● + dirección.

### 10. Pase manual (recto no dirigido)

→ **Descripción:** pase mucho más impreciso y difícil que el automático.

→ **Ejecución:** R2 + →.



Pared



Pase largo cruzado

### 11. Pared

→ **Descripción:** gracias a este movimiento serás capaz de abrir hueco por el centro de una defensa muy poblada.

→ **Ejecución:** L1 + X, L1 + X para pared raso; y L1 + X, L1 + ● para pared alta.

### 12. Taconazo

→ **Descripción:** una de las filigranas más útiles, ya que ahorrarás tiempo en un contraataque y sorprenderás a la defensa rival.

→ **Ejecución:** X + atrás.



Taconazo

## • Regates

### 1. Correr

→ **Descripción:** para que los ataques sean eficaces, tus jugadores deben correr continuamente, pero sin abusar.

→ **Ejecución:** R1

### 2. Arranque rápido

→ **Descripción:** podrás deshacerte de un defensor cuando tu jugador tenga una buena potencia de arranque.

→ **Ejecución:** R2 + diagonal.

### 3. Pase lateral

→ **Descripción:** aguanta el balón con un paso lateral y espera a que algún compañero se desmarque.

→ **Ejecución:** R2 + ↓, R2 + lado.

### 4. Sombrero

→ **Descripción:** si te presionan al recibir el balón, podrás deshacerte de tu marcaje. Cuidado, ya que podrá robarte el balón otro defensor que acuda.

→ **Ejecución:** con la pelota botando y de cara al jugador pulsa atrás. Para esquivar una entrada raso pulsa R1 + → ↑ y ↓.



Sombrero

### 5. Marsellesa

→ **Descripción:** imita a Zidane para deshacerte de tu marcaje con un giro de 360° sobre el balón. Evita hacerlo con jugadores de poca calidad.

→ **Ejecución:** Gira 360° en el stick derecho. Si luego pulsas R3 y el jugador es muy bueno, asistirá a un compañero.

### 6. Bicicleta

→ **Descripción:** marea a la defensa rival amagando con las piernas.

→ **Ejecución:** dos golpes adelante con →. También R2 x2 (sin dirección) y para hacerla triple L1 x3 (sin dirección).

### 7. Amagos de tiro

→ **Descripción:** engaña a la defensa y al portero rival. Suele ayudar a regatear.

→ **Ejecución:** ■ + X.



Marsellesa

### 8. Autopase

→ **Descripción:** para deshacerte de tu marcaje. Ejecútalo con jugadores rápidos y asegúrate de que no hay un defensa detrás que pueda interceptar el balón.

→ **Ejecución:** R1 + R2 + diagonal.

### 9. Finta o driblin

→ **Descripción:** desplaza el balón controlado hacia un lado mientras co-



Autopase



Bicicleta

rres para regatear al defensor.

→ **Ejecución:** → dos veces ↓ ó ↑ de cara a portería + R1.

### 10. Regate a dos pies

→ **Descripción:** sólo para jugadores de gran calidad. Semejante a la cinta.

→ **Ejecución:** cerca de un defensor y próximo a la portería pulsa en el stick de dirección adelante, un lado y adelante.



Finta o driblin



## • Tiros

### 1. Tiro sencillo

→ **Descripción:** movimiento básico. Intenta colocar el balón ajustado a los palos para aumentar su efectividad.

→ **Ejecución:** ■.

### 2. Tiro muy potente

→ **Descripción:** úsalo cuando te encuentres fuera del área o para rematar de cabeza alejado de la portería.

→ **Ejecución:** ■ + R2.

### 3. Tiro con efecto

→ **Descripción:** sólo apreciable en los tiros lejanos y muy poco eficaz, ya



Tiro con efecto

que es muy difícil dar al balón el efecto correcto para ajustar el tiro.

→ **Ejecución:** ■ + dirección.

### 4. Bolea o remate de cabeza

→ **Descripción:** si te asisten por alto en el área y te encuentras rodeado de defensas no intentes controlar el



Bolea o remate de cabeza

balón, ya que es probable que los defensas te lo quiten. Remata según te llegue y tendrás más opciones de gol.

→ **Ejecución:** ■ cuando el balón esté próximo al jugador por el aire (mantén pulsado R2 para realizar una fantástica bolea).



Vaselina

### 5. Vaselina

→ **Descripción:** si te quedas cara a cara con el portero y éste se aleja de su meta, cuele el balón por alto con una sutil parábola. Es muy fácil que se vaya por alto, así que golpéalo muy suave.

→ **Ejecución:** L1 + ■.

## • Faltas y Saques

### 1. Cambia de jugadores

→ **Descripción:** para que tire otro jugador o para que toque en corto.

→ **Ejecución:** Select.

### 2. Ajustar tiro

→ **Descripción:** para que el tiro no se vaya a las nubes y haga una parábola.

→ **Ejecución:** R1 + ■. También puedes darle efecto con dirección tras tirar.

### 3. Saque de banda corto

→ **Descripción:** pasa a un jugador cercano.

→ **Ejecución:** ✕ ó ▲.

### 4. Saque de banda largo

→ **Descripción:** pasa a un jugador lejano. Te puede servir para meter el balón en el área.

→ **Ejecución:** ●.



Saque de banda corto

### 5. Toque para faltas indirectas

→ **Descripción:** el jugador que hay junto al balón lo tocará para que otro ti-



Saque de banda largo

re. También te servirá para jugadas ensayadas y para sortear a la barrera.

→ **Ejecución:** R3.

## MOVIMIENTOS EN DEFENSA

## • Presión y entradas

### 1. Presión

→ **Descripción:** te servirá para quitarle el balón a un rival metiendo la pierna. Nunca serás sancionado con tarjeta.

→ **Ejecución:** ✕

### 2. Doble presión

→ **Descripción:** pide ayuda a otro defensor para presionar a un delantero. Esto puede dejar huecos en tu defensa.

→ **Ejecución:** ■.

### 3. Entrada al suelo

→ **Descripción:** eficaz al cien por cien, ya que aunque no arrebatas el balón interrumpirás el ataque rival. Suelen acarrear tarjetas, penaltis y expulsiones.

→ **Ejecución:** ●

### 4. Carga con el hombro

→ **Descripción:** una forma sutil de causar falta sin que te muestren tarjeta.

→ **Ejecución:** ■.



Entrada al suelo

### 5. Aguante

→ **Descripción:** permanece delante del ofensor para evitar que pueda regatearte ni asistir con facilidad.



Carga con el hombro

Te servirá para cortar los contraataques y que tu defensa se coloque.

→ **Ejecución:** R2 sin pulsar ninguna dirección.

## • Estrategia

### 1. Cambio de jugador

→ **Descripción:** cuando el defensor que manejas no está bien colocado, cambia de futbolista para cortar el ataque rival.

→ **Ejecución:** L1.

### 2. Cambio de estrategia

→ **Descripción:** según discurra el partido, ten en cuenta las distintas es-



Cambio de jugador

trategias y cambia al creerlo oportuno.

→ **Ejecución:** L2 + ●, ■ ó ▲ según asignadas.



Cambio de estrategia

### 3. Fuerza el fuera de juego

→ **Descripción:** con un movimiento de tu defensa harás que el delantero se



Fuerza el fuera de juego

quede sólo para recibir el pase y piten fuera de juego. Un retraso supondrá gol.

→ **Ejecución:** R1 + R2.



## • Portero

### 1. Salida

→ **Descripción:** el portero sale.

→ **Ejecución:** ▲.

### 2. Deja caer el balón

→ **Descripción:** el portero se sumará al ataque con el balón controlado.

→ **Ejecución:** R1.

### 3. Estírate en los penaltis

→ **Descripción:** tirarse hacia un lado.

→ **Ejecución:** ■ + dirección para tirarte suavemente y ● para forzar la estirada.



## • Barrera en las faltas

### 1. Salto

→ **Descripción:** intenta cortar el balón si el tiro es elevado.

→ **Ejecución:** ■.

### 2. Inmovilizar la barrera

→ **Descripción:** que ningún jugador

salte para interceptar los tiros rasos.

→ **Ejecución:** ✕.

### 3. Adelantarse

→ **Descripción:** avanza cuando el rival toque el balón en una falta indirecta.

→ **Ejecución:** R1.



## ESTRATEGIA

### 1. SUSTITUCIONES

Antes de comenzar el partido debes elegir qué jugadores quieres en el once inicial, los suplentes y los no convocados. **Ten en cuenta: el cansancio acumulado, la calidad, colocar a cada jugador en su puesto y el estado de ánimo.** Si el adversario es muy débil, reserva a tus estrellas para que se recuperen o para un partido más importante.

A lo largo del partido **sólo podrás hacer tres cambios**, así que reserva uno por si alguien se lesiona. Introducir piernas frescas en la segunda parte siempre ayudará al rendimiento del equipo.

### 2. ALINEACIÓN

Según tus ideales del fútbol configura tu equipo con una formación adecuada, aunque ten cuenta que a veces debes dejarlos aparte y atender a las circunstancias del partido para arriesgar colocando más delanteros al ataque cuando el resultado sea adverso, o especular

con el resultado favorable introduciendo más zagueros en el campo. Si no tienes una idea clara, **te recomendamos que uses una formación clásica como 4-4-2, 4-3-3 ó 4-2-3-1** donde está equilibrado el ataque y la defensa.

Recuerda que **puedes cambiar la posición de tus jugadores** para tapar los defectos de la formación que escojas.

### 3. AJUSTES DE EQUIPO

Complementa la formación seleccionada y **potenciar todas sus virtudes o reduce sus defectos con el nivel ataque/defensa de tu equipo.** Así, si tu estrategia es muy ofensiva puedes potenciarla con una tendencia atacante de tus jugadores o potenciar la escasa defensa con una tendencia defensiva. **Te aconsejamos que la modifiques a lo largo del partido** según las circunstancias. También debes tener en cuenta cómo quieres que trabaje tu defensa:

- **Con libero:** jugador que apoya a los zagueros.

- **En línea:** ideal para defender provocando el fuera de juego.

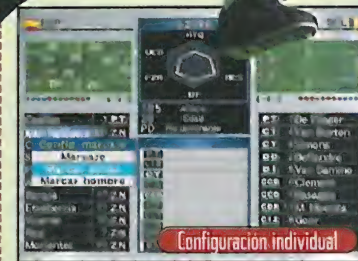
- **Normal:** los jugadores se colocan en su zona con cierta movilidad.

Para que todo esto tenga auténticos efectos, **combínalo con la intensidad de la línea defensiva, la zona de presión del centro del campo, forzar el fuera de juego y la tendencia de tu equipo a contraatacar.** Combina la zona de presión y el contraataque para no dejar tocar el balón a tu rival e intentar sorprenderle, o una línea defensiva muy fuerte que impida a los delanteros rivales hacer gol.

### 4. CONFIGURACIÓN INDIVIDUAL

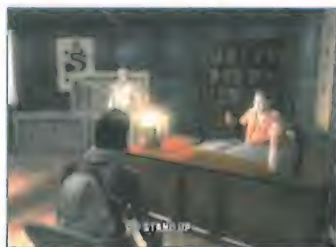
Aunque el fútbol es un juego en equipo, no debes abandonar las individualidades de tus jugadores y explotar sus cualidades. Reconoce en primer lugar qué jugadores son buenos atacantes

y buenos defensores para asignar su actitud en el terreno. Por si fuera poco, también debes tener en cuenta a los jugadores del equipo rival, ya que te aconsejamos que hagas **marcajes intensivos** a los galácticos que puedan romper tu defensa y hacerte gol.





## → Así se jugará



### 1. EL SOLDADO SIN PATRIA

En el "pellejo" de un mercenario, aceptaremos misiones de los ejércitos que han invadido Corea del Norte: China, la mafia rusa, Corea del Sur...



### 2. POR TIERRA Y POR AIRE...

Nos moveremos con total libertad por el campo de batalla, empleando para ello coches, acorazados, tanques, helicópteros de combate...



### 3. TODAS LAS FORMAS DE ACCIÓN

Las misiones irán desde destruir o marcar objetivos a capturar a líderes norcoreanos. Todas rebotarán acción, a pie o en vehículos.



La libertad de acción conquista el campo de batalla

# Mercenarios El arte de la destrucción

Compañía **Activision** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **18 de febrero**

¿Te parece demasiado rígida la disciplina militar? Pues hazte mercenario: vas dónde quieres, conduces los mejores vehículos militares, y hasta puedes cambiar de bando si te pagan más "pasta".

Un inmenso escenario por el que te mueves con total libertad, un sistema de juego organizado en misiones, la posibilidad de pilotar cualquier vehículo que veas... Los juegos de mafiosos, como GTA, han popularizado este estilo de juego y era cuestión de tiempo que otros títulos lo utilizaran para ofrecernos ambientaciones y argumentos distintos. El primero va a ser *Mercenarios*, un juego de acción bélica que nos trasladará a Corea del Norte en un futuro cercano. El tiránico (y ficti-

cio) líder de ese país ha vendido armas nucleares a grupos terroristas, lo que ha provocado la invasión de diversas fuerzas internacionales. Y nosotros tomaremos el papel de uno de los tres mercenarios del juego: un ex-marine americano, un cazarrecompensas sueco y un antigua espía inglesa.

### AL MEJOR POSTOR.

Nuestros "patrones" serán las facciones que han entrado en el país para combatir al ejército norcoreano: los Aliados In-







En este juego de acción asumimos el papel de un mercenario que trabaja para el mejor postor en una guerra ficticia en Corea del Norte.



Al afrontar muchas misiones, podremos elegir si lo hacemos a pie, en un vehículo o incluso junto a aliados controlados por la CPU.



Mercenaries ofrecerá un gran apartado técnico. Destacarán efectos como las explosiones o la física de los vehículos al salir por los aires.

ternacionales, los ejércitos de China y Corea y la mafia rusa. Ellos nos encargarán variadas misiones: desde defender posiciones aliadas a marcar objetivos para que sean bombardeados, pasando por capturar a dirigentes enemigos. Todas estas tareas las realizaremos a pie (manejando sofisticado armamento) o pilotando jeeps, blindados y diversos tipos de tanques y helicópteros. Con estos vehículos, nos moveremos por un mapeado en el que encontraremos población civil en pequeñas ciudades semiderruidas, cuarteles secretos enemigos, bases e instalaciones militares y grandes zonas de campo abierto. El realismo lo pondrán detalles como la posibilidad de combatir junto a los soldados del bando

para el que estemos trabajando, o los enfrentamientos entre tropas de diferentes facciones que veremos durante nuestros desplazamientos, y en los que podremos intervenir si lo creemos oportuno.

#### EL CAMINO DEL MERCENARIO.

Esta libertad de movimientos la aprovecharemos en un desarrollo no lineal. Podremos elegir el orden de las misiones simplemente cambiando de bando, y habrá tareas secundarias como cazar a los 52 criminales de guerra que se ocultan en el inmenso escenario. Y mucho cuidado: si realizamos misiones que perjudiquen sus intereses, o atacamos a sus tropas, nuestros "patrones" pueden enemistarse con nosotros. Evitar conflictos no siempre será fácil, porque las patrullas de soldados nos dispararán simplemente por ir montados en un vehículo del ejército nortecoreano. Estos detalles, junto a un apartado técnico de calidad, acaban por hacer de *Mercenaries* un título muy prometedor al que todo fan de la acción debe estar atento.

#### PRIMERA IMPRESIÓN E

Ofreciendo una libertad de acción similar a la de *GTA*, *Mercenaries* quiere revolucionar los juegos bélicos.

#### → Los mercenarios se van de compras

Con el dinero ganado en las misiones, compraremos apoyo logístico para usarlo cuando queramos, como cobertura de artillería o vehículos que nos llegarán transportados en helicóptero.



Como buenos mercenarios, cobraremos por cada uno de los "trabajitos" que realicemos.



Con la pasta podremos comprar vehículos que nos serán muy útiles para cumplir misiones.



Los vehículos los "cogeremos" al estilo *GTA*: pulsando **A**, desalojamos a su ocupante a la fuerza y ocupamos su lugar.





## Dos hombres y un histórico destino

# Shadow of Rome

Compañía **Capcom** ■ Género **Acción / Sigilo** ■ Fecha prevista **Febrero**

**Agripa y Octavio Augusto cambiaron la historia de Roma. Pero, ¿sabías que uno era un salvaje guerrero y otro un experto en sigilo? Pues este juego lo revela...**

Los últimos años de la antigua República Romana servirán de ambientación a una peculiar aventura que mezclará la acción más salvaje con el sigilo puro y duro. En fases alternas, manejaremos a Agripa y Octavio Augusto (el futuro primer emperador de Roma) con el objetivo de desenmascarar a los asesinos de Julio César.

Las fases de Agripa serán al más puro estilo beat 'em up, y libraremos sangrientos combates contra grupos de enemigos usando todo tipo de armas blancas (espadas, hachas, lanzas, mazas...). Además, el sencillo control permitirá ejecutar ataques diferentes en función de las armas.

Por contra, en las fases con Octavio el sigilo será el protagonista, ya que el joven podrá mirar tras las esquinas, eliminar a sus enemigos con la espalda y hasta disfrazarse para pasar desapercibido. Y también habrá ocasiones en las que será obligatorio hablar con otros personajes para avanzar. Una cuidada ambientación histórica culminará en un juego original y con mucha personalidad.

### PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un título que, tanto por su ambientación como por sus dos estilos de juego (acción y sigilo), dará que hablar.

## → Así se jugará



### 1. POR EL FUTURO DE ROMA

La genial recreación de Roma será una de sus bazas, así como su sistema de juego, que alternará el control de dos personajes distintos.



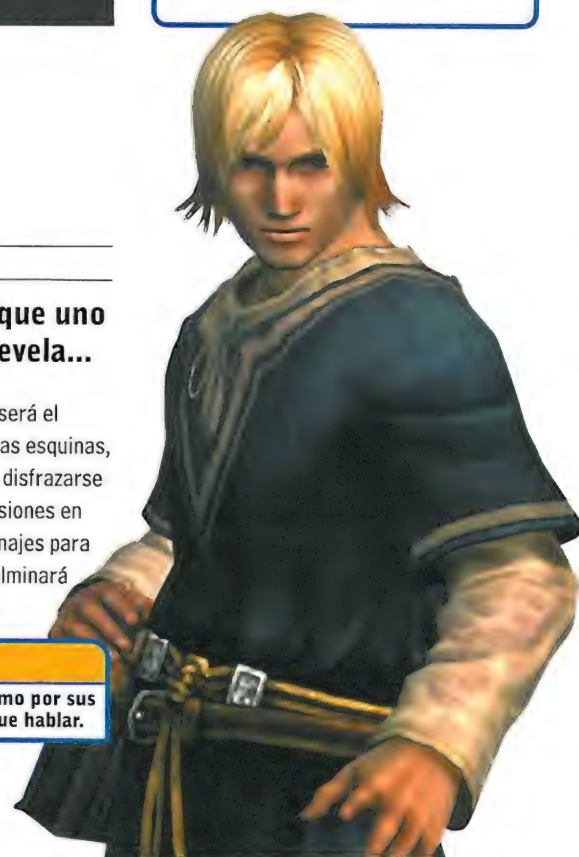
### 2. LA ACCIÓN MÁS CRUENTA

Las fases de Agripa rebotarán acción, y en los sangrientos combates hasta mutilaremos a los enemigos. Algunas luchas las libraremos en la arena, con Agripa convertido en gladiador.



### 1. EL EMPERADOR DEL SIGILO

Octavio solo podrá dejar inconscientes a los enemigos golpeándoles por la espalda, y también se disfraza para infiltrarse.





ej SMS: **FOT054 35484**

## FONDOS ANIMADOS



# MOVILCONSOLA

Envía un sms al **7372** con la clave **JUEG031**  
(espacio) y el código del juego.

ej SMS: **JUEG031 1018**

También en el **806 416 861**



- 1 **PLANET ZERO** 1021  
Z A F2 B C E F G H K M N P U S W3 T W2 H2 I2 W
  - 2 **VAMPIRE** 1223  
Y D2 D3 E2 Z A B E F G H I K L M N O P S
  - 3 **SIBERIAN STRIKE** 1011  
Y D2 D4 D5 E2 B Z A F2 C E F G H K M N P U Z2 S S2 T I2 X2
  - 4 **BLOCKS** 1272  
A B C E G H I J K L M N R O
  - 5 **TRAGACOCOS** 1410  
D2 D3 T3 B D H J3 I3 X M N R P E O W3 T2 W X X4 X2

NOKIA: Aa 3100 + Aa 5140 + Aa 6010 + Aa 6020 + Aa 7200 + Aa 7800 + Aa 7810 + Aa 3300 + Cc 3410  
 Dc 3510 + Ec 3600 + Ec 3650 + Ec 3660 + Ec 3680 + Ec 5100 + Ec 6100 + Ec 6200 + Ec 6200 + Ec 6220  
 Ec 6310 + Ec 6320 + Ec 6330 + Ec 6340 + Ec 6350 + Ec 6360 + Ec 6370 + Ec 6380 + Ec 6390 + Ec 6400 + Ec 6410  
 Ec 6420 + Ec 6430 + Ec 6440 + Ec 6450 + Ec 6460 + Ec 6470 + Ec 6480 + Ec 6490 + Ec 6500 + Ec 6510  
 Ec 6520 + Ec 6530 + Ec 6540 + Ec 6550 + Ec 6560 + Ec 6570 + Ec 6580 + Ec 6590 + Ec 6600 + Ec 6610  
 Ec 6620 + Ec 6630 + Ec 6640 + Ec 6650 + Ec 6660 + Ec 6670 + Ec 6680 + Ec 6690 + Ec 6700 + Ec 6710  
 Ec 6720 + Ec 6730 + Ec 6740 + Ec 6750 + Ec 6760 + Ec 6770 + Ec 6780 + Ec 6790 + Ec 6800 + Ec 6810  
 Ec 6820 + Ec 6830 + Ec 6840 + Ec 6850 + Ec 6860 + Ec 6870 + Ec 6880 + Ec 6890 + Ec 6900 + Ec 6910  
 Ec 6920 + Ec 6930 + Ec 6940 + Ec 6950 + Ec 6960 + Ec 6970 + Ec 6980 + Ec 6990 + Ec 7000 + Ec 7010  
 Ec 7020 + Ec 7030 + Ec 7040 + Ec 7050 + Ec 7060 + Ec 7070 + Ec 7080 + Ec 7090 + Ec 7100 + Ec 7110  
 Ec 7120 + Ec 7130 + Ec 7140 + Ec 7150 + Ec 7160 + Ec 7170 + Ec 7180 + Ec 7190 + Ec 7200 + Ec 7210  
 Ec 7220 + Ec 7230 + Ec 7240 + Ec 7250 + Ec 7260 + Ec 7270 + Ec 7280 + Ec 7290 + Ec 7300 + Ec 7310  
 Ec 7320 + Ec 7330 + Ec 7340 + Ec 7350 + Ec 7360 + Ec 7370 + Ec 7380 + Ec 7390 + Ec 7400 + Ec 7410  
 Ec 7420 + Ec 7430 + Ec 7440 + Ec 7450 + Ec 7460 + Ec 7470 + Ec 7480 + Ec 7490 + Ec 7500 + Ec 7510  
 Ec 7520 + Ec 7530 + Ec 7540 + Ec 7550 + Ec 7560 + Ec 7570 + Ec 7580 + Ec 7590 + Ec 7600 + Ec 7610  
 Ec 7620 + Ec 7630 + Ec 7640 + Ec 7650 + Ec 7660 + Ec 7670 + Ec 7680 + Ec 7690 + Ec 7700 + Ec 7710  
 Ec 7720 + Ec 7730 + Ec 7740 + Ec 7750 + Ec 7760 + Ec 7770 + Ec 7780 + Ec 7790 + Ec 7800 + Ec 7810  
 Ec 7820 + Ec 7830 + Ec 7840 + Ec 7850 + Ec 7860 + Ec 7870 + Ec 7880 + Ec 7890 + Ec 7900 + Ec 7910  
 Ec 7920 + Ec 7930 + Ec 7940 + Ec 7950 + Ec 7960 + Ec 7970 + Ec 7980 + Ec 7990 + Ec 8000 + Ec 8010  
 Ec 8020 + Ec 8030 + Ec 8040 + Ec 8050 + Ec 8060 + Ec 8070 + Ec 8080 + Ec 8090 + Ec 8100 + Ec 8110  
 Ec 8120 + Ec 8130 + Ec 8140 + Ec 8150 + Ec 8160 + Ec 8170 + Ec 8180 + Ec 8190 + Ec 8200 + Ec 8210  
 Ec 8220 + Ec 8230 + Ec 8240 + Ec 8250 + Ec 8260 + Ec 8270 + Ec 8280 + Ec 8290 + Ec 8300 + Ec 8310  
 Ec 8320 + Ec 8330 + Ec 8340 + Ec 8350 + Ec 8360 + Ec 8370 + Ec 8380 + Ec 8390 + Ec 8400 + Ec 8410  
 Ec 8420 + Ec 8430 + Ec 8440 + Ec 8450 + Ec 8460 + Ec 8470 + Ec 8480 + Ec 8490 + Ec 8500 + Ec 8510  
 Ec 8520 + Ec 8530 + Ec 8540 + Ec 8550 + Ec 8560 + Ec 8570 + Ec 8580 + Ec 8590 + Ec 8600 + Ec 8610  
 Ec 8620 + Ec 8630 + Ec 8640 + Ec 8650 + Ec 8660 + Ec 8670 + Ec 8680 + Ec 8690 + Ec 8700 + Ec 8710  
 Ec 8720 + Ec 8730 + Ec 8740 + Ec 8750 + Ec 8760 + Ec 8770 + Ec 8780 + Ec 8790 + Ec 8800 + Ec 8810  
 Ec 8820 + Ec 8830 + Ec 8840 + Ec 8850 + Ec 8860 + Ec 8870 + Ec 8880 + Ec 8890 + Ec 8900 + Ec 8910  
 Ec 8920 + Ec 8930 + Ec 8940 + Ec 8950 + Ec 8960 + Ec 8970 + Ec 8980 + Ec 8990 + Ec 9000 + Ec 9010  
 Ec 9020 + Ec 9030 + Ec 9040 + Ec 9050 + Ec 9060 + Ec 9070 + Ec 9080 + Ec 9090 + Ec 9100 + Ec 9110  
 Ec 9120 + Ec 9130 + Ec 9140 + Ec 9150 + Ec 9160 + Ec 9170 + Ec 9180 + Ec 9190 + Ec 9200 + Ec 9210  
 Ec 9220 + Ec 9230 + Ec 9240 + Ec 9250 + Ec 9260 + Ec 9270 + Ec 9280 + Ec 9290 + Ec 9300 + Ec 9310  
 Ec 9320 + Ec 9330 + Ec 9340 + Ec 9350 + Ec 9360 + Ec 9370 + Ec 9380 + Ec 9390 + Ec 9400 + Ec 9410  
 Ec 9420 + Ec 9430 + Ec 9440 + Ec 9450 + Ec 9460 + Ec 9470 + Ec 9480 + Ec 9490 + Ec 9500 + Ec 9510  
 Ec 9520 + Ec 9530 + Ec 9540 + Ec 9550 + Ec 9560 + Ec 9570 + Ec 9580 + Ec 9590 + Ec 9600 + Ec 9610  
 Ec 9620 + Ec 9630 + Ec 9640 + Ec 9650 + Ec 9660 + Ec 9670 + Ec 9680 + Ec 9690 + Ec 9700 + Ec 9710  
 Ec 9720 + Ec 9730 + Ec 9740 + Ec 9750 + Ec 9760 + Ec 9770 + Ec 9780 + Ec 9790 + Ec 9800 + Ec 9810  
 Ec 9820 + Ec 9830 + Ec 9840 + Ec 9850 + Ec 9860 + Ec 9870 + Ec 9880 + Ec 9890 + Ec 9900 + Ec 9910  
 Ec 9920 + Ec 9930 + Ec 9940 + Ec 9950 + Ec 9960 + Ec 9970 + Ec 9980 + Ec 9990 + Ec 10000 + Ec 10010  
 Ec 10020 + Ec 10030 + Ec 10040 + Ec 10050 + Ec 10060 + Ec 10070 + Ec 10080 + Ec 10090 + Ec 10100 + Ec 10110  
 Ec 10120 + Ec 10130 + Ec 10140 + Ec 10150 + Ec 10160 + Ec 10170 + Ec 10180 + Ec 10190 + Ec 10200 + Ec 10210  
 Ec 10220 + Ec 10230 + Ec 10240 + Ec 10250 + Ec 10260 + Ec 10270 + Ec 10280 + Ec 10290 + Ec 10300 + Ec 10310  
 Ec 10320 + Ec 10330 + Ec 10340 + Ec 10350 + Ec 10360 + Ec 10370 + Ec 10380 + Ec 10390 + Ec 10400 + Ec 10410  
 Ec 10420 + Ec 10430 + Ec 10440 + Ec 10450 + Ec 10460 + Ec 10470 + Ec 10480 + Ec 10490 + Ec 10500 + Ec 10510  
 Ec 10520 + Ec 10530 + Ec 10540 + Ec 10550 + Ec 10560 + Ec 10570 + Ec 10580 + Ec 10590 + Ec 10600 + Ec 10610  
 Ec 10620 + Ec 10630 + Ec 10640 + Ec 10650 + Ec 10660 + Ec 10670 + Ec 10680 + Ec 10690 + Ec 10700 + Ec 10710  
 Ec 10720 + Ec 10730 + Ec 10740 + Ec 10750 + Ec 10760 + Ec 10770 + Ec 10780 + Ec 10790 + Ec 10800 + Ec 10810  
 Ec 10820 + Ec 10830 + Ec 10840 + Ec 10850 + Ec 10860 + Ec 10870 + Ec 10880 + Ec 10890 + Ec 10900 + Ec 10910  
 Ec 10920 + Ec 10930 + Ec 10940 + Ec 10950 + Ec 10960 + Ec 10970 + Ec 10980 + Ec 10990 + Ec 11000 + Ec 11010  
 Ec 11020 + Ec 11030 + Ec 11040 + Ec 11050 + Ec 11060 + Ec 11070 + Ec 11080 + Ec 11090 + Ec 11100 + Ec 11110  
 Ec 11120 + Ec 11130 + Ec 11140 + Ec 11150 + Ec 11160 + Ec 11170 + Ec 11180 + Ec 11190 + Ec 11200 + Ec 11210  
 Ec 11220 + Ec 11230 + Ec 11240 + Ec 11250 + Ec 11260 + Ec 11270 + Ec 11280 + Ec 11290 + Ec 11300 + Ec 11310  
 Ec 11320 + Ec 11330 + Ec 11340 + Ec 11350 + Ec 11360 + Ec 11370 + Ec 11380 + Ec 11390 + Ec 11400 + Ec 11410  
 Ec 11420 + Ec 11430 + Ec 11440 + Ec 11450 + Ec 11460 + Ec 11470 + Ec 11480 + Ec 11490 + Ec 1150

**POLIFONICAS**

Envía un sms al **7372** con la clave **P028** (espacio) y el código del tono.  
También en el **806 416 947**

ej SMS: **P028 85076****NOVEDADES**

- 85076 Just because  
85075 DJ  
85074 Flores en el cielo  
85073 Trozos de Cristal  
**85072 Ahora quién**  
85069 Antes muerta que sencilla  
85068 All that I'm allowed  
85067 Fly  
85066 Car Wash  
85065 Walk On By

**TOP**

- 84993 Precisamente ahora  
85033 Nada valg... tu amor  
85054 Un nuevo ...brillara  
84964 Escucha atento  
85036 Como tu  
**85031 No soy un Bastritboy**  
85011 Esos dias  
84997 Valio la pena  
84684 Me derrumbo  
85044 Con mis manos

## CINE y TV

- 83901 Zorba El Griego  
84937 Kill Bill - Silbido  
**84067 El exorcista**  
80024 The Matrix  
80044 Rocky  
80174 Expediente X  
80212 Tiburon  
80194 Dirty Dancing  
84440 El señor de los anillos  
80017 Mision Imposible

## VIDEOJUEGOS

- |                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| 83748 Final Fight        | 83691 Rodland              |
| 83731 Metal Gear Solid 2 | 83692 Paperboy             |
| 83707 Gran Turismo       | 83693 Bombjack             |
| 83708 Resident Evil      | 83694 Altered beast        |
| 83733 Resident Evil 2    | 83695 Alone in the dark    |
| 83734 Golden Eye         | 83696 Airwolf              |
| 83737 Dragon Ball Z      | 83698 Boulder dash         |
| 83697 1942               | 83699 Crash team racing    |
| 80084 Time to Fight      | 83700 Crash Ban...t Warped |
| 83688 Bruce Lee          | 83701 Druid                |
| 83689 Moon Patrol        | 83702 Fairlight            |
| 83690 Pengo              | 83703 Duke Nukem           |

**NAVIDAD**

- 82242 Cancion para la Navidad  
82583 En Navidad  
**82648 Feliz Navidad**  
84095 Jingle Bells Rock  
84187 Let It Snow  
82881 Navidad en Paz  
80911 Oh Little Town of Bethlehem  
83924 Sally's Song  
84076 Sleigh Ride  
83687 This Is Halloween  
83882 What's This?  
80606 Nightmare before Christmas





## → Así se jugará



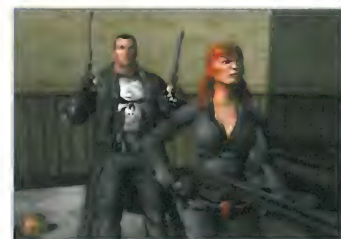
### 1. ACCIÓN SIN CUARTEL

Nos esperan 15 enormes fases llenas de acción explosiva. Habrá tanto golpes cuerpo a cuerpo como armas de fuego (que se podrán mejorar).



### 2. SALVAJES MOVIMIENTOS

Podremos interrogar y "ajusticiar" a los enemigos usando más de 100 técnicas, a cual más salvaje (trituradoras, un acuario con pirañas...)



### 3. TODO EL GANCHO DE LA MARVEL

Además de un Castigador muy fiel a los cómics, en el juego saldrán otros personajes de la Marvel, como la Viuda Negra, Bullseye o Kingpin.

Si eres culpable... estás muerto

# The Punisher

■ Compañía **THQ** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **Febrero**

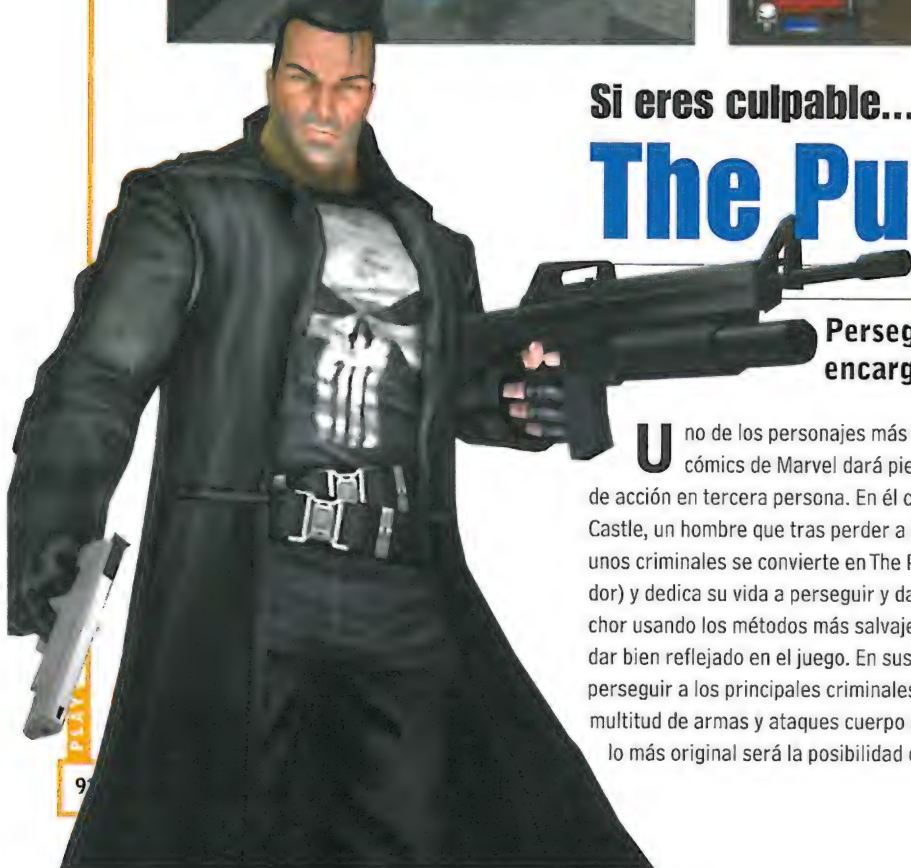
**Perseguir criminales es un noble propósito, pero cuando el encargado de impartir justicia es un tipo sin escrúpulos, pues...**

Uno de los personajes más controvertidos de los cómics de Marvel dará pie a un explosivo juego de acción en tercera persona. En él controlaremos a Frank Castle, un hombre que tras perder a su familia a manos de unos criminales se convierte en The Punisher (o el Castigador) y dedica su vida a perseguir y dar caza a todo malhechor usando los métodos más salvajes... algo que va a quedar bien reflejado en el juego. En sus 15 niveles vamos a perseguir a los principales criminales de la ciudad, usando multitud de armas y ataques cuerpo a cuerpo. Sin embargo, lo más original será la posibilidad de interrogar (o simple-

mente, "ajusticiar") a los enemigos usando las técnicas más bestias, como "asomarles" a una ventana colgados por los tobillos. Habrá más de 100 formas de "persuasión", a cual más salvaje. Un apartado técnico a la altura de las circunstancias será otra de las bazas de *The Punisher*, un título que va a recoger perfectamente el espíritu de los cómics, olvidándose por fortuna de la reciente (y mediocre) película.

### ■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

**Un salvaje juego de acción espectacular y muy fiel al cómic, que hará las delicias de los fans de El Castigador.**





# ¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR  
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en [www.hobbypress.es/atrasados](http://www.hobbypress.es/atrasados)
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío\*.



**Guía coleccionable:** True Crime Streets of L.A.  
**Guías:** Pro Evolution Soccer 3 y Broken Sword.  
**Comparativa:** Shoot'em up subjetivos.  
**Suplemento:** Calendario 2004.



**Guía coleccionable:** Ghosthunter.  
**Guías:** Prince of Persia y FIFA 2004.  
**Comparativa:** Los mejores plataformas.  
**Suplemento:** Más de 4.000 trucos.



**Guía coleccionable:** Medal of Honor Rising Sun.  
**Guías:** Need for Speed Underground y Time Crisis 3.  
**Comparativa:** Carreras ilegales.  
**Suplemento:** Lo mejor al mejor precio.



**Guía coleccionable:** Los Sims Toman La Calle.  
**Guías:** 007: Todo o Nada y Dragon Ball Z 2.  
**Suplemento:** Los futuros éxitos de 2004.  
**TODO PS2:** CD con vídeos y páginas de la revista.



**Guía coleccionable:** Final Fantasy X-2.  
**Guías:** 007: Todo o Nada y Cuestión de Honor.  
**Comparativa:** Aventuras de Terror.  
**Suplemento:** 37 fichas de trucos.



**Guía coleccionable:** Forbidden Siren y Alias.  
**Guías:** SOCOM II y Los Simpsons Hit & Run.  
**Comparativa:** Acción de espada y brujería.  
**Suplemento:** Más de 4.000 trucos de la A a la Z.



**Guía coleccionable:** Project Zero II.  
**Guías:** SOCOM II y Tony Hawk's Underground.  
**Comparativa:** Aventuras de conducción.  
**Suplemento:** Especial E3: los juegos que vienen.



**Guía coleccionable:** Onimusha 3.  
**Guías:** El Prisionero de Azkaban, Euro 2004 y Obscure.  
**Comparativa:** Los mejores espías.  
**Suplemento:** Guía de compras.



**Guía coleccionable:** Driv3r  
**Guía:** Spider-Man 2.  
**Comparativa:** Guerras Históricas.  
**Suplemento:** Superfichas de trucos.



**Guía coleccionable:** Splinter Cell Pandora Tomorrow  
**Guía:** Van Helsing y Syphon Filter Omega Strain.  
**Comparativa:** Resident Evil Outbreak vs. Silent Hill 4.  
**Suplemento:** Más de 5000 trucos de la A a la Z.



**Guía coleccionable:** Silent Hill 4 The Room  
**Guía:** Resident Evil Outbreak y Formula One 2004.  
**Suplemento:** Los Bombazos de esta Navidad.  
**Regalo:** Video CD con los mejores juegos de Navidad.



**Guía coleccionable:** ESDLA La Tercera Edad  
**Guía:** Resident Evil Outbreak (2ª parte)  
**Comparativa:** Juegos de Rol.  
**Suplemento:** Guía especial GTA San Andreas.

¡Y AHORA PIDE  
TU ARCHIVADOR  
POR SOLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir  
tus números atrasados  
de Play2Mania Guías  
& Trucos y Play2Mania  
Guías Platinum!



**Play2**  
manía

Sólo están disponibles los últimos 12 números • \*Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito  
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales, te informamos que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.  
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos nº 17, 28040 Madrid



## LOS + VENDIDOS

### (N) 1. Spider-Man 2 Edición Especial

■ Género: Aventuras  
■ Distribuidora: Columbia  
■ Precio: 20,99 €



### (N) 2. Kill Bill Volumen 2

### (↑) 3. La Vida de Brian

### (N) 4. Shrek 2

### (↓) 5. La Lista de Schindler Ed. Esp.

### (N) 6. El Último Samurai

### (N) 7. Los Caballeros de la Mesa Cuadrada

### (N) 8. Yo, Robot

### (N) 9. El Retorno del Rey

### (N) 10. Underworld

## LOS + ALQUILADOS

### (N) 1. Spider-Man 2 Edición Especial

■ Género: Aventuras  
■ Distribuidora: Columbia  
■ Precio: 20,99 €



### (N) 2. Kill Bill Volumen 2

### (N) 3. Yo, robot

### (N) 4. El enviado

### (N) 5. Shrek 2

### (↑) 6. Troya

### (N) 7. El Castigador

### (N) 8. Isi & Disi

### (N) 9. Sin aliento

### (N) 10. La vuelta al mundo en 80 días

Listas cortesía de



## NUESTROS FAVORITOS

### (N) 1. El Retorno del Rey Ed. Col.

■ Género: Fantasía  
■ Distribuidora: Columbia  
■ Precio: 60 €



### (↓) 2. Star Wars Trilogía

### (↓) 3. Las Dos Torres Ed. Col.

### (↑) 4. La Comunidad del Anillo Ed. Col.

### (↓) 5. Spider-Man 2 Ed. Col.

### (N) 6. Troya Edición Especial

### (↑) 7. El nombre de la Rosa Ed. Esp.

### (N) 8. Kill Bill Volumen 1

### (N) 9. Ultimate Matrix Collection

### (↓) 10. Shrek 2 Ed. Col.



■ El destino de la Tierra Media se resuelve estas navidades

# El Retorno del Rey Edición Coleccionista



**P**arecía que nunca iba a llegar, pero por fin vamos a poder disfrutar de la edición especial de la última entrega de la trilogía basada en la obra de Tolkien. Con 50 minutos más de metraje, una edición de lujo (que incluye también una estatua de Minas Tirith y un disco adicional) y un montón de fantásticos extras, somos testigos de excep-

ción del final del viaje de Frodo y del resto de la Compañía del Anillo en su lucha por destruir el Anillo Único y a Sauron, su diabólico creador. Aunque eso sí, si no quieres gastarte tanto, puedes optar por la edición de 40 euros, aunque sin el disco adicional.

■ No hay excusas para no comprarlo: pídetela por Navidad.

## FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** Columbia  
**Precio:** 60 €  
**Discos:** 5  
**Idiomas:**  
• Discos 1 y 2: Dolby Digital 5.1 EX. Español, Inglés, DTS, Dolby Digital 5.1. Inglés.  
Discos 3 y 4: Dolby Digital Estéreo. Inglés.

**Subtítulos:**  
• Español, Inglés.  
**Extras:**  
• Comentarios del director y del reparto  
• 6 Documentales  
• Dos mapas interactivos  
• Galerías  
• DVD Adicional...

■ PELÍCULA: **E**

■ EXTRAS: **E**

■ El gato más gordo y perezoso se traslada a tu casa

## Garfield

Garfield, el popular gato naranja creado por Jim Davis y que se caracteriza por su ácido humor y su desmesurada afición a la lasaña, saltó este verano al cine, y ahora al DVD, con una historia destinada a los más pequeños en las que Garfield, su dueño Jon, la veterinaria Liz, Nermal e incluso el perro Odie vivirán un montón de aventuras por toda la ciudad.

■ Los peques de la casa se lo van a pasar en grande.



## FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** Fox  
**Precio:** 19,99 €  
**Discos:** 1  
**Idiomas:**  
• Dolby Digital 5.1. Español, Inglés, Catalán  
**Subtítulos:**  
• Español, Inglés, Catalán

**Extras:**  
• Una mirada a Garfield  
• Dos juegos  
• Comentarios de su creador y del director  
• Escenas inéditas  
• Detrás de las cámaras  
• Contenido multángulo  
• Perdiendo la cabeza

■ PELÍCULA: **B**

■ EXTRAS: **MB**

■ Entra en Matrix como nunca antes lo habías hecho

## Ultimate Matrix Collection

Impresionante edición que contiene las tres películas de la saga más la película de cortos "Animatrix" y 5 discos más, todos cargados de innumerables extras y un libro inédito. Además, "Matrix Reloaded" incluye 35 minutos nuevos de metraje, lo que hará que muchos fans de Matrix corran a romper sus huchas.

■ Solo faltan el videojuego y las bandas sonoras para tenerlo todo.



## FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** Warner  
**Precio:** 70 €  
**Discos:** 10  
**Idiomas:**  
• Dolby Digital 5.1. Español, Inglés.  
**Subtítulos:**  
• Español, Inglés  
**Extras:**  
• Detrás de las escenas

• Nuevas introducciones de los hermanos Wachowski.  
• Comentarios adicionales.  
• Detrás de las cámaras.  
• Escenas adicionales para el rodaje de Enter the Matrix...

■ PELÍCULA: **MB**

■ EXTRAS: **E**





## ■ Vuelve a vivir la magia de Hogwarts **Harry Potter y el Prisionero de Azkaban**

Después de otro indeseable verano en casa de sus tíos, Harry tiene que afrontar su tercer año en Hogwarts con el temor de encontrarse con Sirius Black, un mago renegado fugado de la prisión de Azkaban y que, al parecer, fue el responsable de la muerte de sus padres. A todo esto se le sumará la presencia de los terribles Dementores en Hogwarts, guardianes de la prisión, mientras Harry y sus amigos intentan descubrir la verdad que se oculta detrás de todo.

■ Mucho suspense, humor y, por supuesto, mucha más magia en la tercera aventura del joven mago. Para toda la familia.



### ■ FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** Warner

**Precio:** 27 €

**Discos:** 2

**Idiomas:**

• Dolby Digital 5.1:

Español, Inglés,

Catalán

**Subtítulos:**

• Español, Inglés,

Catalán

**Extras:**

• Documentales:  
Clases de adivinación,  
Defensa contra las  
Artes Oscuras

• Juegos interactivos  
• Trailers de cine de las  
tres películas

• Historia y cronología  
de la saga

■ PELÍCULA: MB

■ EXTRAS: MB



## ■ Antes de la leyenda existió el hombre **El Rey Arturo Ver. Ext.**

Arturo y sus caballeros son un grupo de guerreros sármatas que sirven al Imperio Romano. Ellos sueñan con el día en el que finalmente sean libres de Roma, pero antes deben cumplir su última misión en territorio enemigo, lo que le llevará a conocer a la hermosa Ginebra y a Merlín, que le convencerán para que se una a ellos en su lucha para liberar Inglaterra de la opresión sajona.

■ Aventuras y acción en una nueva versión basada en parte en hechos históricos del mito artúrico.



### ■ FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** The Walt

Disney Company

**Precio:** 21,99 €

**Discos:** 2

**Idiomas:**

• Dolby Digital 5.1, DTS

Español, Dolby Digital

5.1: Español, Inglés

**Subtítulos:**

• Español, Inglés,  
Inglés para sordos

**Extras:**

• 15 minutos adicionales

• La batalla: forjando  
al Rey Arturo

• Final alternativo

• Galería fotográfica  
del productor

■ PELÍCULA: MB

■ EXTRAS: MB

## ■ Un vampiro con alma humana

## **Angel 1ª Temporada**

A raíz del éxito generado por "Buffy cazavampiros", era inevitable que este vampiro terminara por tener serie propia. Ambientada en Los

Ángeles, Ángel se convierte en una especie de detective que ayuda a gente que tiene problemas, por lo general de índole sobrenatural. Completa el reparto varios personajes, algunos de la 1ª serie.

■ Los fans de Buffy serán quienes más disfruten.



### ■ FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** Fox

**Precio:** 60 €

**Discos:** 6

**Idiomas:**

• Dolby Digital Surround

Inglés, Español

**Subtítulos:**

• Español, Inglés

**Extras:**

• Comentarios del

director y del equipo

de producción

• Documental sobre la

primera temporada

• Galería fotográfica

• Guiones de varios

capítulos

• Documental

"Presentando a Ángel"

• Trailer

■ PELÍCULA: B

■ EXTRAS: B

## ■ Es hora de matar unos cuantos zombies

## **Zombies Party**

Shaun tiene un trabajo en el que nadie le respeta, su novia está cansada de él, su mejor amigo no tiene aspiraciones y no soporta que su madre tenga novio. Cuando los muertos resucitan y atacan la ciudad, Shaun se armará de valor para hacerles frente e intentar salir del lugar con sus amigos y siendo un héroe...

■ Parodia de las películas clásicas de zombies que entretiene, pero poco más.



### ■ FICHA TÉCNICA

**Distribuidor:** Universal

**Precio:** 17,99 €

**Discos:** 1

**Idiomas:**

• Dolby Digital 5.1

Español, Inglés

**Subtítulos:**

• Español, Inglés

**Extras:**

• Menús interactivos

• Acceso directo a

escenas

■ PELÍCULA: B

■ EXTRAS: MB

# Huevos de Pascua

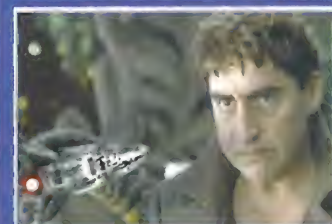
(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podéis descubrir los más interesantes.

## SPIDER-MAN 2

### → EL NUEVO OCTOPUS:

En el disco 2, ve a la opción "Creando lo increíble". Verás una imagen del Doctor Octopus golpeando el tren y una lista de las opciones para ver. En la primera página, sube hasta la parte superior de la lista e ilumina uno de los tentáculos de Octopus. Tras hacerlo, pulsa OK y verás una escena en la que Willem Dafoe, el Duende Verde de la primera entrega, interpreta al Doctor Octopus en plan de broma.



### → UN VILLANO CON HUMOR:

También en el disco 2, ve al menú "Galería". La imagen de fondo muestra a Spider-Man contra el Doctor Octopus mientras éste tiene a la tía May como rehén. Si subes hacia la parte superior iluminarás el sentido arácnido de Spider-Man. Pulsa OK y verás una escena en la que Alfred Molina canta "Si yo fuera rico".

### → EL NUEVO OCTOPUS:

En el disco 1, entra en "Contenidos Especiales" y elige la opción "Comentarios". Ilumina el icono de comentarios técnicos y pulsa ↑, derecha para mostrar una araña oculta. Pulsa OK y verás un video de Sam Raimi haciendo un clip de promoción para el mercado japonés.



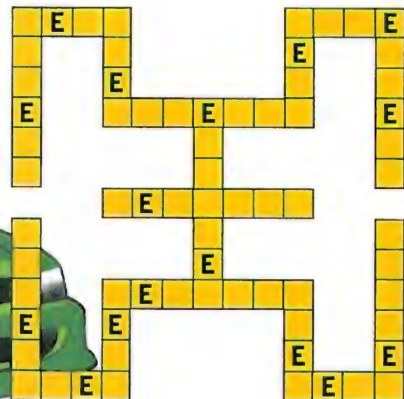


# iiiSorteamos 15 juegos para PS2 Need for Speed Underground 2!!! ¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo:  
"play72 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 15 juegos *Need For Speed Underground 2* para PS2 que EA Games y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

## PALABRAS CON "E"

ATRAVERAR A GRANDES VELOCIDADES LOS CIRCUITOS DE NFSU2 CON LOS COCHES MEJOR TUNEADOS ES TODA UNA EXPERIENCIA, aunque resolver nuestra cruzada de letras tampoco es cualquier cosa... Sólo te diremos que todas las palabras tienen en común la letra E.



PALABRAS: EXCESO, TÉTRICO, RETO, OFRECÍ, VALE, OBJETOS, RETRATO, TEMA, IDEA, BOCETO, BESO, VEIS, ÓSEO, EJERCER, OLER, IDÓNEO.

## HUMOR



## JUEGOS SOBRE RUEDAS

EL CATÁLOGO DE JUEGOS DE PLAYSTATION 2 CUENTA CON UNA NUMEROSA LISTA DE TÍTULOS DE VELOCIDAD, y precisamente ahora jugaremos con ellos. Si eres amante de este tipo de juegos, no tendrás problema a la hora de ordenar los nombres de diez títulos en los que los coches son los indiscutibles protagonistas. ¡Pisa a fondo el acelerador y adelante!



OWITUEP NISOFU

UATO ADMLIELTOS

NEB URH

TUOBRUN

ZCARY XTIA

DEJIUC

GIMDINTH BUCL

TOOM PG

MPR UGINTN

PSY TNUERH

## PASATIEMPO CONCURSO

### ¿VERDADERO O FALSO?

AHORA CALIENTA MOTORES Y DINOS CUÁL DE LAS TRES DEFINICIONES DEL JUEGO ES LA CORRECTA. ¡Mucha suerte!

- A** En el juego, si realizamos un mal tiempo nos penalizarán obligándonos a ir montados en un triciclo a pedales.
- B** Podremos modificar todo tipo de vehículos, incluido aeroplanos, lanchas motoras... etc
- C** En este fabuloso juego de velocidad nos espera una ciudad con más de cien recorridos y circuitos distintos.

SOLUCIÓN: ☐

### BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play72 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play72 b Arturo Lopez.

- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- Plazos de participación: del 16 de diciembre (2004) al 16 de enero de 2005. Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.





## Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco **niveles de edad disponibles**, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de:



## Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, **indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad.**



Violencia



Sexo o Desnudez



Miedo

*El descriptor de miedo será utilizado con mayor frecuencia en los 7+ para indicar que el juego puede asustar a niños pequeños.*



Drogas



Lenguaje Soez



Discriminación

## ¿Dónde mirar?

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de una determinada edad.



# Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



## Una elección de total confianza



# VEN A CONOCER DAILY PRICE

**A CORUÑA - DAILY PRICE**  
S. Andrés, 141 - A Coruña

**ALCORCÓN - CADENA IMPACT**  
Timanfaya, 6 (post.) - Madrid

**ALICANTE - PARAISO DIGITAL**  
Foguerer, 22 - Alicante

**ALMERÍA - FILMANAS**  
Avda. de la Estación, 7 - Almería

**ARANDA DUERO - MUSICAL JOYMI**  
Pz. Constitución, 1 - Burgos

**ARRECIFE - LUNA RECORDS**  
Alferez Cabrera Tavo, 10 - Lanzarote

**ARROYO DE LA MIEL - CINE OCIO LA PALOMA**  
Camino del Prado, s/n - Málaga

**BARAKALDO - MUSIDISK**  
La Bondad, 5 - Bizkaia

**BILBAO - VIDEOPOLIS IV**  
Alda. S. Mames, 40 - Vizcaya

**BLANES - MUSIC WORLD**  
Passelg de Dintre, 24 - Blanes

**BURGOS - SESION CONTINUA III**  
Fco. Grandmontagne, 15 - Burgos

**CADIZ - DAILY PRICE CADIZ**  
Portugal, 37 - Cadiz

**CÓRDOBA - DAILY PRICE CÓRDOBA**  
Av. Del Arcángel s/n, pta. baja - Córdoba

**CÓRDOBA - FUENTES GUERRA**  
Caño, 11 - Córdoba

**COSLADA - DAILY PRICE COSLADA**  
Avda. del Plántio, 10 local 2 - Madrid

**DEUSTO**  
Lehendakari Aguirre, 29 (C.C. Bidasoa, local 9)

**ELCHE - 40 CENTER**  
Dr. Caro, 37 - Alicante

**ELDA - Q.H.V.**  
Av. Alfonso XIII, 29

**FERROL - DAILY PRICE FERROL**  
Av. Vivero, 7 - A Coruña

**FUENGIROLA - VIDEO CLUB RAMBO**  
Camino Coin, 41. Edif. Reina - Málaga

**FUENLABRADA - VIDEOCLUB 2000**  
Nazaret, 14 - Madrid

**FUENLABRADA - FAN RECORDS II**  
C. C. Loranca, local 47 - Madrid

**FUERTEVENTURA - DAILY PRICE**  
C.C. Atlantico - Caleta de Fuste

**GANDÍA - DELTA DISCOS**  
S.Fco. de Borja, 7 - Valencia

**GRANADA - DISCOCINTA**  
Abén Humeya, 1 - Granada

**GRANADA - V.C. AMERICA**  
Av. América, 51 - Granada

**HOSPITALET - ZONA VIDEO**  
Font, 41 - Barcelona

**IBIZA - DELTA DISCOS**  
Cruz, 32 - Baleares

**JAÉN - PIONEROS**  
Avda. Granada, 7 - Jaén

**JAÉN - PIONEROS II**  
Avda. Andalucía, 20 - Jaén

**LA LAGUNA - PATO DISCO II**  
La Carrera, 52 - Tenerife

**LAS ARENAS - VELLIDO**  
Las Mercedes, 20 - Vizcaya

**LAS PALMAS G. C. - CENTRAL DAILY PRICE**  
Montevideo, 56 - Las Palmas

**LAS PALMAS G. C. - DAILY PRICE**  
Tomás Morales, 27 - Las Palmas

**LAS PALMAS G. C. - DAILY PRICE**  
Av. Pintor Felo Monzón, 16 - Las Palmas

**LAS PALMAS G. C. - DAILY PRICE**  
C. C. La Ballena - Las Palmas

**LEGANÉS - FAN RECORDS III**  
C. C. Parquesur - Madrid

**LINARES - RISCOS ANIMACIÓN**  
Cid Campeador, 12 - Jaén

**LUCENA - FUN DIGITAL**  
San Pedro, 42 - Córdoba

**MADRID - DAILY PRICE ATOCHA**  
Estación Metro Atocha-Rentía L.8 - Madrid

**MADRID - V. C. SPRINT VIDEO**  
Avda. Pablo Neruda, 66 - Madrid

**MADRID - SPRINT VIDEO II**  
Belianes, 30 - Madrid

**MADRID - DAILY PRICE GOYA**  
Fernan González, 41 - Madrid

**MADRID - DAILY PRICE ARGÜELLES**  
Guzman el Bueno, 9 - Madrid

**MADRID - DAILY PRICE MONCLOA**  
Intercambiador Metro Moncloa - Madrid

**MADRID - DAILY PRICE ALCALÁ**  
Alcalá, 359 - Madrid

**MADRID - DAILY PRICE ALCALÁ II**  
Alcalá, 190 - Madrid

**MÁLAGA - V.C. EL TORCAL**  
José Palanca, 1 - Málaga

**MÁLAGA - DAILY PRICE MÁLAGA**  
Ferrandiz, 16 - Málaga

**MÁLAGA - VIDEO VIP**  
Avda. J. Sebastián Elcano, 154 - Málaga

**MARBELLA - V.C. ALCINE**  
Avda. Miguel Cano, 5 - Málaga

**MENORCA - OCIO MENORCA**  
Mr. J. Salord i Farnes, 33 - Ciudadella

**MÉRIDA - V. C. HOLLYWOOD**  
Av. de la Constitución, 1 - Badajoz

**MURCIA - NEW FACTORY VIDEO II**  
Av. Juan Carlos I, 28 - Murcia

**ORENSE - PEGGY RECORDS**  
Manuel Pereira, 24 - Orense

**PALMA DE MALLORCA - PALMA ROCK**  
Pza. Alexandre Jaume, 8 - Mallorca

**PALMA DE MALLORCA - PALMA ROCK II**  
C.C. Pza. Mayor, 24 - Mallorca

**PAMPLONA - VIDEO CLUB AMAYA**  
Gorriti, 35 - Pamplona

**PAMPLONA - V. C. CINEMA**  
Martín Azpilicueta, 13 - Pamplona

**PAMPLONA - V. C. CINEMA II**  
Avda. Pamplona, 16 - Barañáin

**PAMPLONA - V. C. CINEMA III**  
c/ Esquiroz, 24 - Pamplona

**PLAYA DEL INGLÉS - DISJACKEY**  
Av. Tirajana, 21 - Las Palmas

**PONFERRADA - DISCAR**  
Real, local 7 - León

**ROQUETAS DE MAR - FILMANAS II**  
Avda. Roquetas, 98 - Almería

**S. SEBASTIÁN - FRUDISK**  
Miracruz, 5 - Guipúzcoa

**S. SEBASTIÁN - FRUDISK II**  
Puerto, 3 - Guipúzcoa

**SALAMANCA - V. C. LIDER**  
Pza. de la Fuente, 2 - Salamanca

**SAN LÚCAR DE BARRAMEDA - DAILY PRICE**  
Infanta Beatriz, 11 - Cádiz

**SANTANDER - DISCOPOLIS**  
Flores, 50 A - Santander

**SANTIAGO - DISCOPOLIS**  
Nova de Abaixo, 18 - Santiago

**SANTUTXU - VIDEOPOLIS II**  
Iturriza, 38 - Vizcaya

**STA. CRUZ DE TENERIFE - DAILY PRICE**  
Caiceán, 3 - Sta. Cruz de Tenerife

**SEVILLA - DAILY PRICE**  
Luis Montoto, 166 - Sevilla

**TALAVERA - FAN RECORDS**  
Greco, 1 - Toledo

**TELDE - DAILY PRICE TELDE**  
Av. de la Constitución, 12

**ÚBEDA - DAILY PRICE**  
Av. de la Libertad, 25 - Jaén

**VALDEMORO - DAILY PRICE VALDEMORO**  
P. de la Estación, 12 - Madrid

**VALENCIA - DISCOCENTRO**  
Ruzafa, 41 - Valencia

**VALLADOLID - SESIÓN CONTINUA**  
Canterac, 23 - Valladolid

**VALLADOLID - SESIÓN CONTINUA II**  
Lope de Rueda, 1 - Valladolid

**VECINDARIO - DAILY PRICE VECINDARIO**  
Av. de Canarias, 202 - Las Palmas

**VIGO - ELEPE**  
Dr. Cadaval, 35 - Pontevedra

**VILADECANS - DAILY PRICE VILADECANS**  
Av. Miramar, 11 - Barcelona

**VILAFRANCA DEL PENEDES - STARS VIDEO**  
Pza. Anselm Clavé 10 - Barcelona

**VILLAGARCIA - ESTEVEZ VIDEO**  
Pza. Ravella, s/n - Pontevedra

**VITORIA - IDEMAX VIDEO**  
Blas de Otero, 3 - Alava

**VITORIA - FRUDISK III**  
Domingo Beltrán, 29 - Alava

**ZARAGOZA - DAILY PRICE**  
S. Miguel, 20 - Zaragoza

**ZARAGOZA - DAILY PRICE**  
Delicias, 14 - Zaragoza



# ¿AÚN NO RECICLAS?



Sólo en Daily Price compramos  
los Videojuegos, CDs y DVDs que ya no utilizas...  
...para que puedas tener lo último



*más diversión por menos dinero*

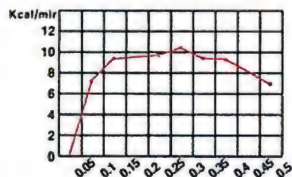
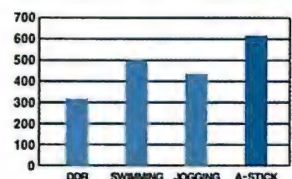
[www.daily-price.es](http://www.daily-price.es)



# Action Stick

Action Stick es un nuevo mando compatible con Play Station, Play Station 2, XBOX y PC (estos dos últimos mediante un adaptador) que funciona mediante unos sensores que detectan los movimientos corporales, sustituyendo así al tradicional mando de botones. Funciona con todos los juegos de lucha o de ritmo, combinando así diversión y ejercicio físico. Gracias a Action Stick todos tus juegos serán mucho más realistas, ya que controlarás a tus personajes favoritos con tus propios movimientos, puñetazos, patadas, desplazamientos horizontales y verticales....

¡¡DESCUBRE EL VERDADERO POTENCIAL DE TU PS2 CON ACTION STICK!!!



## HAZ EJERCICIO MIENTRAS DISFRUTAS CON TUS JUEGOS PREFERIDOS

Jugando con Action Stick quemarás 600 calorías por hora, cifra que supera otras actividades como correr, nadar. Será tu compañero perfecto para que hagas ejercicio físico mientras te diviertes con tus juegos favoritos.



Compatible con juegos de ritmo y baile



Compatible con todos los juegos de lucha

99,55 €

## Oferta Especial de Lanzamiento

PS2 Slim + Action Stick



219,55 €

PS2 Slim + Action Stick + Tekken4



242,55 €

montatupc

www.montatupc.com

91 181 03 62





**Best  
Entertainment  
Solution**

**Woxter Joypad GC**

**Compatible**



- Mando compatible G.C.
- 12 Botones de control.
- Mejor tacto y precisión.

**Woxter Joypad XBOX**

**Compatible**



- Mando compatible XBOX.
- Disparadores ergonómicos.
- Mejor tacto y precisión.

**Woxter Joypad PC**

**USB**



- Mando compatible XBOX.
- Disparadores ergonómicos.
- Mejor tacto y precisión.

**Woxter Joypad PC**

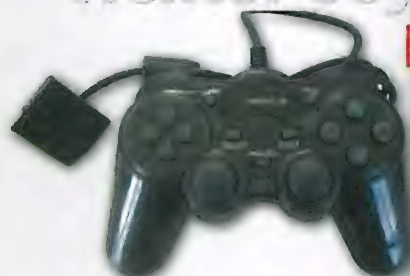
**D-Shock**



- Mando compatible PC.
- Puerto USB.
- Joystick y botones.
- Vibración.

**Woxter Joypad PS2**

**D-Shock**



- Mando compatible PS2.
- Total control y precisión.
- Joystick y botones.
- Vibración.

**Woxter Mando+Soporte Vertical**

**PS2 Compatible**



- Soporte Vertical compatible PS2.
- Mando a distancia control DVD.
- Receptor para Slot de mandos.

**Woxter Adaptador Multijugador**

**PS2 Compatible**



- Adaptador Multijugador.
- Hasta 4 puestos.
- Compatible PS y PS2.

**Woxter Cable RF Multisistema**

**PS2-XBOX-GC**



- Adaptador Multisistema RF.
- Convierte la señal de AV en RF.
- Válido para PS, PS2, XBOX y GC.

**Woxter Tarjeta de Memoria 16Mb/251BLQ**

**GC Compatible**

**Woxter Kit 3 en 1 GBA**

**Compatible**



- Completo Kit para GBA.
- Cable para conectar 2 GBA.
- Auriculares compatibles.
- Funda de protección.

- Tarjeta de 16 Mb.
- G.C. Compatible.
- Guarda tus partidas.

**Woxter Bolsa de Transporte**

**PS2 Compatible**



- Bolsa exclusiva de transporte y protección.
- Apertura rápida mediante velcro.
- Bolsillos para periféricos.
- Realizada en tejido de alta calidad.

Consulte su distribuidor mas cercano en nuestra pagina web o contacte por telefono: **902-11-97-04**



**WOXTER**  
www.woxter.com



ENVÍO A DOMICILIO CLUB DEL CAMBIO  
COMPRAMOS USADOS JUEGOS EN REG.

## A CORUÑA

c/Villa de Negreira, 21 · Bajo 15010 A CORUÑA  
981 914 586 EMAIL: [acoruna@gameshop.es](mailto:acoruna@gameshop.es)

## ÁLAVA

c/Plaza San Antón, 2 · 01001 VITORIA GASTEIZ  
945 120 927 EMAIL: [vitoria@gameshop.es](mailto:vitoria@gameshop.es)

## ALBACETE

c/Pérez Galdós, 36 · 02003 ALBACETE  
967 50 72 69 EMAIL: [albacete@gameshop.es](mailto:albacete@gameshop.es)

## ALBACETE

c/Nueva, 47 · 02002 ALBACETE  
967 61 03 00 · 967 19 31 58 EMAIL: [comercial@gameshop.es](mailto:comercial@gameshop.es)

## ALBACETE

c/Melchor de Macanaz, 36 · 02400 HELLÍN  
967 17 61 62

## ALBACETE

c/Corredera, 50 · 02640 ALMANSA  
967 34 04 20

## ALICANTE

c/Alicante, 94 · "C.C. SAN VICENTE" L. 28 A  
03690 SAN VICENTE DEL RASPEIG (ALICANTE)

## BADAJOS

c/Pedro Callejo Alonso, S/N · 06004 BADAJOZ  
924 25 22 12 EMAIL: [badajoz@gameshop.es](mailto:badajoz@gameshop.es)

## BARCELONA

c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS · 08870 SITGES  
93 894 20 01

## BARCELONA

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) · 08720  
VILAFRANCA DEL PENEDÈS 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 · Rambla Principal · 08800  
VILANOVA I LA GELTRÚ 93 814 38 99 EMAIL: [vilanova@gameshop.es](mailto:vilanova@gameshop.es)

## CADIZ

c/Benjumeda, 18 · 11003 CÁDIZ  
956 22 04 00 EMAIL: [cadiz@gameshop.es](mailto:cadiz@gameshop.es)

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"  
11100 SAN FERNANDO 956 59 16 68

## CANTABRIA

c/Juan XXIII, 1 · 39600 MALIANO · MURIEDAS  
942 26 15 94 EMAIL: [santander@gameshop.es](mailto:santander@gameshop.es)

## CORDOBA

c/Llanete de San Agustín, 1  
14900 LUCENA 957 51 52 74

## GRANADA

c/Arbál frente Hipercor · 18004 GRANADA  
958 80 41 28

## GUADALAJARA

Avenida Castilla, 18F · 19002 GUADALAJARA  
949 22 94 96 EMAIL: [guadalajara@gameshop.es](mailto:guadalajara@gameshop.es)

## GUIPUZCOA

c/Prim, 8 · 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIÁN  
EMAIL: [donostia@gameshop.es](mailto:donostia@gameshop.es)

## JAE

c/Paseo de Linarejos, 1  
23700 LINARES 953 65 74 00

## LAS PALMAS

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L. 18  
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) 928 546 122

## LEÓN

c/Antonio Valbuena, 1 · 24004 LEÓN  
987 25 14 55 EMAIL: [leon@gameshop.es](mailto:leon@gameshop.es)

## LLEIDA

c/Trinitaris, 4 Bajo · 25001 LLEIDA  
973 200 499 EMAIL: [lleida@gameshop.es](mailto:lleida@gameshop.es)

## MÁLAGA

c/Alcalde Manuel Reina · Edificio Irene III Bajo · 29700 VÉLEZ  
952 50 19 79 EMAIL: [velez@gameshop.es](mailto:velez@gameshop.es)

## MURCIA

c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 · 30001 MURCIA  
968 90 43 84 EMAIL: [murcia@gameshop.es](mailto:murcia@gameshop.es)

## YECLA

c/Maestro Mora, 20 · 30510 YECLA  
968 71 84 17 EMAIL: [yecla@gameshop.es](mailto:yecla@gameshop.es)

Avda. de La Constitución, 79 · 30870 MAZARRÓN 968 99 28 30  
Avda. La Costa Cálida, 57 · 30860 PUERTO MAZARRÓN 968 15 40 05

## TARRAGONA

c/Mare Molas, 25 BAJO · 43202 REUS  
977 33 83 42

## TENERIFE

c/Mónaco, 8 · Edificio Marte · 38650 LOS CRISTIANOS  
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: [tenerife@gameshop.es](mailto:tenerife@gameshop.es)

## TOLEDO

c/Cervantes, 4 BAJO · 45600 TALAVERA DE LA REINA  
925 81 66 94 EMAIL: [talavera@gameshop.es](mailto:talavera@gameshop.es)

## VIZCAYA

c/General Eraso, 8 · 48014 DEUSTO · BILBAO  
94 447 87 75 EMAIL: [billbao@gameshop.es](mailto:billbao@gameshop.es)

## PSTWO + DUALSHOCK 2

TAMANO MAS COMPACTO 23cm x 15cm  
INCLUYE PUERTO ETHERNET



149€

## PSTWO + DUALSHOCK2 + KILLZONE EDICIÓN ESPECIAL

TAMANO MAS COMPACTO 23cm x 15cm  
INCLUYE PUERTO ETHERNET



179€

## CALL OF DUTY FINEST HOUR



59€

## DRAGON BALL Z BUDOKAI 3



64€

## EYE TOY PLAY 2



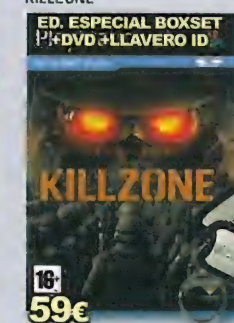
39€

## FIFA FOOTBALL 2005



63€

## KILLZONE



59€

## KING OF FIGHTERS 2000/2001



29€

## LEISURE SUIT LARRY



59€

## LOS INCREÍBLES



54€

## ACE COMBAT 5



59.95€

## BURNOUT 3 TAKEDOWN



63€

## CRASH 'N' BURN



39€

## CRASH TWINSANITY



59€

## DEMONSTONE



59€

## DIGIMON R. ARENA 2



29€

## DISNEY MOVE



29€

## LA TERCERA EDAD



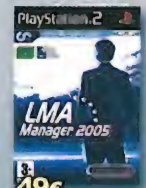
63€

## LEMONY SNICKET



44.95€

## MANAGER LIGA 2005



49€

## MEGAMAN X COMMAND M



44€

## METAL SLUG 3



35€

## MORTAL KOMBAT DECEP



59€

## NBA LIVE 2005



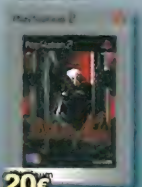
63€

## CONFLICT O. STORM 2



29€

## DEVIL MAY CRY



20€

## DRAGON BALL Z 2



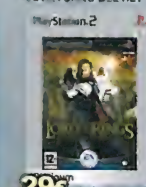
29€

## LOK DEFENSE



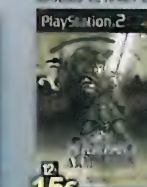
29€

## EL RETORNO DEL REY



29€

## MAXIMO VS ARMY 200



15€

## MTX MOTOTRAX



29€



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



PlayStation 2

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS  
WWW.GAMESHOP.ES

<b>DUALSHOCK 2</b> 5 COLORES Y TRANSPARENTE  29€	<b>CÁMARA EYETOY</b>  39€	<b>MEMORY 8Mb PS2</b> 4 COLORES  29€	<b>MEMORY 8Mb 2x1</b>  44€	<b>MANDO DVD SONY</b> 2 COLORES  20€	<b>ADAPTADOR RED PS2</b>  26€	<b>STAND VERTICAL</b> 2 COLORES  10€	<b>SUPER VGA BOX</b> COMPATIBLE TODO TIPO DE MONITORES  89€	<b>MULTITAP PSTWO</b> USO CON PSTWO  49€
<b>SPEEDSTER PURE</b>  39€	<b>SPEEDSTER 3</b> FORCE SHOCK  99€	<b>M. INALÁMBRICO 2x1</b>  59€	<b>GUNSTATION2</b>  29€	<b>BERETTA 92 FS</b> COMPATIBLE 50/100 Hz  54€	<b>MULTITAP PS2</b> MULTITAP 100% COMPATIBLE 20€ MULTITAP SONY 45€	<b>4GAMERS 5.1 DOLBY</b>  99€	<b>BIGBEN 2.1</b>  29€	<b>STAND PSTWO</b> USO CON PSTWO  13€

<b>GHOST RECON 2</b> PlayStation 2  59€	<b>THE GETAWAY BLACK MONDAY</b> +ARCHIVADOR JUEGOS PlayStation 2  59€	<b>GOLDEN EYE ROGUE AGENT</b> PlayStation 2  63€	<b>GRAN TURISMO 4</b> PlayStation 2  CONS. HAZ TU RESERVA	<b>GTA SAN ANDREAS</b> PlayStation 2  64€	<b>JAK 3</b> PlayStation 2  59€
--	---	---	--	--	--

<b>MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION</b> PlayStation 2  59.95€	<b>NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2</b> PlayStation 2  63€	<b>PRO EVOLUTION SOCCER 4</b> PlayStation 2  59€	<b>PRINCE OF PERSIA</b> PlayStation 2  59€	<b>SINGSTAR PARTY</b> PlayStation 2  59€	<b>THE URBZ</b> PlayStation 2  63€
---	---	---	---	---	---

<b>DUEL MASTERS</b> PlayStation 2  39€	<b>EL ESPANTATIBURONES</b> PlayStation 2  59€	<b>ESPN NBA 2K5</b> PlayStation 2  29.95€	<b>EYETOY CHAT</b> +ADAPTADOR RED 29€ +ADAP. +CÁMARA 49€ +CÁMARA 34€ PlayStation 2  20€	<b>EL CLUB DE LA LUCHA</b> PlayStation 2  59€	<b>FLATOUT</b> PlayStation 2  49€	<b>GET ON DA MIC</b> +MICROFONO PlayStation 2  59€	<b>GUILTY GEAR X2 RELOAD</b> PlayStation 2  39€	<b>HACK 4 QUARANTINE</b> PlayStation 2  29€	<b>KING ARTHUR</b> PlayStation 2  59.95€
---	--	--	---	--	--	--	--	--	---

<b>ONE PIECE ROUND LAND</b> PlayStation 2  39€	<b>OUTLAW GOLF 2</b> PlayStation 2  19.95€	<b>RATCHET &amp; CLANK 3</b> PlayStation 2  59€	<b>SEGA SUPERSTARS</b> +CÁMARA 64€ PlayStation 2  39€	<b>SPYRO HERO'S TAIL</b> PlayStation 2  44€	<b>STAR WARS BATTLEFRONT</b> PlayStation 2  59€	<b>THE POLAR EXPRESS</b> PlayStation 2  54€	<b>TONY HAWK UNDER 2</b> PlayStation 2  59€	<b>WORMS FORTS</b> PlayStation 2  49€	<b>WRC 4</b> +ARCHIVADOR JUEGOS PlayStation 2  59€
---	---	--	---	--	--	--	--	--	--

<b>NEED SPEED UNDER</b> PlayStation 2  29€	<b>PITFALL</b> PlayStation 2  29€	<b>SHREK 2</b> PlayStation 2  44€	<b>SIMPSON'S HIT &amp; RUN</b> PlayStation 2  29€	<b>SOCOM 2</b> +COMUNICADOR 59€ PlayStation 2  29€	<b>SONIC HEROES</b> PlayStation 2  29€	<b>SPIDERMAN 2</b> PlayStation 2  44€	<b>SYMPHONIE FILTER OMEGA S</b> PlayStation 2  29€	<b>RETURN WOLFENSTEIN</b> PlayStation 2  20€	<b>X-2 WOLVERINE REVENGE</b> PlayStation 2  29€
---	--	--	--	--	---	--	---	---	--

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



# EN EL PRÓXIMO NÚMERO



## REPORTAJE → TODO SOBRE PSP

Asistimos a la presentación europea de la consola y os lo contamos TODO.

A LA VENTA EL

**15**  
DE ENERO

## COMPARATIVA → PLATAFORMAS

Jak, Ratchet & Clank, Sly, Crash... descubrimos cuál es el mejor plataformas de PS2.

## REPORTAJE → LOS MEJORES DEL AÑO

Como todos los años, necesitaremos vuestra ayuda para elegir los mejores juegos de 2004.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: estará repleto de interesantes contenidos.

### → NOVEDADES

No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Midnight Club 3 Dub Edition*, *Constantine*, *The Punisher*, *Mercenarios...*

### → GUÍAS Y TRUCOS

No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, todas las estrategias para *Need For Speed Underground 2* y *Killzone*.

### NOVEDAD

## → DESTROY ALL HUMANS!

El mes que viene daremos cuenta de este alien con mala uva, que viene dispuesto a conquistar la tierra a golpe de láser.

### → PERIFÉRICOS

Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las últimas novedades en periféricos y complementos para PS2.

### → PREVIEWS

Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2, como *Devil May Cry 3*, *Metal Gear Solid 3 Snake Eater*, *Ace Combat 5*, *Full Spectrum Warrior* y muchos más.

## → SUPLEMENTO GRATUITO

El mes que viene, de regalo, un suplemento de 32 páginas rebotante de trucos para todos los juegos de PS2, incluidas las últimas novedades de estas Navidades.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

## Staff

Sonia Herranz Directora.  
Abel Vaquero Director de Arte.  
Alberto Lloret Redactor Jefe.  
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.  
Rubén Guzmán Redactor.  
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.  
Ruth Caravaca, Patricia Gamo, Miriam Romero Maquetación.  
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarías de Redacción.  
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Sergio Llorente (mapas).  
playmania@hobbypress.es

Edita HOBBY PRESS S.A.

Directora General:

Mamen Perera.

Director de Publicaciones de Videojuegos:

Amalio Gómez.

Subdirector General Económico-financiero:

José Aristondo.

Director de Producción: Julio Iglesias.

Coordinación de Producción: Ángel Benito.

Jefe de Distribución y Suscripciones:

Virginia Cabezon.

Departamento de Sistemas: Javier del Val.

### PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino.

Directora de Publicidad: Mónica Marín

Jefes de publicidad:

Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona

Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña

C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.

Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

### REDACCIÓN

C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.

Tif. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

### SUSCRIPCIONES

Tif. 902 540 777

### DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta.

28020 Madrid. Tif. 91 417 95 30

Argentina: Representante en Argentina:

EDILOGO Avda. Sudamérica, 1532. 1290

Buenos Aires. Tif. 302 85 22

Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A.

Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal

C.P. 7362130 Santiago. Tif. 774 82 87.

México: CADE, S.A. de C.V.

Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac.

Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.

Portugal: Johnsons Portugal.

Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.

1900 Lisboa. Tif. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

Venezuela: Disconti, S.A.

Edificio Bloque de Armas, Final Avda.

San Martín. Caracas 1010. Tif. 406 41 11.

TRANSPORTE: BOVACA. Tif. 91 747 88 00

IMPRESA: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)

Depósito Legal: M-2704-1999

Edición: 3/2005

### Printed in Spain

PLAY2MANÍA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico  
Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press  
es una empresa  
de Axel Springer

HOBBY PRESS

axel springer







83809	Guardia Civil
84094	Himno de riego
82123	Athletic De Bilbao
82124	Atletico De Madrid
84489	Els segadors
84362	Champions League

82190	Betis
83258	Sevilla F.C.
84436	Centenario Real Madrid
84490	Asturias patria querida
84494	La internacional
84492	Himno de Galicia
84932	Real Sociedad
83477	Himno de Valencia
84855	Amunt Valencia

84793 A por ellos  
84487 We are the champions  
84049 Scotland the brave

84926 Despre tine  
80093 Ecuador  
80056 Insomnia  
84226 Cafe del mar  
85048 Enjoy the silence 2004

83814 Satisfaction  
84605 Shin chan dance  
81664 Children  
84201 Voglio vederti danzare  
84572 Infected  
83228 Samba Adagio  
80067 Bellissima  
84776 Stripped  
83661 Axel F 2004

83814	Satisfaction	DISCO
84605	Shin chan dance	
81664	Children	
84201	Voglio vederti danzare	
84572	Infectio	
83228	Samba Adagio	
80067	Bellissima	
84776	Stripped	
83661	Axel F 2004	
83675	Flight 673	
85046	Pump it up	▶
84263	Traffic	
83786	Desenchantee	
80041	Heaven	
80046	Better off alone	▶
84958	Margalena	
85037	Flashdance	

**VIDEOJUEGOS**

83675	Flight 673
85046	Pump it up
84263	Traffic
83786	Desenchante
80041	Heaven
80046	Better off alone
84959	Margalita
85037	Flashdance
85053	Caracola submarina
85054	Un nuevo día brillante
85020	Reach up for the sunrise
85018	Move ya body
85017	Predictable
85016	Open road
85015	Eres
85014	Guilt

**VIDEOJUEGOS**

85053	Caracola submarina
85054	Un nuevo día brillara
85020	Reach up for the sunrise
85018	Move ya body
85017	Predictable
85016	Open road
85015	Eres
85014	Guilty

**JUEGA DONDE  
Y CUANDO QUIERAS  
EN TU MOVIL**

77091 Risa de Thriller  
77052 Erupto bruto

**JUEGA DONDE  
Y CUANDO QUIERAS**

**EN TU MOVIE**

**+PEDIDO** **NUEVOS**

2004/2005



**DUCATI**

1230 2701

15 slots: 806 Rad Mox 1 304mm - Rad Fip 1 304mm - Precis Hds 1 54mm  
 1030 37050 37070 37110 37120 38000 Motorola 6450 6550 6650 69x2  
 69x3 69x4 69x5 69x6 69x7 69x8 69x9 69x10 69x11 69x12 69x13 69x14 69x15 69x16 69x17 69x18 69x19 69x20 69x21 69x22 69x23 69x24 69x25 69x26 69x27 69x28 69x29 69x30 69x31 69x32 69x33 69x34 69x35 69x36 69x37 69x38 69x39 69x40 69x41 69x42 69x43 69x44 69x45 69x46 69x47 69x48 69x49 69x50 69x51 69x52 69x53 69x54 69x55 69x56 69x57 69x58 69x59 69x60 69x61 69x62 69x63 69x64 69x65 69x66 69x67 69x68 69x69 69x70 69x71 69x72 69x73 69x74 69x75 69x76 69x77 69x78 69x79 69x80 69x81 69x82 69x83 69x84 69x85 69x86 69x87 69x88 69x89 69x90 69x91 69x92 69x93 69x94 69x95 69x96 69x97 69x98 69x99 69x100 69x101 69x102 69x103 69x104 69x105 69x106 69x107 69x108 69x109 69x110 69x111 69x112 69x113 69x114 69x115 69x116 69x117 69x118 69x119 69x120 69x121 69x122 69x123 69x124 69x125 69x126 69x127 69x128 69x129 69x130 69x131 69x132 69x133 69x134 69x135 69x136 69x137 69x138 69x139 69x140 69x141 69x142 69x143 69x144 69x145 69x146 69x147 69x148 69x149 69x150 69x151 69x152 69x153 69x154 69x155 69x156 69x157 69x158 69x159 69x160 69x161 69x162 69x163 69x164 69x165 69x166 69x167 69x168 69x169 69x170 69x171 69x172 69x173 69x174 69x175 69x176 69x177 69x178 69x179 69x180 69x181 69x182 69x183 69x184 69x185 69x186 69x187 69x188 69x189 69x190 69x191 69x192 69x193 69x194 69x195 69x196 69x197 69x198 69x199 69x200 69x201 69x202 69x203 69x204 69x205 69x206 69x207 69x208 69x209 69x210 69x211 69x212 69x213 69x214 69x215 69x216 69x217 69x218 69x219 69x220 69x221 69x222 69x223 69x224 69x225 69x226 69x227 69x228 69x229 69x230 69x231 69x232 69x233 69x234 69x235 69x236 69x237 69x238 69x239 69x240 69x241 69x242 69x243 69x244 69x245 69x246 69x247 69x248 69x249 69x250 69x251 69x252 69x253 69x254 69x255 69x256 69x257 69x258 69x259 69x260 69x261 69x262 69x263 69x264 69x265 69x266 69x267 69x268 69x269 69x270 69x271 69x272 69x273 69x274 69x275 69x276 69x277 69x278 69x279 69x280 69x281 69x282 69x283 69x284 69x285 69x286 69x287 69x288 69x289 69x290 69x291 69x292 69x293 69x294 69x295 69x296 69x297 69x298 69x299 69x300 69x301 69x302 69x303 69x304 69x305 69x306 69x307 69x308 69x309 69x310 69x311 69x312 69x313 69x314 69x315 69x316 69x317 69x318 69x319 69x320 69x321 69x322 69x323 69x324 69x325 69x326 69x327 69x328 69x329 69x330 69x331 69x332 69x333 69x334 69x335 69x336 69x337 69x338 69x339 69x340 69x341 69x342 69x343 69x344 69x345 69x346 69x347 69x348 69x349 69x350 69x351 69x352 69x353 69x354 69x355 69x356 69x357 69x358 69x359 69x360 69x361 69x362 69x363 69x364 69x365 69x366 69x367 69x368 69x369 69x370 69x371 69x372 69x373 69x374 69x375 69x376 69x377 69x378 69x379 69x380 69x381 69x382 69x383 69x384 69x385 69x386 69x387 69x388 69x389 69x390 69x391 69x392 69x393 69x394 69x395 69x396 69x397 69x398 69x399 69x400 69x401 69x402 69x403 69x404 69x405 69x406 69x407 69x408 69x409 69x410 69x411 69x412 69x413 69x414 69x415 69x416 69x417 69x418 69x419 69x420 69x421 69x422 69x423 69x424 69x425 69x426 69x427 69x428 69x429 69x430 69x431 69x432 69x433 69x434 69x435 69x436 69x437 69x438 69x439 69x440 69x441 69x442 69x443 69x444 69x445 69x446 69x447 69x448 69x449 69x450 69x451 69x452 69x453 69x454 69x455 69x456 69x457 69x458 69x459 69x460 69x461 69x462 69x463 69x464 69x465 69x466 69x467 69x468 69x469 69x470 69x471 69x472 69x473 69x474 69x475 69x476 69x477 69x478 69x479 69x480 69x481 69x482 69x483 69x484 69x485 69x486 69x487 69x488 69x489 69x490 69x491 69x492 69x493 69x494 69x495 69x496 69x497 69x498 69x499 69x500 69x501 69x502 69x503 69x504 69x505 69x506 69x507 69x508 69x509 69x510 69x511 69x512 69x513 69x514 69x515 69x516 69x517 69x518 69x519 69x520 69x521 69x522 69x523 69x524 69x525 69x526 69x527 69x528 69x529 69x530 69x531 69x532 69x533 69x534 69x535 69x536 69x537 69x538 69x539 69x540 69x541 69x542 69x543 69x544 69x545 69x546 69x547 69x548 69x549 69x550 69x551 69x552 69x553 69x554 69x555 69x556 69x557 69x558 69x559 69x560 69x561 69x562 69x563 69x564 69x565 69x566 69x567 69x568 69x569 69x570 69x571 69x572 69x573 69x574 69x575 69x576 69x577 69x578 69x579 69x580 69x581 69x582 69x583 69x584 69x585 69x586 69x58

200 3300 3650 3900 5140 6220 6230 6600 6650 6810 6820 7200 7620  
V200 V400 V500 V620 V800 990 990 Nokia 3100 3200 3300 3410 3500  
3600 3610 3620 3630 3640 3650 3660 3670 3680 3690 3700 3710 3720 3730 3740 3750  
3760 3770 3780 3790 3800 3810 3820 3830 3840 3850 3860 3870 3880 3890 3900



LA MÚSICA DE GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS:



DOBLE CD + DVD YA A LA VENTA

RAGE AGAINST THE MACHINE • 2 PAC • JAMES BROWN • CYPRESS HILL • THE MAYTALS •  
RICK JAMES • OHIO PLAYERS • HEART • PUBLIC ENEMY • FAITH NO MORE • WILLIE  
NELSON • AFI... Y MUCHOS MÁS.

INCLUYE EL DVD EXCLUSIVO "THE INTRODUCTION", EL PRÓLOGO  
CINEMATOGRAFICO DEL JUEGO. SÓLO DISPONIBLE CON LA BSO.

WWW.SANANDREAS-ELJUEGO.COM  
WWW.UNIVERSALMUSIC.ES



© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logo R, Grand Theft Auto y el logo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. Todas las obras marcas y marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados. Producido y distribuido por Universal Music & Video Distribution, Corp. Esta recopilación (P) 2004 Interscope Records ©2004 Rockstar/ Interscope Records. Todos los derechos reservados. La copia sin autorización es un delito perseguido por la ley.